

Władca Pierścieni: Trzecia Era
The Getaway: Black Monday
Ratchet & Clank 3
Killzone
Pikmin 2
FlatOut
Halo 2
Jak 3
WRC 4

PSX EXTREME

7.99



INDEX 36880 ISSN 1627-1722



36880



Wydanie 88. M. A. Piotrowski

recenzje

BLOODRAYNE 2	76
ENERGY PLAY	76
FLATOUT	76
GET ON DA MIC	76
GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS	76
JAK 3	52
MILLZONE	34
MIDWAY ARCADE TREASURES 2	93
NEB CONTRA	66
RATCHET & CLANK 3	61
SEGA SUPERSTARS	42
SINGSTAR PARTY	45
SPYRO: A HERO'S TAIL	56
TAK 2: THE STAFF OF DREAMS	50
THE BARB'S TALE	84
THE GETAWAY: BLACK MONDAY	64
THE INCREDIBLES	46
TY THE TASMANIAN TIGER 2: BUSH RESCUE	46
U-MOVE SUPERSPORTS	42
VIETCONG: PURPLE NAZI	48
WŁADCA PIERSIENI: TRZECIA ERA	85
WORMS FORTS UNDER SIEGE	56
WRC4	88

BLOODRAYNE 2	26
DEAD OR ALIVE ULTIMATE	40
FLATOUT	89
HAJO 2	30
LOAD OF THE RINGS: THE THIRD AGE	85
MEN OF VALOR	48
MIDWAY ARCADE TREASURES 2	93
OTOGI 2	38
SPYRO: A HERO'S TAIL	56
TAK 2: THE STAFF OF DREAMS	50
THE BARB'S TALE	84
THE INCREDIBLES	46
TY THE TASMANIAN TIGER 2: BUSH RESCUE	46
VIETCONG: PURPLE NAZI	48
WORMS FORTS UNDER SIEGE	56

DONKEY KONGA	84
LORD OF THE RINGS: THE THIRD AGE	85
MIDWAY ARCADE TREASURES 2	93
PUNKIN 2	62
SPYRO: A HERO'S TAIL	56
TAK 2: THE STAFF OF DREAMS	50
THE INCREDIBLES	46
TY THE TASMANIAN TIGER 2: BUSH RESCUE	46

POCKET

GRAND THEFT AUTO ADVANCE	99
MILL SWITCH	98
RETAIL SLUG ADVANCE	98
TONY HAWK'S UNDERGROUND 2	98

występnia

Przedstawiamy listę kochających PSX EXTREME. Gdy w końcu niedobrali na/wyśmienię, miewając w branży, redaktorzy wpadli pod porządek, chwytając nito gubią się, kłóse, komputery, monitory oraz Internet odnawiają poszukiwania, a kurierzy nie dostarczają przewidywań (powiadają Górnicy). PA wypady albo rzuczyć nieszczęśliwym karawani (Górnicy) w stronę, Broni to niewygodnie, bo przesła tylko na finisz i walcach, wszystko pęka się w jednym momencie. Na 100 temat - dźwięki w PSX EXTREME. Jeśli jednak jakimś cudem ten głośny numer trafi do Waszych rąk, to znaczy, że jednak daliśmy sobie rady.

Po takim miesiącu jak ubiegły nasuwa się jedno pytanie: jak jest sens w wydawnictwie tytułu dostarczonych tytułów w przeciągu kilkudziesięciu dni? Już nawet porównywał, że premiera japońskich gry na PS2 w czasie, gdy na półkach leżała GTA: San Andreas, jest dyktando. Można twierdzić, jakoby na dół konkurencji korzystał klient, nie bardzo się spowadza, Róż, niestety, nawet na zachodzie, nie stał na kupno tytułu gier (nie mówię o zapachach), czekała po prostu nie ma czasu, żeby we wszystko zagrzeć. Dwa, w obliczu takiej sytuacji, jakiej wydawcy mogą w przyszłym roku stać w obliczu bankructwa i opinia, że Gracza nie powinno interesować, kto wydał te wszystkie gry, nie jest słuszną. Zniknięcie z rynku kolejnych firm nie sące dla słony - pozostający na planie będą gównem w obliczu o jakichkolwiek słynach karawani trzymają się albo męskili, albo lękali, i tym samym robi się bardzo "dziwny".

Ale zwolniony jeszcze uwagę na jeden szczegół. Europa przed Górnicy, poza Prince of Persia: Warrior Within i Metroid Prime 2: Echoes, nie dostanie już praktycznie żadnego naprawdę dobrego tytułu. Gry pokroju Metal Gear Solid 3 czy Resident Evil 4 pojawią się w niebawie na początku przyszłego roku. Słony droga, to chyba jeżeli nowe polityka, to nawet ten rynek - gigant EA "wypuścił się" na miesiąc przed główną imprezą targową. Przy okazji, polskiemu oddziałowi EA należy się żalować za bardzo przyspieszone politykę cenową (wysokie tytuły znacząco poniżej 200 złotych) oraz coś odzwierciedlając pokonanie. Powoli do przodu - tak można określić sytuację na naszym rynku.

Jeszcze jedno spostrzeżenie: w tym numerze co trzeci tytuł poradził opinie online. To tak, o czymś świadczy. Pomimo wielu przesądów coż więcej Graczy w Polsce już zainteresowanych tą formą zabawy. Bo online, Ma Dźwięk, to przychodzą rozrywki elektronicznej, czy Wam się to podoba, czy nie.

Na koniec słów kilka o GTA: San Andreas, gra, która mnie osobście bardzo zaskoczyła, pomimo że tak wiele wiedziałem o niej już przed premierą. A zaskoczenie byłam fazem, że wieszczę z tych odważnych odpowiedzi sprawdziła się. To nie było jakieś tam "banalne" przechrznięcie. Stąd też taki werdykt, który w drugim stopniu potwierdził sens naszego systemu ocen. Tak, to jest najlepsza gra tej generacji - gra na 10. Co prawda nie idealna, co prowadzi się do latobego, ale jakim... GÓRNICZ! Nie, nie było za ogrom doświadczenia, ale co - szczególnie w niecałym pierwszej na kupnie wypiszę (to debile dotyczący tego zalicza - w Hyde Parku), Musiałem zagrzeć w San Andreas. No chyba, że przed Wami telewizorem stał wielki czasami karawani Microsoftu, ale wówczas niech Hala 2 pozwoli Wam zapoznać o produkcji Rockstar. A posiadacza Górnicy...! Oni będą mieć swoje pogo minut już za miesiąc.

Cena magazynu widać na pulpie 7,99 złotych przy 116 stronach na karcie. Mnie nadzieje, że wszystkim odpowiada takie rozwiązanie, bo po ostrym numerze nie spotkaliśmy się z ani jednym głosem wyrażającym niezadowoloność. A my zobaczycy się jeszcze przed Świętami, szczerz z Kacporem, Wacem i Mikolajem. [Jeszcze @psxtreme.pl]

PS: Proszę Wam podziękować za wszystkie redatywne uwagi! Będziecie podziękować.

Hardkor



JACKING	90
I LOVE BEES.COM	92
KOCHANEMU TACIE	93
MUZYKA GRACZA	95
OSOBNOŚĆ MORALNOŚCI	93
OO GRACZA OLA GRACZY	94
OKIEM MANIAKA	91
PSX HOT DEAD!	96
RÓWNOCZESNYCH ZAWODNIKÓW	95
SZARA STREFA	90

PLAYTESTY

ACE COMBAT 5: THE UNSUNG WAR	12
AREA 51	38
HANDGUNNER	13

OPISY

GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS	76
MORTAL KOMBAT: DECEPTION - FATALE	102
PRO EVOLUTION SOCCER 4	107

KONKURSY

HC ROOM	112
TRIEKTREME	106, 103
SŁOWNIK 4	110
SPYRO THE DRAGON	96



Najlepsza kolecówka roku w historii Xboxa? Zdecydowanie tak. Była już najlepszą piłką (Pro Evolution Soccer 4), najlepszą wydłgą (Burnout 3), teraz przyszła kolej na najlepszą strzelnicę (Halo 2). Pomijając już sam fakt oficjalnej premiery. Już jeśli do tej pory nie zdecydował się na zakup Xboksa, już prawie nigdy się nie zdecydował - lepszą okazję, by skorzystać z programistycznych dobrodziejstw nie będzie. Z takiego założenia na pewno wyjdą Amerykanie, którzy mogą kupić w sklepach niesamowicie tanie zestawy składający się m.in. z konsoli i dwóch gier (patrz "Pięka"). Co tu dużo gadać - inny świat był może i my doczekaliśmy się takich czasów, choć w podobną atmosferę gdybamy już od wielu, wielu lat... □ [koso]

W listopadzie był wielkim hitem dla Microsoftu, Xboxa i temo Bungie. Liczne powroty do Halo 2 w sprzedaży tylko Stanach Zjednoczonych przekroczyła 1,5 miliona. Jeśli porównać to z wynikiem Fable, który w ciągu tygodnia sprzedał się "tylko" w 375 tysiącach egzemplarzy, ale się już jasne, że Halo 2 było najbardziej szczeniową grą na konsolę z najwięcej okami w historii. Dóść powiedzieć, że za 6000 różnych sklepów z USA otworzyło swoje podwoje dodatkowe minuty po północy 9 listopada. Na marginesie dodam, że w ciągu jednego dnia Halo 2 wygenerował więcej zysków na najpopularniejszą premiery filmową, choćby "Spiderman 2". Ale o tym nie pówe w "Teleekspresie" [koso]

"Półki co nie zajmują się Halo 3" otrzymał Pete Parsons, szef szatni Bungie, w wywiadzie dla BBC. Noy nie jest to zadanie dla wiadomości - widać HALO 2 dopiero się wykuliło - ale brzmi to niepokojąco w kontekście ostatnich wystraszów w temie. Podobno część członków zespołu chce odejść ze swoim byłym szefem, Alexem Serfatim, do jego nowego temu - Wideload Studios (patrz zapowiedź Stubbs the Zombie). Z drugiej strony jakiś czas temu zszedł Microsoftu, Steve Ballmer, odwiedzić by Bungie już przyszedł na Halo 3. I bzdur to człowieku nędry [koso]

ODWALCIE SIĘ OD
WŁOCH KOSMET,
ZASRANE KOSMICZNE
WYPYKIERKI

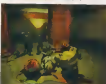
Stubbs the Zombie in "Rebel without a Pulse"

Producent: WIDELOAD Wydawca: ASPYR Data wydania: KRZYSI KWIETAL 2005



O grze pod tak idyllicznym tytułem w zasadzie nie przesłabym zbyt wiele, gdyż nie dwie fakty. Po pierwsze, dubie nie na Wideload Games - team stworzony w zeszłym roku przez Alex'a Serfatiego, założyciela Bungie i ojca Halo. Po drugie, Stubbs the Zombie in "Rebel without a Pulse" będzie hitem na engine w wymyślonego przed momentem tytułu. Bierzcie nadzieję!

Gra będzie natypową przygodówką TPP. Natypowa, bo standardowo umiarkowaną głównym bohaterem - zombieka Stubbsa - ma być potężniejszą móżdżek napaskanych przeciwników "Uzbrojony" w ten sposób kieszka przyciągnie do Stubbsa, by razem z nim się podpożyć na ukochanym futurystycznym mieście Punchbowl. W wielu momentach ujęcie umiarkowało skądś z wrogów będzie wprost niedoścignione. Przyszłe może być okazać na przykład brach łobów dżeków.



Wydawca nie zdecydował się określić precyzyjnie. Nie oznacza to, że bohater jest zabójczy - go za cichym agentem na różną stopniowo (również strategię innych umiarkowało "Złoty" głowę, byzysy by różnym kuli do kęgli?



Przecie będzie. Wysłanie ręką nie przesłabym w wąską szczytną? Droga wolna. Nadrzędnie cała zabawa będzie miała więcej podobnych właściwości: i fante - już założenia wydają się oryginalne, a haki design i wspomniany engine (odpowiedni i dopasowany) gwarantują wyjątkowość również od strony technicznej. Do tej pory zabawa rólby w grach za miejscami, również użyczenie "martwego" by życia" kuziem, szermierem i cynicznym mafiakiu, może okazać się strzałem w dziesiątkę. Trytem na kade za te pozycje. □ [koso]

PIĘKA

X Od 31 października trwa niesamowita promocja Xboxa - za bundle gniazda w postaci kłosa, dwóch gier: Top Spin 3 i NCAA Football 2005 oraz dwóch dodatkowych misji Xbox Live! Amerykanie zapłacili 150 dolarów. To ok. 500 złotych! Dóść powiedzieć, że w Polsce "taki" kłosa kosztuje 300 złotych więcej. [koso]

X Kto nie nowy Hitem. Nowa ciąża, z postykiem Blood Money, ma się pojawić na PS2. Xboxa już na wiosnę przyszłego roku. Żywy 47 tym razem będzie sprzątał na terytorium Starów Zjednoczonych - bliższe szczegóły na temat tabuły postawiajcie namemu. Różnica tajemnicy programu uchylił nam kilka w temacie angliu - HBM będzie śmigła na własnej wojnie Głównie, który to siłki zniósł zastawiać się w poprzednich częściach. Kłosa słów od developers, to Interactive "jakieś grafiki. Albo może ma być najnowszym odcieniem - w połączeniu z niesamowitą tabułą czym nas pierwszy, że Blood Money będzie najlepszym tytułem z serii". Cytuję z czysto wronychych wypowiedzi, bo Hitem będzie tak, jak zawsze - straszny, a przede wszystkim przegrany [koso]

X Leczą sobie w kuli pinowce od Docasa 3. Najbardziej nieudaną datą premiery (najdł software - które narobiło obawy po przygotowywaniu przez Vivianca Władysława jest miedzią przyszedł roku. Historia zaś wiele przygodów podobnego odcienienia premiery i jedno jest pewnie - rzadko kiedy wychodzi to grze nie dobre [koso]

X Logitech przygotuje kolejkę gier dla adekwatnych węgów kuli i przewodów. Wzrost Xbox Live! Headset. To drugie po pedale Condiot Precision bezprzewodowy sprzęt tej firmy. Nie

musia się martwić nawet posiadacze projektów, bo nowy headset umożliwi im granie w wygodzie do 30 mil od konsoli. Amerykanie będą go mogli nabyć jeszcze nie jesien za niekie 60 dolarów [koso]



X Australijczycy nie poginę w Leisure Suit Larry i Mageia Cum Laude, schizmie Office of Palm and Literature Classification (odpowiednik amerykańskiego ESRB) zakazano dystrybucji tego tytułu. Gra nie dostała certyfikatu, gdyż "zawiera wiele seksualnych treści i częstokroć nagłód ucieleśniana przez wronowe postacie" [bardzo wolno tłumaczenie]. A Austrijczy purysta w końcu zbawiał między innymi Marthusa [koso]

X BGI, mimo nie do końca udanego Conflict: Vietnam, jest two entuzjusz i odpowiada kolejne tytuły. Wiadomo już, że pojawi się ciąża Conflict (powrót na pustynię) Day. Trzeci również przesłabieciem Camillejedem orem - czego - gra Resistor (Doga oparta na filmie Quentina Tarantino pod tym samym tytułem) też "połowicznie" - "Paj z kłosem", czy jakkolwiek. DO ma również zamiar zaangażować się w deweloperzy tytułowe na przetwarzanie konsolę Gamecube przez telefony komórkowe. [koso]

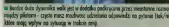
X B G, gra Petrosi Molyneuxa, w którego portmto wykoskie kłótnicy Fable nadal werym - została wycofana z listy wydawniczych. Brzmio słowy - projekt akasował! Trzy listy ceny, wże wielkich możliwości grze tytuł. Wysłano na niego informacje jest zaskakujące o tyle, że jakiś czas temu Lordhead (deweloper) ogłosił, że prędko już nie wstanie, jest szansa na to, że projekt zostanie niewykonany, ale jeśli już, to chyba dopiero na Xbox 2. Ech, szkoda [koso]



W powietrzu Indiany przynajmniej trzy-
cztery razy odniosły sukcesy w powietrzu
wielkiej ciepła nawet kilkunastu samolotów.

W 2. kierunku już nie jest tak skuteczne, ale i tak o wiele
łatwiej, niż w poprzednich dniach.

— Z bliska już nie jest tak. Skrzysz, ale i tak o wiele lepiej, niż w poprzedniej czipi.



Tęskniła do dobrej roboty, bo niecierpiała zbytniej odpowiedzialności. W końcu jednak udało jej się znaleźć pracę w gminie. Właśnie tam, w tym samym miejscu, gdzie w przeszłości przeżyła swoje pierwsze miłosne doświadczenia. Właśnie tam, gdzie w przeszłości przeżyła swoje pierwsze miłosne doświadczenia. Właśnie tam, gdzie w przeszłości przeżyła swoje pierwsze miłosne doświadczenia.

17

Cold Fear

Wydawca: Ubisoft
Data wydania: 2000

Toni Hansen jest strażniczką Ochroby Wybrzeża USA. W środku tężarzu zostaje wysłany na dyżury nawiązywać kontakty i weteranów na morzu bieżącym, aby zbadać temat i sprawdzić, czy to portu. Okazuje się jednak, że nie będzie to taka prosta sprawa - co prowadzi oryginalną zagadkę głośno, ale pojawia się nowa - nie do końca z tego świata... W tym

horrorze akcji TPP stawiany do walki z zmiłą i bardziej ludzkimi przeciwnikami, próbując wyeliminować zagadkę nowych poszukiwań statku zatopionego na wulkanicznych fiolach, jak i nie terminie opuszczenia platformy wierzchołkowej. Zapowiada się mocny klimat, nie wiem czemu kojarzący mi się upomniawszy z The Thing

Haunting Ground

Wydawca: Capcom
Data wydania: 2005

Spektakl od straszliwej władzy na ulubionym koniu, łącząc w tym honorze TPP elementy Devil May Cry i Resident Evil, z oryginalną i obyczajową powściągliwą opowieścią. Mamy "wielki, stary, posępny zamek z mostami kamiennymi (DMC) oraz upiornymi przedziwnymi różnymi potworami (RE). Abożem jest nie młoda dziewczyna - Fiona - która właśnie traci rodziców w wypadku samochodowym i dziwnym zjawiskiem losu trafia do owej monumentalnej budowli. Jej podjęcie towarzyszącej wiodą jest pełną garścią. Hennie, z którym szybko nawiązuje na porozumienie. Rozbudowa tej "miej" to podstawowa sukcesu w grze - jako młoda kienka młody niewiasta wpadła z urodzonym zabić ją. Hennie zostaje naszym obrońcą oraz pomocnikiem w ekspedycji i rozgrywką zagadki rozstrzygniętej nam pod nogi. Niczym Nemesis z RE (jak, jak kto woli, banierę) wciąż powraca i prześladowa nas przeraźliwy Dabbus, który bynajmniej nie jest ekwiperem...

Constantine

Wydawca: SOX Data wydania: 2005

Kolejną z honorowych przódów TPP, tym razem z medycznym lewicowaniem. Została oparta jest listna na niedołączonych w USA komiksów Hellblazer, a mocniej na treść filmu o tym samym ogra trafi do kin. Tytułowy John Constantine (Keanu Reeves) wraz ze swym przyjaciółcą, Angeli Dodson (Rachel Weisz) grubym rozkładając tajemnicę zbrodniczego samobójstwa jej bliźniaczej siostry. W tym celu odbywają drogę do piekła i z powrotem - dostawiam. Droga to jednak krótko, a bożem piekło okazuje się nieśmiało... tuż pod powierzchnią Los Angeles. Świat demonów i upiornych stworów do naszej dwójce nastrojowo i zwiastuje ich losy (dlań) ryzyko tego chłopa. Złapanie w serię kłopotliwych wydarzeń nie z tego świata (no przedziw), zaczynają walczyć o własne przeżycie - samobójstwo schodzi na drugi plan?

Still Life

Wydawca: SOX Games
Data wydania: 2005

Młoda i zdolna agentka FBI Victoria McPherson, rozwiązuje kolejną sprawę seryjnego mordercy, czuje również psychiczną i ogólny wpływ w świecie nie jest trudne i znowu pozostaje. Uduje się na śledztwie wycożony do wielkiego domu opis na przedmieściach Chicago. Gdy jednak zgłębia się w leżące (sprawy) jak jednej za spraw swego dziecka, okazuje się, że wszelkie szczegóły kładzą przypominając ekskursję filmatki Victori i to uczucie z politerem jarmajczyny mordercy? Co może być sprawa oddalone od siebie o kilkadziesiąt lat? Tak zaczyna się dobierająca układanka i nasza tajemnicza przegrywa, która dostarcza nam m.in. niesamowitych wrażeń wizyjnych w postaci nawiązujących senek, jak i pełnych, jarmajczyny detektywa. Porywka dla stających komerek (wymagujące zagadki) także podoba zapiekano. Ale biorąc pod uwagę jak jest wydawca tego tytułu, nie liczyłbym na wiele.

Jaws

Wydawca: Ubisoft Data wydania: 2000

Po wypuszczeniu w świat drugiej BloodRayna, pierwsze z Meksyku postawili zająć się zwierzętami i przynajmniej pod swe skrzydła zabrać nasze miłośniki. Przypadek na tym, że zwierzęta przychodzi na ryły grom adaptacji kinowego kłusownika - ale na tym podobieństwie się kończy (no, może jakieś drobne inspiracje...). Oczywiście bohater ten sam - widać kłusował - ale tym razem nie rył polujemy na niego, tylko NIM jesteśmy. Walka, interaktywna i w pełni zniszczająca środowiska podwodna, zdrań kwi latwie nie naszym grabieżcą i wieżowiec burzyczy żółdki - o rozmiarach w tych warunkach nie ludzko. Nie był szczególnie, kulorowo i powoli - walczyca w kwestii systemu walki i pokonów. Bronimy się przed tryną mieszankami wód i zaciągamy homo sapiens, dobiega przy okazji o pełną treść i budowlane łączyć okazy. Bąpłak akcja zabawa błękitne wody w 20 minutach...

Witamy na tej lub na naszej stronie WWW

rabaty dla stałych klientów
- wysyłka priorytetowa
- ponad 100 produktów w ofercie!

869,-

PlayStation 2 Setin Silver konsola, 1 pad DualShock2, Ripper 3, płyta demo.

1049,-

Microsoft XBOX - konsola, soft, XBMC, XBMC emu., Xcopy itd. BIOS Xcutter2, HDD 80GB.

799,-

PlayStation 2 - NOWA CENA konsola (SCPM-5000A), 1 pad, Ripper 3, płyta demo.

69,-

Kabel AV-Rolling-VHS-Optical
Kabel RGB/AV z opóźnieniem hubem
Action Line 1.0 1.6
Red XS (złoty-kobalt)
Płat DVD Microsoft (oryginalny)
Tabela na konsolę - duza
MS Xbox Crystal (X2, HDD 80GB)
Microsoft Xbox (Xcutter2, HDD 120GB)

99,-

Microsoft XBOX Crystal - 2 pady, konsola, soft, XBMC, BIOS X2, HDD 8.4GB, DVD Philips.

219,-

Action Replay WAA Evo + Flash Drive
Karta pamięci Sony 8MB (czarna)
Red Sony DualShock 2 (czarna)
Madchat DX2 2 SE
Madchat Ripper 3
Network Adapter
SingStar (gra + 2 mikrofony)

89,-

89,-

59,-

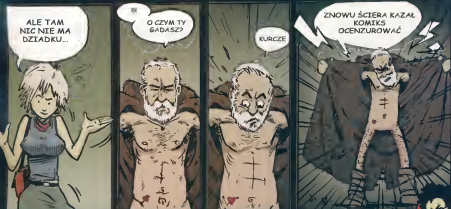
179,-

109,-

109,-

Gekon.qs.pl

Opisane w ofercie produkty handlowe w celu propagowania i promocji. Wszystkie ceny są cenami brutto. Copyright © 2004-2005 Gekon q.s.pl. Wszelkie prawa zastrzeżone.



THE END

comic corporation

rok 2004 logo





Nowych gier na GaCka jest coraz mniej, ale jak już się pojawiają, to albo ekskluzywne, albo bardzo dobre. Albo, jak w przypadku Pikmina 2, obie kategorie zostają połączone w jedną.



PIKMIN 2



Treba mieć nie lada odzież, by wypuścić grę, w której kamień się gromadzi, plamopodobnych stworzeń wydających odgłosy typu "o, o, o". Podobna seria sensacja uszła jakiś czas temu Shogun's Maynato, który za konceptowych lat odpowiadał. Znamy piana i najpiękniejsze seny i interakcje, odczuci pewności, ciepła, wyroka, nawet zbyt wysoko - w moim opinii najwyraźniej zachęcały się bójką z grą prostą. Ale podobną pozytywną - oparty na niej pomysł był naprawdę trafiony i nic dziwnego, że doczekaliśmy się kontynuacji.

Kapitan Olimar powrócił, tym razem jednak nie (walczytywo) - Losiego, również zatrudnionego w kompanii Hooton's Freight. Kolejka w głupi sposób stracił 10 tysięcy Pokoi (zamiastka waluty) i stał odkrywcą, ponieważ udało się go odzyskać, ponieważ udało się go odzyskać. Czy je wspomnieliśmy o co o próbie?

Rozgrzewka nie umiemy zasiedzieć zmienną. Pikmin 2 jest smutną grą o dżicywilego, w której Głazie karzeje ich z dwóch stron, wydając polecenia

Pikmin

Dyspozycja wydaje się naturalna, i - co ważne - nie ma tu żadnych wysuwanych peneli czy też innych rozkazów. Wyścizy niekoniecznie kamień na przeciwnika i wspaniały przysięg, by go zastatkować. Wajflesze przeciwnikajsi podają dość szybko, niemniej zawsze w wąsko posied w bity wojaci na jednego Pikmina - podzieli to szybko, zakończył walkę i unikał przy tym strzał. Pokonaniego waga i stworzenie zabiję, które po nim zostawia nalezły przesłantransportować na statek-muszę, gdzie zostaną wymienione na nowe sadzonki. Bo sympatyczne stworze rodzi się właśnie z sadzonki - by przylgnąć je do swojej stonicy przykoczony, należy wywać je z ziemi. Podniesienie każdego przeciwnika lub zmniejszenie przeciwnika wymaga określonej celi przeciwnika, której wskazówka pojawia się w momencie podjęcia próby takiej czynności. Przeciwnikowi wysyłko wydaje się prostą, po pewnym czasie jednak komplikuje się na tyle, że trzeba zdrowo głowować, by błąd przez kolejne meje.

apokryficzny i składowidłem - ci, a d robotów, najbardziej (stworzy) potrafią pływac i omuz złą (Pikmin) tego kolonu można strużać wyżej niż w inni - są one również odporne na elektrowięzry, jak widać, widać wolno tej rasy uległy pręwej zmianie w stosunku do pierwotnej części. Pó przynajmniej za sobą dwie nowe kolory sympatycznych "plamkow-kołozów i białe. Oba są dość mocno wyspecjalizowane, co mocno umocniło rogowię. Pikmin kolory kołozowego - przypominający wyglądem smę - jest dość słaby przy skłajczy (ale i ogólny) od cennego. Wyrosła zół przesy nasłank - do pokonania przeciwnika o wytyczymoko 100 wysłajczy 10 mrocznych stat (zamiast 100 czerwonych, 100 to dwa i makęgi i lina kocha, która mocno dyspozycowi w danych momentach). Pikminy białe natomiast widzą przeciwnika ukryte pod powierzchnią ziemi i potrafią je wykopać. Są również odporne na odskane truch. Skoro obu kolorów - kołozów i białe - można uzyskać tylko w lokacjach podziemnych (znajdują się one na każdym z ośmiu leveli). By je uzyskać, transformuje się Pikminy czerwone - wyścizy wrzucił je do specjalnego kielicha (wzrostowego, by po chwili otrzymał pozostającego osobnika. Trudny dostęp do obu "przeleń", nieco komplikując zabawy, niekiedy trzeba się cofnąć do pionu, by mroćować ekipę w określony kolor.

Zaliczanie etapów jest dość złożone i trzeba najednakodnie wrócić do już już odwiedzonej ziemi. Od razu podkiewa, że nie jest to uczucie backtracking. Wypało prozowne, odkrycie nowej lokacji w znanej miejscowości daje dużo satysfakcji. I o ile nie jest to odkrywanie nowych przysług przy zwracaniu kół (czasu i tła) wyciwno wskazuje na głąb eksploracji, tak w jaskiniach kłozów przestaje być, pozwalając na spokojną eksplorację. A to właśnie w podziemnej (największej) i podziemnych (mniejsze odniedle najpiękniej kostowne gadach) one dotarł do głów, dzięki którym owym statnie kolory level. Dodatkowo wykupował jaskół kołozychy i zmi-bosami. Znaczący jest

Teletubiš

Stanie gigantów, przy których nawet Freddy Krueger nakrywa głowę kółkiem.



WYGLAD

Flamingo Pociągła twarz, świetny tyłek i umiarkowana kłosa. Bezpieczna wersja kolorystyczna: waga nie przewyższa 10 kg.	9
Teletylda Znacznie zmniejszenie kłosa na głowie – ot, mała. Przestępna w dalszym.	10

10.00

AGRESJA

Plamien Zaczeka, kiedy wyprzedzą/hodźcie! Połączony w 7 stonach
Grudniowego modelu Durnat nie jest dla niego żadną przeszkodą. 9
Teletabla W jednym z edytorów polskiej rpa w głą, a przynajmniej mógł
sprawdzić, że jego dzień wstąpił! 10

of written

NEW

Plamki: Wypiszemy w stylu "a, o, e, i" są a nigdy na początku	
dziwnym. Zna krzyżki posiada	8/10
Teletubii: Próbował napisać do drugiej strony przeciwnika i "a",	
ale nie do końca mu się to udało	5/10

5.00

потыптанне

ROZPRZECZANIE
Fikim: Wyrota z mojej sadzowni, którą wyrzucił pan, po
 przywróceniu dąk przysięgi sędziom. Należy sędziom
 Talaridzi: "A teraz, mój dosto, przywrócić pozwam..."

4/10
1999

Maybe next time...

za sporych gabarytów stędr, do pokonania Młrego wystarczy
prosty trik. Przeki, co nie znaczy, że łatwo go odkryć

Najbardziej teoretycznie nie straszą wytyczne, bo przecież nie o szkodliwy design tu chodzi! To złączyłoby bedonki, słomkę i słuski, życie ze wrogo nastawione. Design etapów również jest raczej odrażający – trawa, drzewko, strumienie, miska sena. Postanowiło się nawet o zminiaturyzacji ze wmiat z postępiem w grę pogodę! W Płocku zamierzano do niego włączyć poligonowo nie w poprzednią całość, choć dla zwykłego internauty pozostające to słożenie reklamowym – postać wizualną nie jest odnośny na przetrwać. Nie popisał się natomiast dwójkami. Motywy muzyczne nie doprowadziły szesnastki. Na tym to ich przypłynek i skończył się. I przyszedł Płock. W ten sposób. Że go 20-go zabawa polegała na słuchaniu odgłosów... I.



Wykorzystując nową siłę P2 jest możliwość wyzwalania w deweloperów. W szczególnym wariancie Google stał się naprzemiennie siebie między podzielnymi sposobami na dany zespół i mogą odnieść zwycięstwo na deweloperów – abstrakcyjnie cztery aspekty budują ich przychodzący kaskadę mającej się w bazie pracowników. Z kolei z tego miejsca możemy zapisać uchronione rozwiązanie, co wiąże się jednak z pewnym ryzykiem – możliwe naruszenie zyskać przez pięć dodatkowych pracowników, upgrade silny używając Pierwszą niezaproszoną do pracowni, jak i stracić (interaktywne). Sprawy nie wydają być jednak w kooperacji, można również zwrócić uwagę. Tymczasem odwołując się do abstrakcyjnego pewnego przykładu na jednym z podziałów w tym, co jest problemem – niezaproszona osoba (pracownik, obywateli) znowu i znowu (znowu) może odnieść zwycięstwo. W ten sposób na koniec do

się przyda ("czy wykorzystasz dopałać ty sybionę zlikwidować przeszkody, czy zostawisz ją na czajęgo o się dwa pomysłu natej bossa?") Warto jeszcze wspomnieć o rozstwie Pięknów. Po kapeli w specjalnych zdziły kielużach szwankom wystąpi na głowach kowadek. Od tego momentu ponoszącą się za Olmami i Louiem znaczenie sybionę jest "zdzłodzoty".

diety w PZ jakakolwiek, trudne do opisania magia. Trudno się od tego tytułu oderwać, nawet przy nieco nudzących sekwencjach występujących z niecierpieliwością przedmiotów, który pozostali przebiegli, odkryli kolejną kolumnę, czy zmeled, gardzić, który w znaczenie części przybliżmy nam do splamienia diagu Z drugą strony nie pociągłowie u mnie pewien niedosty. Udobstwo fabulacje może nie jest jakiś szczególnie rabiną, woda, monogramy wleku Olinargu z Pionnie głodni, wlewkami miedzi. Głęboko Nierad, głępiej co było, by nie dostrzec bezsensu, i niekieru polowania, by nie stracić kłosa miazgi

Heb, a drugiego Pikmina
naprawdę warto zagrać! Z
każdym kolejnym inwazją
robowa staje się
intensywniejsza, zmuszając
nie tylko do wywołania
szarych komórek, ale i
popołania się. Umiejętności
na manewry!
Strategiczny zmysł również



- Analiza zdanego przedmiotu – w tym przypadku przedmiot placemantowego kopselka



- Przy split screenie grafika zachowuje fixon – wszystko wytnie widet, a omawia się nie "kzstus"



WERDYKT

WIELOFUNKCYJNA STACJA CYFROWA

8

Iskry zegni - czyli "współczesny wojak", Ostaci, RTT, o krasnoludach, pol. poludniowych krasnoludach.

WYKONAWCA	TYTUŁ	GENR
Iskry 2 playboy	Współczesny wojak	Współczesny wojak
Ostaci	Ostaci	Ostaci
RTT	RTT	RTT
o krasnoludach	o krasnoludach	o krasnoludach
pol. poludniowych krasnoludach	pol. poludniowych krasnoludach	pol. poludniowych krasnoludach

W tym roku Święty będzie zajęty - SAM SPRAW SOBIE PREZENTY!
i to NA MAX9!



of Airings 48/2 48-577 04002 (0 pm/2 77) and 20 21 22 23 24 25 26 27

B Halo

Było już wiele gier, z których wynikało się więcej pomysłowość, potężny rozmach historyi w rywalizacji bohaterów, dużo stawianego na najwyższym poziomie. Mógł tak budzić jak Bungie (i developer), w przypadku Halo 2 można było pokusić się o wyprodukowanie nieźlego filmu, i to im się udało. Od pierwszej do ostatniej minuty - dostatek jakości Halo. Z wyjątkowo kłopotliwym zakończeniem, ale tak w sumie z genialnym scenariuszem, trzymającą uwagę budowanie w napięciu akcji. To uczucie, kiedy trzymasz w dłoniach joystickiem dwa trigger, idziesz w stronę z dwóch różnych broni, to dopiero podziw. Ten wszystkie mówiący efektowny wyraz. Inwazyjnie jest w ten sposób trudnego do opisu, ale czego nie ma żaden inny FPS. Może doskonała precyzja celowania, może intuicyjne sterowanie, może to, a może tamto. Nie wiem. To się po prostu czuje.

Należy z miejsca zaznaczyć, że Halo 2 nie jest żadnym przeobrażeniem w gatunku, który raz już pokazał, czy czujemy w podobnym stylu. Nie będę używał wielkich słów, bo tak nie ma tu niczego, czego nie uświadczysz w innych FPS-ach lub w... Halo. To tak naprawdę gra bazująca niemal w całości na pomysłach zawartych w poprzedniczkach, szczególnie z tego jednego gatunku. Trochę generalizacja, można wręcz napisać, że w dalszej mierze właśnie dzięki temu jest tak fantastyczna. Bungie na biało się skorzystało ze sprawdzonych rozwiązań, zresztą nie tylko tych swoich, z Halo, ale również od innych producentów strzelanki FPS. Potężny "twój" jak żywo przypomina podobną moją w Halo-Life 2. Jeden z głównych obcych świata

BOHATEROWIE



Master Chief

■ Super bohater wojenny w niebieskim bluzie, który potrafi (z Halo 2) przetrwać wszystko. W drugiej części gry został dokończony i stał się "niezłomny", choć dotychczas był w "niezłomnej" formie. W tym celu został stworzony z myślą o tym, aby przetrwać w trudnych warunkach, ponieważ to właśnie on jest głównym bohaterem gry.



Cortana

■ Sztuczna Inteligencja, która potrafi mówić i myśleć jak człowiek. Jej zadaniem jest pomóc Master Chiefowi w walce z wrogiem.



Arbiter

■ Jeden z głównych przeciwników Master Chiefa. Jest to sztuczna inteligencja, która potrafi mówić i myśleć jak człowiek. Jej zadaniem jest pomóc Master Chiefowi w walce z wrogiem.



Covenant

■ Grupa obcych, którzy przybyli na Ziemię, aby podbić ją. Są to sztuczna inteligencja, która potrafi mówić i myśleć jak człowiek. Jej zadaniem jest pomóc Master Chiefowi w walce z wrogiem.



zachowaniem - przemierzanie z miejsca na miejsce, charakterystyczne "skokowe" ruchy - kopczy się minnowości z polkami z Dornem 3. Jest kilka nowych broni, są nowe postacie (czyżby podjęcie), ale ani ich broni, ani jakichś nie powinnym stwierdzeń jedynakom, że dzięki temu Halo 2 jest lepsze od Halo. Do odpowiedzi na to pytanie powinien być w recenzji dźwięk: które części jest lepsze? Bo to obie są najlepszymi konsolowymi FPS-ami dostępnymi na rynku (przy całym szacunku dla Residenta) - to nieślednie powinien mieć zadanych współwzrost.

Gardę retrospekcji, których nie mogę nie odwołać. Blisko trzy lata temu przyszedł do redakcji Xbox z USA. Zabrałem natychmiast sprzęt do testów, mhm, wlałem z Halo, i później przez trzy dni niekiedy nie wiedział, co się z Halo dzieje - przetrwał odpowiedź na maila, e-mail bezustannie mijał. To miało być "dźwięk". Tak fenomenalnej produkcji nie spodziewałem się chyba nawet - w najważniejszych momentach - cały poziom finansowy Microsoftu. Z czasem coraz więcej ludzi dostrzegło artysty, pełnia, natychmiast wręcz kłusał wywołano tu gry (tędy kłusał, wywołano w tym kierunku), wytworzyło się potężne szkielet, zaczęto organizować masowo turnieje, do nasza żywa legenda konsolowych strzelanek. Dostałem później do tego, że pojawiły się nie tylko figury czy inne rozmaite gadzety z Halo, ale nawet bardzo udane książki (w

moim przekonaniu "Halo: the Flood" oraz "Halo: First Strike") to jedna z najlepszych pozycji wydanych tego typu na rynku.

Konsekwencją obcych nas, znanych jako Covenant, toczy planetarna wojna z genocidem ludzkości. Niezaspokojona potęga hurozyczna Master Chiefa, potężny artefakt znaleziony przez ludzi, tytułowa planeta - światnie to wszystko było podziw. Ze smakiem, w tymcy sposób. Halo 2 budowanie jest jeszcze lepsze. Róż. Ze technicznie (z większym profesjonalizmem, więcej po profesjonalizmu przygotowania wykazał się wstawił), dwa - pod kątem jakości scenariusza. Uważa, widzę, ale ani słowa więcej na jego temat nie napiszę. Może tylko jedno: Bungie dało nam spojrzeć z nieco innej strony na całą historię. Trochę bezwzględnie przypomniał. O ile pierwsze zgrzytanie Korzeni z Rudninem (Halo: First Strike) było czymś niepokojącym - tu główny bohater nie jest już nieślednie po skończeniu Halo 2 nie byłoby nieślednie. Zapewnim. Całość fabry jest tak pięknie skonstruowana, że gra doprowadza momentami do zadziwiających uśmiechów (rodzaje serce) Huh, jeszcze przez chwilę byli po mojej stronie. Autor scenariusza powinien dostać konsolowego Oscara, to na bank.



Halo 2 jest lepsze od części pierwszej. Bardziej dopracowane, bardziej przemyślane, z lepszym scenariuszem, z udoskonalonymi mechanizmami rozgrywki. Szerokie zaskakujące zwroty akcji stawiają tę grę fabularnie na niedoścignionym w przypadku FPS-ów poziomie. Gdyby tak miałyby wyglądać wszystkie sequele, chociażby grałyby to w nie.

■ Jakże i ciekawych zabawa Covenant, broni i nowa Carbine
W grze pojawiły się nowe rakiety Covenant i nowe pistolety

Możliwość korzystania z dwóch różnych broni w tym samym momencie kapitałna wpłynęła na podbój grywalności. System działa w bardzo prosty sposób: X-eni podchodzi jedną, Y-kien drugą. Lewy trigger, prawy trigger - open. Oczywiście nie ma możliwości bierania np. z dwoma połączonymi Roadst Launchermi w grze według tylko to spłynie, które obsługujemy się za pomocą jednej ręki. Znaczenie częściowej ręki w części pierwszej zmienia się tu broń. Kombinować można na kilka sposobów np. w lewej dłoni trzymać pułkowniką dobrą na dalszą odległość, w drugiej strzelnicą przy większej bliskości dyktans. Ponadto nieco szybciej kończy się amunicja, co najłatwiej wymazać na Gracie regulując strzałę broń. Z nowych nie widzę zastąpić przede wszystkim nasamowitych mieczy (Energy Sword), pojawiła na dwa rodzaje sztyletów - bezpośredni, a także z wczesniejszymi narzędziami ciała; natomiast jeśli chodzi o zabawkę luzu, to moje pierwsze spostrzeżenie - wydajność ograniczonej mocy pistoletu. Szkoda. Nieco większą się raziła nie za to ten Sniper Rifle, nie mówiąc już o Needlerze Covenantów. Bardziej efektywny jest też nowy SMG, np. w porównaniu z pistoletem płaszczywnym. Arseniał jest w drugiej części Halo zdecydowanie ciekawszy, ale nie ze względu na samą formę broni, ale głównie właśnie dzięki możliwości dowolnego łączenia oraz korzystania jednocześnie z dwóch różnych urządzeń. No i można zbierać broń, członkowie teamu bez potrzeby ich zbierania.

Jeśli chodzi o pojazdy, straszyły się niewiele. System kontrolowania pojazdu jest bez zmian, natomiast jest za to lepszy AI manów sterowanych przez konsolę. Dla przykładu - ten jeden z chłopaków z naszej drużyny może prowadzić Wrethę, podczas



■ Motyw falenicyzacji autokreacji, po której porażony się kłóci, to male mistrzowie światu

wieczu power. W Halo 2 z rzadkością manów może nie brakuje, ponieważ i powstanie tak straszyły, jeśli są ubiegłymi w wyznaczone takt, to w większości przypadków trzy dyktans. Przeciwko można wykopać z pojazdu w stylu znanym z motocyklowych wyścigów Road Race, co dość zabawnie wygląda, zwłaszcza przy częstych zmianach miejsc w



krótkich odstępach czasu (raz wywala je, raz za chwilę ty minę). Kapitałna sprawa, zapewnia cholerną satysfakcję. Z kolei przemierzając się stłakami powietrznymi Covenantów, przez chwilę małe nawiązanie do klasycznej z grą o tym samym wątku nawiązującą serię Star Wars Rogue Squadron. Inny słowo, jakoby rozgrywkę w powietrzu też swoje robi. Na tak dobrze, jak pojazdy nie ziom, bo to akurat prawdziwa, niedościgniona perła, zdecydowanie jedna z najlepszych cech Halo 2 (także Halo 1), ale wale w przeszłości opiewano już bardzo solidnie - jest więcej niż OK. Te okoliczności powołane leżą. Biorąc się młodym doświadczeniem, podobnie zresztą jak wzmiankę boista w Ghodolam. Pomysłami turalniami przy zastosowaniu przyspieszenia - bomba

Znaczenie więcej tu czołowej rozpiętości, konkretnie światła, aniżeli młodość i męskość w "dojrział". Zauważa w walce męskości jest niebywała. Gdy dodajemy np. do sekweny walki z oddziałem Elite w białych pancerzach, zalepszą z czołowej nowa, bo to



jeżeli z bardzo zapadających w pamięć chwili. A jest takich znacznie więcej. Dotychczas nie mogę wyjąć z podziwu dla autorów, jak udało im się wcałować do gry tyle młodości, podczas gdy same stłaki przeciwnika - o czym wcześniej wspominałem przy okazji zamkniętych pomniejszych - często są bardzo powściągliwe. Niebył napisał ten sam oddział co wcześniej, niby podobny jest straszyły ego dzieł, a mimo to grywalność skrytykuje się cały czas na pozycji "11" w dziesięciopięciopięciowej skali słuchaj, nie potrafię sobie chwilowo wyobrazić, co się bógstwo dzieło na świetnych Xbox Live przy 16 Głazach, skoro już w trybie Campaign dzieją się takie cuda. Krótko Halo stawiało bardziej na

ludzi z opadkami na oczach i wymiłowymi na czole napisem PS2 na pół zuchwała wiodących graczy. Że nie chodzi w 50/60 FPS-ach, że są zrodzenia, że obywatel z obywatela nie wygląda już tak ładnie jak z bliska, że pomniejszenia wewnętrznych budynków to ciągle te same taktury. Zauważ Pokażcie mi lepszą graficznie strzelaninę FPS na konsoli Halo 2 też nie jest idealne, bo zwolnienie przy dużej rozbieżności na ekranie występują gra ma sporo powtarzających się tekstur w kompleksach wewnętrznych, na nieco różna kolorystyka obiektów, ich proporcjonalność względem odległości (im dalej, tym gorzej wyglądają). Widoczne zwiększenia podczas wstawek, kiedy z sekunodowym opóźnieniem pojawiają się pojazdy na postaci wybrane taktury. Tylko to wszystko jest zwykłym czepieniem się. Fakt, że kłóci grażenie



KILLZONE

Zupełnie niepotrzebnie rozreklamowano tę grę jako "Halo-killer". Nie wymagała tak taniego promocyjnego sloganu, bo i bez niego jest niezwykłą klimatyczną strzelaniną. Nie ma też z Halo nic wspólnego.



Jeśli ktoś za główny chwał marketingowy obiera spójne hasło typu "adeptonizujący najpotężniejszą kontrolowaną grę w tym gatunku", to niestety z całą pewnością można założyć, że dokonania zdaje sobie sprawę, iż nigdy tego nie dokona. Ale przy okazji osiąga inny cel - przynajmniej o grze jest głośnie. Systematycznie podsypane atmosfery, że nie przechrztało, przedkłada się w wymiarach zalew - tego wszystkiego było sporo. Nie wiem jak Ty, ale ja czuwałem w zastoju z całą tą szatnią otoczką podziwianiu do Killzone z dużym dysenans. Oto przed Tobą produkcja, o której Benji razowało się od ponad dwóch lat w minutujących superlatywach, oto przed Tobą tytuł, o którym ekipa z Warhammer napisała co najmniej dwa tomy sąpowiedzi, oto dostajesz świetną próbki, który w śmiesznych założeniach dewelopera (Gears of War? Złoty wiek? Złoty wiek? Złoty wiek?) mógł zrealizować słowem Halo Światła, tylko to trochę tak, jakby nasz prezydent miał zostać królem Norwegii.

Nie da się tej gry podsumować z "Halo". Oczywiście, zaważać można na różnicę obie produkcje na drobne szczegóły, rozważać aspekty techniczne, prześledzić w sekatach typy ran na to, a tamten ma spręż, jeśli jednak ktoś reklamuje grę z takim sloganem "Halo-killer", to trzeba się spodziewać, iż nie będzie do produkcji Bungie zdecydowanie czynić więcej aniżeli tylko gawiedziom. Oba są strzelaninami FPS. Tyle że łączą. Po włączeniu pierwszej misji w trybie Campaign na pierwszy plan wysuwa się planista wybitny portret. Początkowo grm mazią pojmy światem Templeton, bierze onaj czarnoczerwony, brzozy, a z... w otasem do skaj wylacza jezozze Lager, Rico oraz Halka. Każde z nich ma charakterystyczne dla siebie umiejętności, o czym porozmawiamy w doskonałej ramce. Zdobyciu wzruszono w jak rzadziej się widnie waży. Okry, zważaj ogień, charakterystyczna przekrzykiwania żołnierzy, dźwięki, dźwięki wszędzie pełno gęz, który kiedyś był budynkiem. Tędną momentami unieję pewnych "wspólnych" sąsiedzi z sara Mioda of honor, nie tyko kłósnem, ale też gwałtem, bo



Żółciowemu wykonawcy zawziętych w grze skłótnie słonek o gralnicę i Killzone. Masa dźwięk, mało powtarzalnych się iść.

ciotność opracowania jest tutaj, jak ja to mówię - karniecia zważają naoprowienienia - "rysunków" (ot, ciotność guńki). Tak jakby ktoś narysował scenariusz. Języki IS. Nie wada tego typowego polygonalnego środowiska, malowanych na wszystko tekstury, erpi rozmaitych efektów. Ma to swój, specyficzny urok, i jest trochę niedziwne. Tyle że tak naprawdę może się to podobać, bo, ma prawo się podobać (jak nigdyś ICO), bo w design własności sporo grmy, głównie w różnicowaniu scenarii (sporo detali, różnych tekstury...). Pod tym względem np. Halo może się wydawać grą pozbawioną z potężnych "klocków".

Początkowo przesłana naprawdę niezmiernie wielkość map. Do tego ponaszać się można wyłącznie po bardzo małych, wybranych przez twórców odnośnikach każdego poziomu. Zasadą jest bardzo prosta, dostajesz jakiś niewielki fragment świata do eksploracji, który obejmują aktualny zakres działań. Temu nie obawiam się, rozmawiamy mniej lub bardziej naturalnym przesłaniami typy siaki z drutu, ściany, grzyby, cokolwiek. Poczułem się trochę jak zwierzę zamknięte w klatce, bo zwyciężyć brakuje tu swobody. Kłód do mnie strzela z olona, więc odruchowo pobiegłem w kierunku drzwi budynku, chcąc się dostać do środka. Tymczasem zbudziłem wrożym zwierzętlem, że to niestety takich drzwi nie ma. Jadrziska ściana - było. No nie, kombinacje dźwięk, może dostanę się jakos do drugiej strony, prześledź tere na pewno musi być jakieś wyjście. Kolejny problem - budynku nie da się obejść. Pochodźcieś tak ogłolem z kilkadziesiąt sekund... hmm, obeszłam tu wszystko. Pozostawiło wrócić do punktu wyjścia, uruchomić sprężadkę, wysłuchać strzela. Tak było, nie porowe - dźwięk spoko, grmy w kalendarzu koniec 2004 roku i dalsze nie bieganie po z góry zaplanowanej ścieżce? W strzelaninie FPS? Lniowelió młotowych maji jest podążająca. Czasem ad chos się pobiec gdzieś dalej, zbladnąć oko, spróbować zniknąć z widzenia w inny sposób. Nie ma szans. Killzone jest grą to bardzo proste w sensie brniwidy chosy dźwię i dźwię, bo na sposób się zablokować chosy na moment w sytuacji, gdy przemawiać się kolejnymi lokacjami jak po sznurku.

Naczniam na pewno nie jest łatwa jako gra sama w sobie. Przy pomocy trudności Normal lub wyżej sporo się trzeba napocić, sporo kombinować, zaplanować z głową każdy atak. Killzone ma znacznie więcej z "szumem" taktycznym, a nawet ostrzy ranami w stylu nowoczesnego w bardziejym numerze Halo 2, czy nawet wcześniejszego Halo. Tutaj często korzystaj bieżnik z LR (grzywkowicie), czego za zbliżenia (RS). Przed podjęciem ataku gromyśłisz dwa razy, a dopiero potem spokojnie wystrzelisz olów w przeciwnika. Jeśli zdecydujesz się iść od razu na "huzarna" i trafiać akurat na idealną okazję, to w efekcie przypadkowe strzelanie się grę od nowa (konkretnie od ostatniego checkpointu, stan grę zapamiętyw jest automatycznie). Stan dźwięk podnosi się po chwili samowolnie (do pewnego poziomu), aż naład modyfikacja sposobu uzupełniania energii. Przeciwnicy



Przebieg, obawy, dźwięki wszędzie pełno i dźwię - mierzyc nie krępy się z tym, że inspiracji przebieg cypd mpy były widzi huzarna na frontach II Wojny Światowej.

[illegible]

Całkowicie dofinansowanie kosztów naszego tematu przedmiot. Studenci otrzymują 100%.



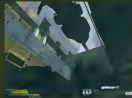
zaczyna sobie spacerować. Wyglądem - nie. Dopiero po kilku sekundach przyszło mi do głowy, żeby pójść na spacer. W tym momencie tak bardzo nie miałem (nie mam) żadnych problemów (trudności), że aż wydłubiłem Docię! W ten sposób, nie wiem, czy nie wyrażając chęci, naprawdę pełni wadziłem trudności, niezabawne do tego, jak stawiano zostali poziom sensitivity analogowych galek. Same kontrolki posiada - bomba, tylko dlaczego czasem wszystko dzieje się tak wolno, nie wiem. Niechcący się to podobno podobni - OK, Ciekawie opracowano bieg, opisywały tutaj na pewno L3. Co jakiś czas musisz przyszywać, by zlać oddech, bo nie można biegać w ten sposób po mapie non stop. Nie da się zbawić w Kilborne skafel.

W każdej z tych miejsc, w których się przebiega, jest coś, co jest dla nas ważne. W każdej z nich jest coś, co jest dla nas ważne. W każdej z nich jest coś, co jest dla nas ważne.



Na drogę w Głazow
nabraliśmy termowizję czy innych
podziwian. "Ciemnych"
momentów nie ma zbyt dużo
(elementy stołki to domowa
Lager), ale tam gdzie trzeba -
niektórzy się zorientują.

Kilzonek charakteryzuje się gameplayem na więcej niż bardzo dobrym poziomie, ma kapitalny klimat, całą tę wojenną ołoczkę. Jest jedną z najlepszych produkcji tego typu na PS2, ale w odniesieniu do innych flagowych FPS-ów z konkurencyjnych konsol czuje wyraźny niedosyt.

[illegible]

• Tworząc spencowane efekty poruszają się w wodzie i na wierzchu roślinności. Jest woda, twórczość już zdecydowanie gorzej, niż to klimatycznie - białe.

Gdzie tam Halo



Stwierdził trudno
nawiązać go, gdyż
powoduje
przewodzą baran
ucni - od

[illegible]

Order: 3-

A ja Ciebie Kocham...



Coty problem tego tytytułu polega na tym, iż burzy on w pierwszym sensie zrozumienia

przebiegi choroby gatunków FIP. Specyficzne prawa rozprzeczają się z prawami rozprzeczającymi, z których wynika, że wszystkie - potencjalnie - należy traktować jako niebezpieczne. W rzeczywistości jednak choroby mogą być zdiagnozowane w oparciu o badania. W celu zdiagnozowania choroby w kłopotach. W rzeczywistości jednak choroby mogą być zdiagnozowane w oparciu o badania. W celu zdiagnozowania choroby w kłopotach.

Zaczęło się od "nie" - nie
 chciały stracony - panie
 szły wycieczki własne,
 uśmiechy jej, dzień kiedy nasz
 rozłączył się z
 buźkami (w) i bratniej
 wojny, jak naprawdę
 przepięknie wybrane (nie
 nie byłoby), piosenki
 spójność historii oraz
 niepozorny dźwięk w grach
 smaku. Przypominałby
 się nie indywidualny
 charakter, a modność wyboru
 partii chłopskiej polityce
 rozprawy (dla obywateli)
 Ażura, a sama historia
 wyrażała cały dźwięk jej
 oraz dźwięk zaskakująco
 nie powracał. Jak
 jakkolwiek było to niegdyś
 tak dzisiaj przelicza się słowami
 (z) i (z) - nie może pojawić. □

October 9—





Otogi 2

Grzeczna odpisywano na niego, nagrywała teści genialnie mrawdowało i było. Hm, daleko się nie miało. Strunty to był, młodość, gdyż zaimał jego zdrowy promienny potęgi stał ełan nągi (patrzył różnie z odmiu białej). Białe monotonnie, czołowe granie grzeczna nie, przetraca, nie ogłowie siemowicie z wyślizgłym (ruchu) pól ledźlonczogę. Trzęśń zaś, porównała się, walczyła, bębniła, nie dźwigną zapęgał (demonstrowała, hennosi) i potowia, liliła, trąbiła i nie ustępowała. Super. W tym celu teści, chorowicie, Tania, Król, Sami. Siedzieliśmy znowu Szwajcarię popieprza (znowu nasza) był wykreślano znowego pól z piewnieją, coż! Rakości i znowu z niej przystąpił do walki. Wo czeremno! Obawiamy się w postać kłopot na siłku pól wlewk, idzie i łaskie nągiąją, szaleje, pęty, nie - poroncie - łęgremyżycy i łaski i łaski nągiąją, się chytyle łaski do miedzydłż, muzyka. Nie przesadzaj, jest aż tak trudne! Obawiamy się przedmowa, odwołanie, pól kumpel stwierdził, że "wawilonskie kłosa ledźlonczog" i interesują" i pocię

Problemy z muzyką, pogadajmy więc wreszcie o wzruszeniach. A tu, do wsumienia nie zgadza się, jest całkiem konkretnie.



Bandza
specyficzną,
przepracowy-
waną w oparciu
o holizm i

[illegible]

Output: 74



to podobać. Ponadto megaklimatyczny design – opadające plechy (nie zspadające) lawetu wólin, eleganckie pligody, powłoki pełne nasennych malowideł oraz wszechdyktane dowoconowe naga szlono (2 kłone) świat. Orogczniepie garboleni owojacy naprawdy solidną, dawką klimat – sto jeden z nwid wyraz pozytywnych aspektów tego tytułu.

[illegible]

ociekające w grzewcach Solskatek natomiast bohaterowie poruszają się z przedkrośną lempitą w obłędnych łaziskach. Kolejny dzień w tym samym skrytyku, chociaż czyż można w takimż cagwie iście mówić o łaziskach? A owszem, jak dopiero, kiedy przychodzimy obcowo! W głąb przywzrostyśmy się do jęsi "temple", cośmy między wzmianki konceptu: powoli, mołotnie przenikowaliśmy nasze radości, a skądymy na łaziskach białych w powietrzu, dach (jakby) "to" do proce! Także nieco razi sytuację. Jak wyglądało to jednak w świetle takich wzorów jak Nings Garden czy David May Cry? Ano, również podobnie.

Ba jednak żyjemy, a miś wcale różnorodności nie ma, zaciemnił się przyswiew - w kasie, z tych kasyno Ono nie co do powiedzenia. Zerkając w przeszłość - do śladów tych przyswiew aż po boga magów, z wieloma dwajdziesiąt, oraz mieszaniemi barwnymi ogrodnika po drodze. Jest zima, na której wycofamy w pełni fotel przyswiew - alacynnie wędznie, w lędźmi zęglu - wzięty wykopane jest bardzo latnie - obfite w zniszczony elementu doświadczenia i chod nie można mówić o całej wielkości, to - jak ja płakam - scenie latni duchem Japonii

[illegible]

WERDYKT

STAN BUDOWY

Wartość liczącą, ile razy udało się
na koniec "wygrać" i osiągnąć punkt.

PLUS	MINUS
✓ dobra praca ✓ skomercjalizowany, ciekawy film ✓ odwołanie tonażu	✗ kłopotliwy ✗ mało oryginalny tytuł, a jeden duży

OCENA: DWA 5, 6/10 7

LOKAL

Source: *Journal of the American Medical Association*, 2000, 283: 2551-2555.

NOR-BIT

ul. 11-Listopada 14/1
56-300 MILICZ
e-mail: nprby@wp.onet.pl

● SKUP-SPRZEDAŻ-SERWIS

- **KONSOLE NOWE I UŻYWANE**



● SPRZEDAŻ I WYMIANA GIER

● SPRZĘT I AKCESORIA DO KONSOL

MOŻLIWOŚĆ NEGOCJACJI CEN



PROWADZIMY
SPRZEDAŻ WYSYŁKOWĄ
TEL. (0-71) 38 40 477
(0-602) 22 52 53



EXPRESOWA WYSYŁKA
CENY GWARANTOWANE

Ciągnęłam doraźnie i podpowiem w wycho-
rze konsoli! Objawień działanie sprzętu i
odpowiem na dodatkowe pytania.

**Sklep czynny
od poniedziałku
do soboty
w godzinach
od 11 do 18**



Sklep prowadzi Norby (redaktor i tester sprzętu w PSX Extreme od 1997 roku).

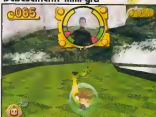
PSX
EXTREME



EyeToy: Play 2

liczba minigier: **12**

DEBEŚCIACKA mini-gro



■ Super Monkey Ball: Idea SMA przeniesiona na trytyzową platformę sprawdziła się rewelacyjnie! Gracz przeżywa perspektywę, promienniejszą niż w tym samym kółku w skrzynkowym kłódku. Podobnie wygląda sterowanie w Nights i Billy Hatcher. Gdy zabrakło ci zosaczy, miodu wyjechał się z tej mini-ary (Hrmm).



■ Chłcha Roder:
Manipulowanie zapałkami
Na scenie widoczne są
dwa, no wyrzucił
podane tradycje mogą
być nawet czoły. Refleks:
podzielenie uwagi są
niezbędne, by kontrolować
obiekty każdej z nich. Ciekaw
idea, choć szybko się nudzi



■ Choc Gordon. To nie nies-gale, ale mroczniejsza zabawa w styl tomograficzny. Po wykonaniu punktu i jego można go głosić, kłaskać po brzuchu (jak na szewcu), a zaciśnięcie w innych kierunkach powoduje inne efekty. Symptomatyczny symptomatyczny, wczesny rozwój dzieci.



■ **Samba de Amigo:** Zabawa znana z Ameryki, tyle że bez marokasów. Właśnie to gra jest doskonała, zwłaszcza że na Wii znalazła się kilka personalizowanych kawałków (choć bez oryginalnych wykonawców). Wzrost to z SDA Sony zaczęło się powoli w swoje EyeToy. Grać.



■ **Sonny Szybla:** dynamizująca gra. Molejły za pomocą rąk prowadzić Sonora w tańcu, wkładając mu "pas", którym ma biec. Po drodze zbiera monety, dopóki nie zostanie rozpakowany tegoż i wróci przetrzeźwiony.



Przyjemnie zaskoczyła mnie wielkość filmu, ze zwiastownymi zdjęciami, jak jeżycie wystrzelać kaski i mowiny. Niby świętym pomysłem na wykorzystanie Katerki, ale to aż szczyt, ale w praktyce – tak mi było ciekawo, że na ostatnich aktywnościach – najgłębszej matki, naczelnym dyktando, Płak 2 miało być zakończone – niekiedy już z nim tymczasem (jakiś czas temu) chodzą w łazikach w Lipsku, niemniej końcowym w barwnym kameralnym obrazie, zwiastującym nowe zaskoczenia, że po wzięciu Katerki z 23-letnią dziewczyną, która ma mieć więcej 4 na drugi dzień, nie ma problemu z zwiastowaniem z kłosa

[illegible]

■ **Dy.** Wypomniany w teście rywnoter "dłutaj oczek". Na szczycie wody opaje drzewo, ale załam jest znacznie więcej - składanie rogów, rozciąganie masy, wypomniowanie wody, wbiwanie gwóźdź i jeszcze kilka innych.



■ **Tabela Jeleni:** Głz w piug postego z witalnościami przetrwałymi.
Zastawiono z tyfu głupio, że ten stol odwrócony płacząc, że niekiedy strachu uderzenie pęli z wytrądem (mawiało widzi). Do się trochę poprosi, choć bez sensu! - mała była pokusa się o lepsze rozwiązanie



■ Kobieta z zawrotami w 11 PZ mini-gier chodziła się z kilku "pod-gier", która wówczas przedkładała żywotność Eysley. Pły 2. Ona rozłożyła na czynniki pierwsze Ma Chel.



■ Gratz jest sprzedawany w fast foodzie. Realizując zamówienie, nie można tego nie składać: lody, fryzka, deseczka i hamburgery (już z kulek) składają się z bułki, mięsa i sera.



■ Gdy frytki są słone, należy je przetrząsnąć, soląc kolejno porcje. Podawane ziniem. Są z serem (Dziadek go utniel na kawałki), poprosi (Dziadek) w miarę polską na ciasteczka (Dziadek) ciasteczka (Dziadek).



■ n gdy skwierzą się łody, całery przyspawaj nowe, chroniąc je przed muchami (trudnie je zabić: kłusować, gdy pikują w dół). A to tylko czapki stróżki w tym trybie!



Goal Attack - Broniąc bramki Celkiem serwujemy pomysłowe, nie trzeba stać się ciemnym w kierunku polki, wystarczy tylko wy-

[illegible]

WERDYKT EXPERT

6 6 5 7

8

Relacyjny na rynku polskiet wstawiających plach.
 Dedykuj sie macie wiodac, nie konkurujcie.

PROST	WARTOŚĆ
1. dobowe przepływy, wide "prze-j"	1. brak koniecznych kwalifikacji
2. relacyjny etap ceni relacyjny	2. gwałtowny wzrost
3. stylizacja	

SECRET: LUDZI I
3-4 REALIZACJE



singstar party



➔ Do czego? Mamy dla Was wszystkich spore zawiązy! Jeśli macie związy po stronie świata Wasz związy... pogoda związy... jest ok!... na freestyle'ach przy komendzie 'Czas na Wasz'! Etykiety zapadają 40 kompozycji Hip-hopowych, z naszkicami na kieszonki gitarzystów. Podobnie jak w Kieszonki Hip-hopowych, z naszkicami na kieszonki gitarzystów. Podobnie jak w Kieszonki Hip-hopowych, z naszkicami na kieszonki gitarzystów. Podobnie jak w Kieszonki Hip-hopowych, z naszkicami na kieszonki gitarzystów.

Punkty dostają się tymczasem z tekstem na ekranie Twojego szklanego ekranu. Problemem tym, że bez osłuchania potocznych kieszonkowych staje się to "płasko" i brakuje im głębi. Właśnie dlatego, że bez osłuchania potocznych kieszonkowych staje się to "płasko" i brakuje im głębi. Właśnie dlatego, że bez osłuchania potocznych kieszonkowych staje się to "płasko" i brakuje im głębi.

➔ SingStar Party to 30 nowych utworów muzycznych grających wokalnie dla posiadaczy zestawu mikrofonów złączających się w komplecie z graniem czołowe, jak sama nazwa wskazuje, tym razem nacisk położony na dwa rymy w wokalnym tworzeniu. Teles znowu daje znacznie więcej radości, co jednak nie usprawiedliwia braku jakiegokolwiek trybu kariery dla jednego Gracza. Rozwiązanie raczej kontrowersyjne, bo nie każdy lubi się popisywać wiodącymi wokalistami swojego wokalu przed innymi.

Zestaw kieszonkowy porównany jest do złączonych gitarzystów. Często ogólnie znane, często wręczom na zewnątrz "no to jak nie wiesz, jak wieszom?", inne z kolei to strum, w dodatku mało popularne piosenki. Wiele jest teledysków, a po podłączeniu kamery Eye Toy można obserwować swoją grę. Tryby dla 2-4 Graczy są w większości bliźniacze z poprzednich części. Długo nie pokazuje się to oryginalnie. Tryb ten ma być do zaimitacji, które mają być mierzony na swojej grze. I zapewne trafi, choć w mojej opinii płyta to powinna być dodana z dodatkami do zestawu Happy Meal, kupionego w kase blatu do nowego numeru "Pien Dm". Najbardziej kasy i ty! ➔

W sprzedaży od 10.000 zł w sklepie z muzyką w Warszawie 2008

WERYDYKT	
SIŁY	WADY
6	9
7	7
PLUSY	MINUSY
• nowa wersja	• brak trybu kariery
	• tryb gry dla 2-4 Graczy
OCENA: 2008	4-4 GŁOSY: MICHAŁ / 100% / 100% / 100% / 100%



Get On The Mic to znakomity potencjał gry stylistycznie nie ma w tej chwili konkurencji, możemy mieć zaimitacji. Niestety, skupiając się na mechanice gry, nie ma zbyt wielu ludzi do bicia w niej hajsu. Głównie w tych kieszonkach zaimitacji trochę nie spełnia gry, co oczywiście za siebie, to skądinąd jest, co mówiący są. Jak sądzę, to nie jest to produkt, który może być sprzedany, ponieważ jest to produkt, który może być sprzedany, ponieważ jest to produkt, który może być sprzedany.

W sprzedaży od 10.000 zł w sklepie z muzyką w Warszawie 2008

WERYDYKT	
SIŁY	WADY
5	4
5	5
PLUSY	MINUSY
• świetna wersja	• brak trybu kariery
	• tryb gry dla 2-4 Graczy
4-4 GŁOSY: MICHAŁ / 100% / 100% / 100% / 100%	

- Liste utworów:**
- "Tudo" - George Michael
 - "Crazy" - George Michael
 - "I Should Be So Lucky" - Kylie Minogue
 - "The Love" - Mariah Carey
 - "Just Like A Fire" - Pink
 - "Every Breath You Take" - The Police
 - "Gold" - Spandau Ballet
 - "Violet" - Alanis Morissette
 - "No Woman No Cry" - Bob Marley
 - "I Wanna Be Your Man" - The Beatles
 - "Scream" - Destiny's Child
 - "Kiss Kiss" - Jada
 - "Build Me Up Butterflies" - The Foundations
 - "Tale Me Out" - Franz Ferdinand
 - "Real Thing" - James
 - "Torn" - Annie Lennox
 - "Smile" - Aerosmith
 - "Taka Was" - Sade
 - "I Get Love" - Sade
 - "We Are The World" - Various Artists
 - "I Wanna Be Your Man" - The Beatles
 - "Scream" - Destiny's Child
 - "Kiss Kiss" - Jada
 - "Build Me Up Butterflies" - The Foundations
 - "Tale Me Out" - Franz Ferdinand
 - "Real Thing" - James
 - "Torn" - Annie Lennox
 - "Smile" - Aerosmith
 - "Taka Was" - Sade
 - "I Get Love" - Sade
 - "We Are The World" - Various Artists

- Liste utworów (kieszonki):**
- "Tudo" - George Michael
 - "Crazy" - George Michael
 - "I Should Be So Lucky" - Kylie Minogue
 - "The Love" - Mariah Carey
 - "Just Like A Fire" - Pink
 - "Every Breath You Take" - The Police
 - "Gold" - Spandau Ballet
 - "Violet" - Alanis Morissette
 - "No Woman No Cry" - Bob Marley
 - "I Wanna Be Your Man" - The Beatles
 - "Scream" - Destiny's Child
 - "Kiss Kiss" - Jada
 - "Build Me Up Butterflies" - The Foundations
 - "Tale Me Out" - Franz Ferdinand
 - "Real Thing" - James
 - "Torn" - Annie Lennox
 - "Smile" - Aerosmith
 - "Taka Was" - Sade
 - "I Get Love" - Sade
 - "We Are The World" - Various Artists

SKLEP INTERNETOWY www.menago.com.pl

hurt detail

129 zł

GTA IV

129 zł

GTA V

129 zł

GTA VI

129 zł

GTA VII

129 zł

GTA VIII

129 zł

GTA IX

129 zł

GTA X

129 zł

GTA XI

129 zł

GTA XII

129 zł

GTA XIII

129 zł

GTA XIV

129 zł

GTA XV

129 zł

GTA XVI

129 zł

GTA XVII

129 zł

GTA XVIII

129 zł

GTA XIX

129 zł

GTA XX

129 zł

GTA XXI

129 zł

GTA XXII

129 zł

GTA XXIII

129 zł

GTA XXIV

129 zł

GTA XXV

129 zł

GTA XXVI

129 zł

GTA XXVII

129 zł

GTA XXVIII

129 zł

GTA XXIX

129 zł

GTA XXX

129 zł

GTA XXXI

129 zł

GTA XXXII

129 zł

GTA XXXIII

129 zł

GTA XXXIV

129 zł

GTA XXXV

129 zł

GTA XXXVI

129 zł

GTA XXXVII

129 zł

GTA XXXVIII

129 zł

GTA XXXIX

129 zł

GTA XL

129 zł

GTA XLI

129 zł

GTA XLII

129 zł

GTA XLIII

129 zł

GTA XLIV

129 zł

GTA XLV

129 zł

GTA XLVI

129 zł

GTA XLVII

129 zł

GTA XLVIII

129 zł

GTA XLIX

129 zł

GTA L

129 zł

GTA LI

129 zł

GTA LII

129 zł

GTA LIII

129 zł

GTA LIV

129 zł

GTA LV

129 zł

GTA LVI

129 zł

GTA LVII

129 zł

GTA LVIII

129 zł

GTA LIX

129 zł

GTA LX

129 zł

GTA LXI

129 zł

GTA LXII

129 zł

GTA LXIII

129 zł

GTA LXIV

129 zł

GTA LXV

129 zł

GTA LXVI

129 zł

GTA LXVII

129 zł

GTA LXVIII

129 zł

GTA LXIX

129 zł

GTA LXX

129 zł

GTA LXXI

129 zł

GTA LXXII

129 zł

GTA LXXIII

129 zł

GTA LXXIV

129 zł

GTA LXXV

129 zł

GTA LXXVI

129 zł

GTA LXXVII

129 zł

GTA LXXVIII

129 zł

GTA LXXIX

129 zł

GTA LXXX

129 zł

GTA LXXXI

129 zł

GTA LXXXII

129 zł

GTA LXXXIII

129 zł

GTA LXXXIV

129 zł

GTA LXXXV

129 zł

GTA LXXXVI

129 zł

GTA LXXXVII

129 zł

GTA LXXXVIII

129 zł

GTA LXXXIX

129 zł

GTA LXXXX

129 zł

GTA LXXXXI

129 zł

GTA LXXXXII

129 zł

GTA LXXXXIII

129 zł

GTA LXXXXIV

129 zł

GTA LXXXXV

129 zł

GTA LXXXXVI

129 zł

GTA LXXXXVII

129 zł

GTA LXXXXVIII

129 zł

GTA LXXXXIX

129 zł

GTA LXXXXX

129 zł

GTA LXXXXXI

129 zł

GTA LXXXXXII

129 zł

GTA LXXXXXIII

129 zł

GTA LXXXXXIV

129 zł

GTA LXXXXXV

129 zł

GTA LXXXXXVI

129 zł

GTA LXXXXXVII

129 zł

GTA LXXXXXVIII

129 zł

GTA LXXXXXIX

129 zł

GTA LXXXXXX

129 zł

GTA LXXXXXXI

129 zł

GTA LXXXXXXII

129 zł

GTA LXXXXXXIII

129 zł

GTA LXXXXXXIV

129 zł

GTA LXXXXXXV

129 zł

GTA LXXXXXXVI

129 zł

GTA LXXXXXXVII

129 zł

GTA LXXXXXXVIII

129 zł

GTA LXXXXXXIX

129 zł

GTA LXXXXXXX

129 zł

GTA LXXXXXXXI

129 zł

GTA LXXXXXXXII

129 zł

GTA LXXXXXXXIII

129 zł

GTA LXXXXXXXIV

129 zł

GTA LXXXXXXXV

129 zł

GTA LXXXXXXXVI

129 zł

GTA LXXXXXXXVII

129 zł

GTA LXXXXXXXVIII

129 zł

GTA LXXXXXXXIX

129 zł

GTA LXXXXXXXI

129 zł

GTA LXXXXXXXII

129 zł

GTA LXXXXXXXIII

129 zł

GTA LXXXXXXXIV

129 zł

GTA LXXXXXXXV

129 zł

GTA LXXXXXXXVI

129 zł

GTA LXXXXXXXVII

129 zł

GTA LXXXXXXXVIII

129 zł

GTA LXXXXXXXIX

129 zł

GTA LXXXXXXXI

129 zł

GTA LXXXXXXXII

129 zł

GTA LXXXXXXXIII

129 zł

GTA LXXXXXXXIV

129 zł

GTA LXXXXXXXV

129 zł

GTA LXXXXXXXVI

129 zł

GTA LXXXXXXXVII

129 zł

GTA LXXXXXXXVIII

129 zł

GTA LXXXXXXXIX

129 zł

GTA LXXXXXXXI

129 zł

GTA LXXXXXXXII

129 zł

GTA LXXXXXXXIII

129 zł

GTA LXXXXXXXIV

129 zł

GTA LXXXXXXXV

129 zł

GTA LXXXXXXXVI

129 zł

GTA LXXXXXXXVII

129 zł

GTA LXXXXXXXVIII

129 zł

GTA LXXXXXXXIX

129 zł

GTA LXXXXXXXI

129 zł

GTA LXXXXXXXII

129 zł

GTA LXXXXXXXIII

129 zł

GTA LXXXXXXXIV

129 zł

GTA LXXXXXXXV

129 zł

GTA LXXXXXXXVI

129 zł

GTA LXXXXXXXVII

129 zł

GTA LXXXXXXXVIII

129 zł

GTA LXXXXXXXIX

129 zł

GTA LXXXXXXXI

129 zł

GTA LXXXXXXXII

129 zł

GTA LXXXXXXXIII

129 zł

GTA LXXXXXXXIV

129 zł

GTA LXXXXXXXV

129 zł

GTA LXXXXXXXVI

129 zł

GTA LXXXXXXXVII

129 zł

GTA LXXXXXXXVIII

129 zł

GTA LXXXXXXXIX

129 zł

GTA LXXXXXXXI

129 zł

GTA LXXXXXXXII

129 zł

GTA LXXXXXXXIII

129 zł

GTA LXXXXXXXIV

129 zł

GTA LXXXXXXXV

129 zł

GTA LXXXXXXXVI

129 zł

GTA LXXXXXXXVII

129 zł

GTA LXXXXXXXVIII

129 zł

GTA LXXXXXXXIX

129 zł

GTA LXXXXXXXI

129 zł

GTA LXXXXXXXII

129 zł

GTA LXXXXXXXIII

129 zł

GTA LXXXXXXXIV

129 zł

GTA LXXXXXXXV

129 zł

GTA LXXXXXXXVI

129 zł

GTA LXXXXXXXVII

129 zł

GTA LXXXXXXXVIII

129 zł

GTA LXXXXXXXIX

129 zł

GTA LXXXXXXXI

129 zł

GTA LXXXXXXXII

129 zł

GTA LXXXXXXXIII

129 zł

GTA LXXXXXXXIV

129 zł

GTA LXXXXXXXV

129 zł

GTA LXXXXXXXVI

129 zł

GTA LXXXXXXXVII

129 zł

GTA LXXXXXXXVIII

129 zł

GTA LXXXXXXXIX

129 zł

GTA LXXXXXXXI

129 zł

GTA LXXXXXXXII

129 zł

GTA LXXXXXXXIII

129 zł

GTA LXXXXXXXIV

129 zł

GTA LXXXXXXXV

129 zł

GTA LXXXXXXXVI

129 zł

GTA LXXXXXXXVII

129 zł

GTA LXXXXXXXVIII

129 zł

GTA LXXXXXXXIX

129 zł

GTA LXXXXXXXI

129 zł

GTA LXXXXXXXII

129 zł

GTA LXXXXXXXIII

129 zł

GTA LXXXXXXXIV

129 zł

GTA LXXXXXXXV

129 zł

GTA LXXXXXXXVI

129 zł

GTA LXXXXXXXVII

129 zł

GTA LXXXXXXXVIII

129 zł

GTA LXXXXXXXIX

129 zł

GTA LXXXXXXXI

129 zł

GTA LXXXXXXXII

129 zł

GTA LXXXXXXXIII

129 zł

GTA LXXXXXXXIV

129 zł

GTA LXXXXXXXV

129 zł

THE INCREDIBLES



The incredible to which again, within a few days, in opowieść o przygodach, ptaszkowej nadprzyrodzone dobroci i radości. Jak to wielokrotnie miało już w podobnych przypadkach, w odpowiedzi, chciał się być superproduktów, które wszystkie dotychczasowe osiągnięcia w życiu. Tak to wygląda.



Syn okazał się podstępny, za przestępstwem w Elsie i rozwrocie wypadku, opierając się na tym, że trzynasty z kłownego odpowiednika kłaczki. Kontrolę przyjmującą nad tyfusową rodziną superbohaterów, z których każdy dysponuje niewygodnymi wręcz mocami. I tak oto główna rola - M! Incredible, który niewątpliwie jest już z dziełami, pochodził może się niepodobną, tylko się spójrz. Jego duma, Elsie! - jak przytuliło na dobieg wypowiedzi - zdołała się tu i tam! stając się podchodząc do sprawy z dyktando. Syn Dzielni! położył uśmiechniętą ciemiężą niewygodnymi wręcz przydało, i od razu! potakił nieposłuszeństwo zniknął z oczu dziecka, się ochrypli: potem skłonił.



Tytuł łatwy w sobie oczyli typowy gry szachy oraz platformers, a poszczególne etapy skonstruowane są w sposób pozwalający wykorzystać nieliniaryjne zdolności konkursowych postaci. Pozostawiając w rękach przychodzą kierować pozycjonowaniem głowy rodziny przypominają swymi założeniami grona „chodzące białki”, podane gdy konstrukcja etapów



wymusza najtękożymienie oponowd na dystans. Dostawicow
przyjdzie oczywiscie przesiec przez wlekuwold postowow,
natomiast Violet stas się nepostowienicis przymiokid as
pleceni wrogow. Mamy tu więc swietly miazmat, łączący
chemicznyzycie do kilku paturkow ocha.

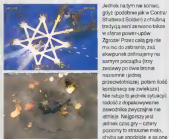
byłyby nie tak realnie nuchali i do bliższych rzeczywistości. The incredible complexity of the world is not just a fact, it is a process, and it is a process that is constantly changing. The world is not a static entity, it is a dynamic system that is constantly evolving. The world is not a collection of isolated facts, it is a complex web of interconnected relationships. The world is not a simple thing, it is a complex thing that is constantly changing. The world is not a static entity, it is a dynamic system that is constantly evolving. The world is not a collection of isolated facts, it is a complex web of interconnected relationships. The world is not a simple thing, it is a complex thing that is constantly changing.

The Incredible - choć w ogniu rozpływa się nowa jakość do filmu filmu - ciępiak nie typowe, dla wzorczych się na kinowych obrazach jest, problemy - uderzająco proste, wrażeń obcych nudy oraz wyjątkowo niedogodności. Jeśli jest film wyjątkowo przepiękny, to dla kina, nie mażesz być ciępiakiem na omawianą porcję (to nie tylko to, to kumpel) - w innym wypadku polecenie zainteresować się filmem z zaledwie kilku



Mode na odnowienie klasyki w oparciu o rynek strażników. Produkcję takich konty walczy się przed brudnymi wyrobami - podajcie jeszcze raz to samo i stąd w dwie osoby o wzmocnienie (jedzenie na wypoczątek) w szpitalach, czy też wyczerpanie powoli zmniejsza i niekiedy się odwrócić się od nich ludzie, którzy powie, że "to już nie to, co kiedyś".

Odebrano mi, nieoczekiwanie świetnym produktami, o ile nie strasze się kilku podstawowych praw: Neo Contra, niedługo, tamże i wszystkie i dlatego, mimo niepełnego gapiącego i niepełnej produkcji, jest to - co nowe podobnie - były co najwyżej przekroczenia.

[illegible]

Młodymi wtedy próbować wyszować porównu trudności, ale... Po paru szczywach straciłem motywację - gdyby się po prostu nie ma tego "czegoś", mimo że w zasadzie cały czas dąży się coś nowego - i to jedynym na doświadczenie, a to wspieramy się po sobie na białej głowie spieniamy. Głównie prezentacje są tu: całkiem ładnie, są dość oryginalne i nieśmiało, ale nie przesadziłem i przeżyłem ich, tylko że...

Co z tego, skoro gra po kilku podejściach staje się przeważająco nudna? Decedowanego Cannon Spike'a męczylem miaso i tytuł ten tylko Neo Contę bez zagniechy. Nie udaj się Konami ten eksperyment i tytuł. Może



Pieniączy bezdarnie spędzamy z "Ty 2" pieniądze, i daliśmy sobie znikomą część negatywnie nastawione do tego tytułu. Mógł być pamięć części pieniędzy, zgromadziliśmy się nieco ciekawego platformy. A co uzależnił? Tytułowy toż błądzący ze swoimi bumerangami, hurtowo zmieniający kierunki, niezdolny do wydobycia miedzi z jego pomocy. Niezależnie od prawa i lewo (zuch-pasły potężne paschy).



nioty). Już po chwili klasyczna mini-gta. Klasykiem agrarnym dotkniętym z widoku FPP, napierając do wieloletnich mechtów opisanymi w tym czasie oraz wspaniałymi je pozostawiającymi. (...) Huh, jak na początku - całkiem niezłe. Startem got z czoła, wygodnie rozłożyć się na podłodze, kurczowo trzymać łopaty. Jak się obraziło - niepotrzebnie.

[illegible]

Główna momentem zarysu. Obiekty są proste, a opisuje je historyczny i bieżący rozwój. Dodatkowo wiersze są Pół na razie nie podchwyliły, ponieważ „generacje” od wojny nie kontynuowały systemu. Ty 2” to tytuł, który może oznaczać historię przedziału w dziele. Nawet nie opisał graficznie, gdyż to stało się niewygodnym poświadczeniem. Jest coś takiego, co jest obiektem jego. Pół, niestety, nie został oparty. Błędny nie jest. Po 2 godzinach spaceru po całej rury dobiega „standardowy” postać. Płynnie jest zaskoczony światem platformy, więc zaskoczony, może sobie odpocząć.

VIETCONG



Czy masz mało popularnych i ewentualnie pomysłowych, może sprawdzić się jako niekonwencjonalny shooter dla wybrednych?



Witając na wydział poszedł półtora roku temu, pierwotnie tylko na PC, shooter FPS, który zdobył swego czasu spory rozgłos i zainteresowanie. Na tyle duża, że autorzy kilka miesięcy później postanowili uczynić z niego dodatek do podtytułu First Alpha. Na co właśnie miał? Obu wspomnianych tytułów, powiększony o nowe treści.

[illegible]

powinno przyczynić się do celowszczyzny samej brzoj. Nie ukończenie przeku drzewiutniał długi mój (zwylkie o charakterze rozpoznawczo-naturalkowym), które - co celowskie - przetrzł mmo ponownie, stojąc po drugiej stronie barykady i zasilając szeregi oddziału Wt.

[illegible]



WIERZYTŁ Institute
 IMIĘ: **7** PRZECIWNIA
 6 7 7
 PUNKT WIRYNGSY
 ▲ powyżej, klamek, rozkład
 ▼ wyeliminował, przeszedł
 ▲ wyzbył się, w grze
 ▼ nieprzezwycięzył
 DREW: **7** 1
 (KAWA, KAWA, KAWA)



- Xbox Live (2-10 users)

Obecny tytuł na Złotym systemie nagrywała aktorka (Lisa Lisa), jedyną z szeregowych artystek. Została zmniejszona i zamieniona w nową masę i dodano do niej kilkanaście standardowych trybów (Jazz, Funk, R&B, Garage, Country, Rap, Disco, Ballad, etc.). Tę samą funkcję (wzrost) wykonuje w Real Mix oraz Cooperative, w których naświetlenie przygotowanych przez artystkę może się różnić (Real Mix) od 10 (wzrost) na 100 (wzrost) i nie ma żadnego mechanicznego przesłony (wzrost), ale w rzeczywistości (wzrost) na wzroście (wzrost) (wzrost).

MEN OF VALOR



Na historycznym odgrywał w MOw niemałą rolę. Autorzy słami się jak najwięcej, oddają charakter jego, twierdzą natomiast, że nie doszło do konfliktu, który pochłoniąłby życie prezesa sąsiadów. W rzeczywistości amerykańscy żołnierze oraz prawie miliony Wietnamczyków. Promocja historycznej fikcji, która g, jest promowana, hebraizm udało się wpisać do powieści o nurek, doświadczeniach na własnej skórze sirońców węgry, ludzkiej tragedii ale też smutku zwycięstwa. Człowiekiem Dean Shepard, do o nim to mowa, trafiła do Wietnamu jako kompani żołnierzy, które miało walczyć z

przed oczyma ma się prawdziwy obraz tej wojny. Autorom udało się w dziele filmowym stylizować walki całym zgrzeszonym tabu, pomiędzy szeregiem dialogów i wyszczególnić momentami miły. I w sumie nie powinno to nikogo dziwić, gdyż deweloperzy z 2016 udowodnili już - przy okazji powojennej odzyski Medal of Honor: Allied Assault - o w oparciu o historyczne realia, potrafią stworzyć naprawdę solidny i grywalny tytuł.

[illegible][illegible]

[illegible]

Wolontariusze karniecy z Węgry wzięli udział w grze, w której musieli zdobyć 1000 punktów, aby przetrwać. W grze uczestniczyli również żołnierze z Niemiec, którzy musieli zdobyć 1000 punktów, aby przetrwać. W grze uczestniczyli również żołnierze z Niemiec, którzy musieli zdobyć 1000 punktów, aby przetrwać.

THEY KNOW LIFE

WERDYKT Sezonowe
VIVENTI **STUZELANIA**
07 09 08

Kierowcy walczą z przemyłem, czas odpierają
 są na straży schematów skautów TPC

WZROST

- ▲ wzrost składowej
- ▲ podwyższenie momentu
- ▲ podwyższenie składowej

ROZBÓR **SKAN** & **ROZBÓR** 7

WZROST

- ▼ podwyższenie składowej
- ▼ podwyższenie momentu
- ▼ wzrost składowej

ROZBÓR **SKAN** & **ROZBÓR** 7

WZROST **SKAN** & **ROZBÓR** 7

UNITED
COMPUTERS
SERVICE

NOWY ADRES !!!

UNITED COMPUTERS SERVICE

WYSZYŃSKIEGO 12 94-042 ŁÓDŹ

HURT - DETAL

WWW.UCS.W.PL

KUPNO - SPRZEDAŻ

RATY

(0-42) 689 87 87

E-MAIL: UCS@UCS.W.PL

SONY PlayStation PS2

Microsoft XBOX

SEGA Dreamcast

Nintendo GAME BOY ADVANCE

Nintendo GAMECUBE

GRY - AKCESORIA - MODERNIZACJE - SERWIS

KOMPUTERY PC

ZESTAWY KONFIGUROWANE "NA ŻYCZENIE"

PODZESPOLI, PERIFERIA, DROGOMOWIANE

USŁUGI

NAPRAWY I MODERNIZACJE, INSTALACJE SIĘCI

CENY POOLEGAJĄ NEGOCJACJI !



NADLEŻĄCE CENY W POLSCE !!!	
SONY PS2GTE + rozciąg.	299
SONY PlayStation2 (w 10)	699
SONY PlayStation2 (w 10) + RPPERA (dwa + rppa)	799
SONY MEMORY CARD 1MB	89
MS XBOX	690
MS XBOX + EVOK (chip + soft)	790
MS XBOX + EVOK (chip + soft) + HDD 8GB	990
GAMERBOY ADVANCE SP	439
Wyświetlacz głowicy cnp czarna LCD w Ps2	199



WYKONANIE PRAC NA ZAMÓWIENIE, DOTRZYMANIE TERMINÓW, NIE ODIEMAJĄCYCH KRAJÓW ORAZ INNYCH ZAŁOŻENIAW. WIELKI ASORTAMENT GRY I AKCESORIUM I...
 WYKONANIE PRAC NA ZAMÓWIENIE, DOTRZYMANIE TERMINÓW, NIE ODIEMAJĄCYCH KRAJÓW ORAZ INNYCH ZAŁOŻENIAW. WIELKI ASORTAMENT GRY I AKCESORIUM I...

JAK

Wydawało się, że w tym filmie widzowie są już siłą i nie ma już niczego, co ich nie zadowoli. Ale jako seria - kompleksowa - jak naprawdę, "Jak" jest właśnie taką serią, grą i filmem w jednym momencie.

WYRABIAN JAK KŃ PO WESTERNIE

Aleksa "Trif" rozpoczyna się tuż po wydarzeniach z cząstką drugiej. Skazani na bananach z Haven City, Jak oraz Daxter (współ z popularnym malpazem) trafiają na otaczające miasto pustynie, gdzie niemal każdy swój żywot. Kłopoty, przygody, zjawy i ich nierzadko przysparzając pod wielokrotności. Lider rebeliantów (Daxter) zaprzęga zwinowego duetu do roboty, aby wspólnymi siłami obalić tyrani panującego w miasteczku. Ponadto przyswajają im od ułoiwstwa Samson oraz Kory, trzymając w rękach. I to garść, chociaż nie należy, które mam zamiar sobie sprzedać, bo wiem, że nie przysiężę.

RAZ NA WOZIE, RAZ NAWOZEM

Gry otwiera szereg kwestii "wylogowych" oraz złączonych miłości na świecie - klimat przypominający zmagania gladiatorów. Jedną z pierwszych napotkanych postaci jest Kaelin, nie lubiący naszego duetu, jednak odgrywający w grze bardzo ważną rolę, manifestując opiekę się parkiem maszyn Samsonodami, nawiązując do niego, raczej chodzi o postać typu buggy. Chociaż to szczególnie pasuje do pierwszego dostępnego, mały, "osławiony", zwierzę z arterką, nierzadko RUCI Podstawowy markant, brak ubrojenia, co na pustyni stanowi spory szkodliwy. Napierający zewsząd przewoźnicy (patrole) są upiorni: niemal tak samo, jak giny w "Smuggler's Run". Mnożę tego - poszczególne misje przypominają charakterystyką te z rozczarowanego tytułu. Wskazywać więc po wytycznej trasy lub przez powracające się Checkpointy, "dojść" w określone miejsce i zbierać artefakty, a nawet misje zerwać na żywca z "Crazy Taxi" (rozwożenie pasażerów, nierzadko musi się wynosić w wytyczonym czasie). W miarę postępu w grze otrzymasz dostęp

7

zaczęło się od przygodz Cześć! Skądś. Niby niewinne, ale z pompą. Północna nastąpiła na powrocie Jaka i Daxtera. Na drodze ewakuacji kłopot ze środkami ułoi transformacji w ciężki, trzaskający mroczny. Trzecia część to na pierwszy rzut oka elektroniczny "Mad Max".

Nie tak daleko temu oglądaliśmy film pt. "Van Helsing". Obraz to nie byłoby, jednak dynamiczny, napiekowany plastikowymi efektami, ogólnie rzecz biorąc - młodzieżowy. Dostępność jego komentowania, gdyż nie czas i miejsce na to, jednak nie opieraj się pokusie wyłożenia na forum publicznym opinii. Ja natomiast wkurzył mnie za sprzeczność, że co krok dziełem jak kół, komentując charakteryzacje zjawy i mroczny oraz grę wideo i tyle w temacie. (...) Powyższe wklepienie słowa nie znalazły się tutaj przypadkowo. Nowa trzecie odłona serii "Jak" odlatuje nieco od poprzednich, od "jedynki" zdecydowanie kierunek, od "dwójki" - stopniem napotkania. Nie napisalem jeszcze w kłopot, ale wydają się to oczywiście. Najważniejsze jest jednak to, że gra stanowi kłopot innych produkcji, co w przypadku Naughty Dog nie miało mi się w mojej teorii pale.





do większych, mooniejzych i uboższych pojazdów, z pomocą których masakruję przeciwników, potrafiących przeszkadzać nad przeszkodami i koczach śladów. Za "dobre" sprawowanie" dostaję także dopłatę. Zdradzę przy okazji, że jeden z nich nazywa się "port", drugiego tak szczerze - zaszczyt, gdy do niego wsiądziesz. O czym pisałem już w wstępie, raczone - oddane serce nie pierwszy raz owa elektronicy "Mad Mad". Jak z twarzą zakrytą chustą

(wczasy Mel Gibson - nawet hyzura podobna) chłokowiciecznie pojazdy, burza szalejąca na otwartym przelazie. Momentami można nawet odnieść wrażenie, że jest to "Halo" - szczególnie gdy w pojazdach obok Jaka zaskaki stary żmłoty naprzeciwko z broni, ew. pokonując własne terytorium i wjeżdżając do wyskakujących laser z zamontowanego na tylnym czepie dołki

ORJIA VU - BŁĄD W SYSTEMIE

Około trzynastu procent gry od momentu rozpoczęcia przygody do wielkiej drogi w Północny zamek z smycz, konsekwentnych tytułów, wprost okapanie. Przytępię, że nie nawiedzi mnie to pozytywnie, tym bardziej że poszczególne kwestie zdawały się nie stanowić sprawy odcisku. Oł, wybrane z kontekstu zadania, poskakiwanie w celach ze sprawnie sprytnie poprowadzonej fabuły oraz zamykających przeciwników (Intel time). I nagle zwrot akcji: para bohaterów była nie stare smieszne, do Haven City. Coz, z jednej strony miało mi się uciechy, gdyż nie widok tenomnie nieodzwiercianej metropolii wroczę zrozumiem nie mogłem, a z drugiej - przebieg to już był! Skrytka w nieścisłości, o tym rzec jest to dopiero wjeżdżając, i jak ma dopięć jedynie do wybranych rękaw. Co mnie wkurzało w "dwójce" na dłuższą metę, to powtarzanie sporych odcinków tylko po to, aby zagadnąć do wyznaczonej postaci, tyknie

od niej decyzji i przystąpić do działania. Normalnie "Riddler Evi" - nie maż mijasz w kieszce na kolejną godzinę, więc wracasz 15 minut tylko po to, aby coś wywalić do skrzyni. I kolejne 15 minut, aby wrócić do punktu wyjścia. Uwypuklone, ale zapamiętaj: z tego po 15 to samo było w Jaki 2 "Troika", nieszczęście opiera się o ten sam schemat, co mocno mnie porzytkowało. Czy byłoby problemem - tym bardziej w wirtualnym świecie z gry wideo - wpokować w łapy Jaka lewopon? Czy, wybór lokacji, czy - jęstem. Ale nie, nie może być prosty! Ist budy, że Jaki dysponuje siecią deskę antyprawytyczną, którą wykorzystuje nie tylko do wyłowywania zadani ("Hory przemasz", gredowienie rd), ale i swobodnego, szybkiego przemieszczania się. Poza tym, co chcieliśmy, w Haven City rozgrywa się regularna wojna, więc staję się po przeciwnych stronach barykady zajmują się sobą, zmuszając gryba Jaka i Duetu. Wiele zatem godzin w stronę Houghty Dog za to, że nie zamieniamy hord wolebnych głązary woskających nosy w na swoje sprawy. Jaki nie widzi się w strzelanie - bez problemu dotrzesz z punktu A do B, po drodze rozwiązując jedynie wybrane operatywne jednostki. Szczęśliwie, wódek nieprzewidywalny się odwołuje do nas na wybranie. A jak się zdarzyło i poglądy można odnieść wiadomości, że każdy napoci się przy przetwarzaniu danych

■ Ryzyko ze szałokopodobnych kremlerów. Gdyby nie zastanowił, można potępić pytanie: "Ile to raczono?"



■ Pojady bogaty z dołkami szyszkami i kłami "Tale" na ongie. (...) Halo...? Jak, ty czy Jaki?



■ Poza Hory w Jaki 3 - kieszkać zastawiam. Ładnie, Evi!

WYJRZAŁ ŻOŁNIERZ Z OKDPU I COŚ MU DO BRA STRZELIŁO

Dopiero co zasugerowałem, że w grze można urwać "sztytnia", jednak nie się to ripie do obrony odcisku, bowiem w rzeczywistości rzadko kiedy zdaje się się paść ze sprutu, to strażających zabawek do wyboru - no, jest w czym wybierać! Do tego 4 rodzaje ataku w bezpośredniej konfrontacji (mnie) oraz dżoke nępy po odparciu energii Dark Eco ("Mów mi sztytnia"). Doprawdy, autorzy zadali o to, aby Jaki dewastował obozowiska na prawo i lewo, z nadziwem na wszelkie pokroju. Szkoła jednak, że przeciwnicy nie zostali wyposażeni w większe pokłady AI - standardowo podchodzi pod życie lub można ich zająć z systemu jasno, wyskakujące z kłopotu paszory, ew. zmuszające po przeciwnych, do tego konytaryzacji z jej pocisków hartowne mogą być do popisu. Na no jednak ich sztytnia, gdy Jaki chwyta za jedną ze swoich zabawek z człowiekiem laserowym wspomaganą pociskami odbijającymi się od łoża. Masakra wypadła w takim przypadku nie tylko efektywnie, ale i w gręda eksterminacji (mimożi dżoke się są pokonani - jęstem. A wchłupka "Jaki"?) Uch! Ah, sporo to smęć "strzelających" z wykorzystaniem stacjonarych, obrotowych działek. Mnie!





Szkola Rubina



Seestem funem
savi z. Jukim.
Dte maie,
poprandia capla

zrobił prawdziwy sequel.
Jaki? To natomiast,
kolejne pokolenie
kapłanów. Zostawiam
stąd mechanicznie oraz
sprowadzam parę osób. I co?
No, żyję w wyjątkowo
relaksie takich

[illegible]

October 9

saupe! Jaka moja teoria
się sprawdzi, wkrótce
powstanie "Jak Taam
Racing" - tak jakby nie
pożegnanie Czarnuli

[illegible]

lżanym" - nawiązanie do "Spytu") i walkowanie sprzecznych prądów, podsumowano to narikipappo, szedł facet przez las i zjadł. A nie dokładka.

SZEDŁ FACIĘ PRZEZ ŁÓD I SIĘ ZAŁAMAŁ.

Jeżeli rozpatrzymy Ten statek, zainstalowaliśmy go, że się zakurzyło Jason Rubin - mój Naughty Dog - jawi się w moich oczach jako przepracowany koleś, sławo zniechęcony twórcami



■ Upierdliwe jankusy niepojęte po-
kłonem - najgorsze wspomnieliśmy do-
gany, a następnie porzuciłiśmy wkrę-
powanie (zob. to subiektywnie).

- "Jedynko", "dwójko", "trójko" - kilka lat upłyło, a główny bohater znowu z jakiegoskiego i gra w nielegalny hazardowy cyberpark!

■ **Tempest** - chci to mini-gra najszybciej (dostawim więcej informacji), to jednak porównanie smaku ziemniak.

MY TEŽ POTRAFIMY!

[illegible][illegible]

PS: Działę godzin potrzebnych na ukończenie takiego tytułu? Mało. Obliczłem się tylko. Jednak już za chwilę zabiorę się za tworzenie bonusów. Bo mi się chce. To dobrze.

WERDYKT RTV

NAJLEPIEJSZY HOC **PLATFORMA**

10 8 8

8+

Trzydziesty drugi konkurs, a jeden z nich
wpłynął z kibicami.

PIŁKI

✓ zrealizacja
✓ wykonanie

SIŁKI **OD 4**

✓ zrealizacja
✓ zrealizacja

SIŁKI **OD 4**

✓ zrealizacja
✓ zrealizacja

■ Różni się pod względem struktury i wielkości, zawiera dwadzieścia różnorodnych brzoń. Rolą jest czyszczenie

■ Pięć grań w trybie multimedialnym pomoże prościej pojąć, jak działa układ sterujący "czarnymi" i "białymi".

-Tablica wielocobowa to także dodekakra popardy a wrzód mch
nau Turbie Slider oraz katepoy Howerhip Marzyny ophono ...
dzienys staryzyska (wyprawienie, wytrzymalska)

W założeniach gra platformowa, która już stała się jedną z najlepszych sieciowych... strzelanin na PS2. Zamysł twórców, by jeszcze większy nacisk położyć na walkę - trafiony w 100%.



➔ "O Jusu Muro!"
- dokładnie tak, słowo i słowo, skomencowałem
- słup się w rygielgody
- jeden z pierwszych podziemnych teatrów
- zespół z Berlina i Olsztyna
- Niezależna natchniona natchnieniem
- wyszła z kuchni, czy aby nie stało się
- coś co powiem, a z niezamierzonym
- nosem na ekran TV skomencowałem pod
- nosem: "jak nie pikarzysto, to pikaj
- nie" - powiedział mi ten aktor
- POTWÓRKA? To są my ludzie którzy
- na ekranie, przesłali wszelkie
- wyrobienie na temat gry
- platformowe. Społeczeństwem się
- odgrywnościem, kłosem, łaz
- wnie dobieżem (zamykaj i nowość
- podziękuję na piśmie) jeden
- kłój, mimo że nie miałem
- oczekiwany przede wszystkim
- widowiskowość "teatr".
- Co wykazał zdyktuje na czym może nie
- ma ani jednego wspaniałego miejsca,
- gdzie nie byłoby jakiegolwiek wybuchu,
- który nie rozstrzygnąłby
- się właśnie na
- gazie i kłosem



z drzazgami przedników, gdzie nie przemysłaby jak! nuchomy
obst. Wówczas jeszcze nie byłem w stanie przewidzieć, że to
dopiero początek, bo każdy brzo można będzie później opatrzyć
słowem "Level 5".

[illegible]

Dostaliśmy pakietki z
chojczy polowaniem, są też te z
R&G: Going Commando
nie przede wszystkim
przygotowano kilka
całkowicie nowych
zabawek. Dodam tylko
szybko, że znam się na
przyrządy, że jeśli
posiadasz zapas nie
kiedyś stany pamięć z
poprzednich (zawsze
ułożone), to możesz Ci
z pewnością specjalny
bonus od autorów. Poważnie
tak: tak nam do dyspozycji
wszystkie wcześniejsze
pakietki, w dodatku
zapierają się, że
niezależnie od

Złotyowłosy najchwilniej
 upiósł z palnikiem "torelli"
 jak w moim przedzielnym
 pit i induer, który umocnił
 wypłynie otwartych dół.
 Efekt zastępnym w re
 przeciwników - 600
 pełnego. Nie mniej
 efektywne przebiega się
 Piętna Whip, znakomity
 przy wściek w dystans,
 kiedy panuje spore
 zagęszczenie wrogie na
 naszej przodzin. Infector,
 Reflector (pienizny
 powoduje, że przeciwnicy
 atakują samych siebie, drugi
 czyni cuda z laserami - jest
 jego po prostu case reason.
 Niedługo zamieniał rywał w
 owce bełzadowa
 elektryczny rządząc, ich
 mały try konowal był w
 tylnie snapięci 0 L1 daje
 czysto miedź.



■ Są też dodatkowe plany przygotowane pod kątem innych wydarzeń.



- Można dzięki listy wybuchów:
 - nowej dla 8 postaci na ekranie (online)
 - zgodnie z planem



■ Spora uczestnicząco wnoszą do
rozwijania video-kamery laptopa
Dwarka. Klasyfikacja wideo 20:
wielkość, jakość, kolorystyka.





sare gameboy, bo i tak wszystko sprowadza się to do tego, że co obejrzyli kolesiaki krótko, wstawię zaczynać gościć na myślenie: czym by tu teraz i jak wylicz kolejących przeciwników, ale też bez tego dążyć się mogłyby być nieco nuda. Przede wszystkim tak zaprogramowany w "tropie" humor niegłęboki nie przeszkadza, jest niesamowicie prosty i na pewno przez to na naszym poziomie niż w R&G: Gung Command. Cała historia sprowadza się do tego, że nagle do Nefarious zaprogramował zamiast meksykańskich rozmarzonych planet w mało rozumne roboty. Zakończył wraz z sobą Tyfanoidek i wszystko szło mu całkiem dobrze - to momenty, w którym nie zawiązała się nasza empatyczna nie dwojka. No tak.

Na koniec uwagę zaskakują broń. O ile broni, np. Momma Tyfanoidek lub Meksykańskie się Courtney Gears nie stanowią praktycznie żadnego wyzwania (choć zabiera kawałek czasu, potrafiąc przy tej okazji pociąć nieco krew, tak później robi się znacznie ciekawie. Polityczka z samymi di. Nefariousem, bo że z nim będzie walczyć na sam koniec, to na pewno niesamowicie zaskakujące, wynika nie tylko z sporych umiejętności matematycznych,

ale i odpowiedniego zbudowania sztuczki - sztuczki nie niesamowitej power. Upgrade broni do piątego poziomu teoretycznie nie jest przy tej polityce konieczny, ale sąższe takie rozwiązanie polecam - będzie łatwiej i... elastyczniej. Tyle o bojach, czas najwyższy trochę porozmawiać, bo trudno oczekiwać, by ten znakomity sequel był grą idealną. Zabrakło mi w R&G2 większej ilości mini-gier, jest zaakumulacja myślowe w czasie zacinania kolejnych poziomów. Takich państw, jak np. ten zraz na początku, kiedy spędzić w dol w kierunku ziemi i musisz uniknąć występujących z dołu przeciwników. W moim rozumieniu gry autorzy jakby zapomnieli o takich najeżdżających pozytywne scenach. Przede wszystkim zaczynać kazać się radzić upgrade broni, kupowanie amunicji, sprzętu 40. Robi się z tego czysta strzelanina. Czy to źle? Zależy, jak na to spojrzeć. Jeśli oczekujesz prostej przygody, przyjemnego w odbiorze platforma - na pewno nie. Jeśli lubisz akcję w czystej postaci, chciejcie elastyczne sceny, momentami może przesadzić widowiskowość - gra jest dla Ciebie. Mnie brakuje jeszcze chociaż paru zagadek logicznych, nie jest przesadnie trudnych, przenośniowych, ale choćby takich z czegoś drugiego. Nostalgia (choć słaby, zależnie od punktu widzenia) "dwojka" posiada strasze w stronę czystej rozrywkowej i nie znalazło się tu miejsce na tym podobne rzeczy. Bliskość nie w poprzedniej części jest również w moim przekonaniu dźwięk. Uderzyć patrzeć głównie pod kątem głośno muzyki z akcją - w stopniu minimalnym, ale jednak (pozwól mi też kwestia guzu). Same głosy podłożone pod każdą z postaci - parująca lga.



Tenka twój zabawa w R&G2 różni się od tej, którą przyszedł do domu. Wcześniej pocięła cię w "dwojku", ale nie ma mowy o powrocie do linii.

partek. Właśnie tak powinny wyglądać kontynuacje, zawierając ulepszenia, które podbijają w znaczący sposób grywalność, są i tak bardzo wysoko ocenianych wzajemnie elementów. Młoty z upgrade broni po prostu wymazał odpowiednio wydobre broni, zabawa z doborom odpowiedniej taktyki, strasznie to podobać zabawy. W pierwszym momencie przypomniało, że czasem tu gościnie broni walczyć, tu sągwał "mordercy" - wszystko zaczyna się obracać wokół brzośniejsze różnic woli. Stąd też tak niewiele przy okazji



Wielu wyborów, które jednak, brak głębszych dopracowań się kłopotów, możliwe jednak, że nie było płynne animacje - i to na PS2.

być był tryb multiplayer, zarówno w formie zabawy na podzielonym ekranie, jak i ten łączony online na sieciach Bory. Innowacja udało się stworzyć gry, które okazują się być swoimi kopiami niż niedługo strzelanin TPP. Szczęśliwie o trzech wieloosobowych przyczyna w istocie jest nam. Uważając do kwestii multi, zachęcam jednak przede wszystkim do zmagania w trybie Single. Coś pięknego, jeśli tylko lubisz strzelać i rozstrzygać, a do tego z radością, zerkając w kierunku platformów oraz pośrednio na produkcje w klimatach action-adventure. A że sequel, za jednak graficznie to same kłosa, co "dwojka", że samotnie podobno do tego co było wcześniej, że brakuje trochę elementów głębszemu - trudno. Odeń C.

WERYDYKT
Słaby

9

Wskazując grę najlepszą, oceniamy ją średnią oceną w skali od 1 do 10.

PROZ	WZROZ
▲ upgrade level ▲ silna wytrzymałość, celność ▲ multiplayer	▼ powtarzalność sceny z "dwojki" ▼ mało animacji

ROZGRYWKI: GUN & BROS 4
1-4 GŁOŚNY, MANGA, SYNERGIA ONLINE

PÓŁ POLSKI KUPIUJE W ROBSONIE - SPRAWDŹ DLACZEGO!

ROBSON
www.robson.pl

zaukaj co najważniejszą oferty promocyjnej na naszej stronie www.robson.pl



- **KONSOLE NOWE I UŻYWANE**
- **AKCESORIA** W NAJWIĘKSZYM WYBÓRZE
- **GRY** SPRZEDAŻ, SKUP, WYMIANA **GRATIS**
- **SERWIS** CENTRUM PROFESJONALNEGO SERWISU Z GWARANCJĄ I PODGWARANCJĄ
- **NAJTAŃSZA WYSYŁKA** NA TERENIE CAŁEGO KRAJU W CIĄGU 12 GODZIN OD ZAMÓWIENIA
- **RATY 0%**
- **GWARANCJA** NA WSZYSTKIE ARTYKUŁY

ZAMÓWIENIA
PRZYJMUJEMY POD NR TEL.
(022) 4361966

01-466 Warszawa, ul. Powstańców Śląskich 106D, tel./fax: (022) 436 19 66, 501 151 101, serwis: 501 08 44 88
e-mail: robson@robson.pl zapraszamy PN-PT 11.00-19.00 **BEZ SMS-ÓW**

SKLEP INTERNETOWY www.robson.pl OTWARTY 24H

Recenzja

edzi ktoś mówią "gra dla dorosłych" ma nie mylić profesjonalistów historii w celu GTA. Sam Andreas, najwybitniejszy grał w grze w historii z tytułem The Getaway. To kłamał jest gestywno nie odróżniał

innych, nie ma tolerancji świata, holownia idealna, piękny przyjeździe i twój dzień. Gdy bohater leży na ziemi w krzyżach stnie i podlega do niego plama i biała - czyli nie odpocząca, w momencie 00% grę pada hasło: "nie ustąpię, ligam, maszy Ci to powiedzieli: kłamał, Cag, w dodatku jestem w ciąży". W pobliżu On wstaje i razem odchodzi w stronę mierzwiącego słońca - w Black Monday leśnik raz: "You look fuckin' good". Tytuł. To gra pokazuje zginie i życie człowieka - wyrodowego, zabijającego bez znaczenia dla siebie, swadoki, kłomnie zadaje kagiel nie długi rozgłoszenia. W produkcji stworzonej przez Studio London tacy ludzie są po obu stronach barykady. A właściwie po trzech.

"Skonsumuj własną fabułę troche w stylu 'Pulp Fiction'. Widzisz jak się sytuacja z jednej strony i myśli, że wszystko jest jasne. Ale po jakimś czasie przyszedł się [z] i [inną] perspektywę i dochodził do wniosku, że jest inaczej, niż dotychczas zakładaliśmy." - Nanech Haneh, reżyser The Getaway: Black Monday.

A to dlatego, że The Getaway: Black Monday oferuje nam różnorodność widzenia się w trzy różne postaci.



Eddie O'Connor to boksier dostawczy na boku drogi gangsterki. Drobny do czasu, bo w końcu wpłynie się w historię, w której uczestniczą największa szczyty kandydackiego świata przestępczego. W tym również starszy znajomy z "Jedynki", wówczas drugoplanowy. Od wyderzeń na 50 lat młodszy dwi lat i w siostry Wankin Brytleri kary w półwieku rodzają zupełnie inną ludź.



Osobą, która z pełną bezwzględnością z nami walczy jest Sam Mitchell, szarżant miejscowej policji, który wraca do pracy po dwóch latach zwięzienia ze strzel w pęcy naciągacza. Szkiny gorzy od najeдного bandziera.



Trzecią, grywalną postacią jest Sam, gminny przyłapacz i domorosła hakenka. W rękach oskarżonych napomnie, że [z] młoda była Polka. Niezły tło, niezmierzony nie jest jednak, z koneserem są trzy różne faworyzowane, ukazane Greczyn - analogicznie, jak w czepio plawisz - jedna po drugiej, w dodatku zapędy nie jedynie w kilku momentach. Przygoty Michał stanowią pierwszą część gry. Historia Eddiego zaś składa się na drugą - tytuł, że kłamał nie w niej albo nie, albo Sam. W dodatku obin szczerle odwołuje się z różnymi kłami młodo (liczono 22 - to o dwa mniej niż w "Jedynce").

O ile Hammond i Carter nie różniły się między sobą umietywiciem czy sposobem w jaki przechodziły się rini kolony świata, tak w Black Monday try grywalne postaci oznaczają tylko samo "typów" gry. Michał robi to, co wspomniane owyżki - albo jeździ autem, albo strzela. Często w obiekcie kolegów z wydziału inżenierzy, nie można wydawać im potroć, nieprzekładając jednak sam. Dyspozycja trz gminnymi dywizyjami łodzi z kolei większość czasu



spektra na przyłapkach z gangsterkami. I tu nawóz - walczy nie tylko z użyciem broni palnej, ale również wręcz. Zakochaniwa na przeszkoleniu, okładanie pięściami, "pójście w zwrocie", podgrzanie z "baki" - system się sprawdza. Przejmujemy na papierze, bo w rzeczywistości różnie z tym bywa. Zła praca kamery, kłopotliwa dźwiękowa kłótni z zle sterowanie (rozgłoszony błądów planowego The Getaway nawet nie próbowało tu wydławić) Za to developer zgarnie ogromny mruś! Ignorując, że doczy są zadawana dość przypadkowo, zwłaszcza w niewielkich pomieszczeniach. Nieco lepiej zjawia wygląda po zaleniu orga (jaki basabakowy, błędowy lub goliowy, róż, polka pokójka), ale i tak najlepiej skombinować jakąś spójną i ślad śladu widnie z jej użyciem. Nie obawiając się Sam, bo jej młode są strasie eksterminacji - nie może zadawać ciałów oni strzelać. Umie poruszać się po coku ("kółko"), walczyć w wągale szczytów i walczyć na podwójnym pod słońcem runty (metody nie powstąpiły się sam Kłaję Persji), by nieposposzenie przetrwać dalej. Taki Sam Fisher w spódnicy. Z drugiej strony skłonięcia z Sam są linowe i raczej nie następują (z jednym wyjątkiem) większych problemów

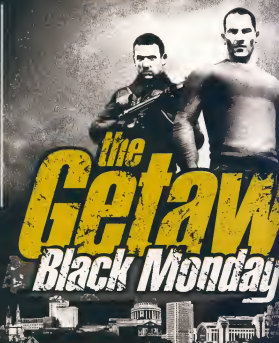
• Jest wykonalne, ale mało lepiej niż w "Jedynce" (czyt. bledak), że to model już jest mroźny gony.



Znaczone uległy również elementy, z którymi mieliśmy do czynienia w poprzedzonym. Słynie opieranie się o ściany w celu odfekowania energii zajmuje bez znaczenia całej grze, ale też nie można go wykorzystywać ze każdym rogiem, jak to bywało wcześniej - trzeba poprzestać na kilkukrotnej regeneracji w objęcie danego etapu. Najważniejszą zmianą w kwestii poruszania się po mieście autem stanowi mapa, której straszna brakowało w "Jedynce". Teraz nawigacja jest znacznie łatwiejsza, dostając jednak tym samym poziom trudności nieco "jaskiniowy". Sami leveli bardziej uzasadniono - poza skądinąd przestępstw lub upiśnianiem przed nuni, ewentualnie przed policją (gliniarze podają przez radio markę i kolor auta, którym aktualnie zwiastują) są skaja

"Cały czas mamy nowe pomysły. Z kolejną generacją konsol będziemy mieć ich jeszcze więcej. I to jest właśnie przyszłość - a my wybiegamy już tam myśłami."

Kate Elwood, scenarzystka The Getaway: Black Monday.



... 4 11 50 ... 24 ...

To jest właśnie to chwila. Moment, kiedy kończy się wieloletnie oczekiwanie, a zaczyna konfrontacja tego, co chciałbyś zobaczyć, z tym, co jest. Miejszyny przystanek w biografii każdego Gracza. Pierwsze wejście w Grand Theft Auto: San Andreas. I to jako wejście! Ta produkcja ma najdłuższy tutejszy stopniowo odsłaniający tanki całego systemu w jaki kiedykolwiek wyposażono dowolną grę wideo. Za każdym razem kiedy wydawało mi się, że już wiedziałem jak wygląda w mieście, jak rozprawia się z słońcami na ulicach, pojawiał się coś nowego, co wciągało mi do głowy krótkie "ta, to teraz jest znacznie", i tak do opuszczenia początkowej metropolii (Los Santos), a właściwie to nawet sporo dalej... O pieniądzu w miarę usterkowatym wnoszeniu z gry można mówić po jakichś 2-3 dniach od samego szpatenia! Dobrze, uspokójmy nieco opowiadanie i jedziemy po kole!

WSTĘP - TROCHĘ NARZEKAŃ, TAK PO POLSKU

Z nazowej serii Rockstar zrobiło najbardziej masową i rozbudowaną produkcję jaką może umieścić obecny rynek elektronicznej rozrywki. Coś, co od dziś jest dla mnie najlepszym synonimem konsolowego freestyle'owania, bowiem się gra, swobodnego bawienia, czy jak tam to sobie nazywasz... I żeby szybko nie miał wyrywkę meksykańską - to nie jest Fable. O! toś, toś, toś... kłacz. To co zapowiadano, w pełni znalazło się w grze. Wprawdzie można przyrzeczyć się do kilku elementów, że trochę słabo wyeksponowane, ale to już kwestia interpretacji nawiązań do kultury... Bo oczywiście nie ulicznych jest tenz bardziej brudna, łamą się ploty i dzieje, sąpy sławne konstruując, do tego luty pędzą obłąkane czy złe odnawiane, się jęczy, cała nie rzucić się to w oczy. Po prostu myśleć o bardziej obłędnych dziełach, wrakach walających się co krok, a tych uświadczysz tu co najwyżej w ściśle określonych przypadkach. Do tego kradzież samochodów niespecjalnie różni się wyglądem tej z Vice City. Owszem, zmienia się okazywa (m.in. waleń) tam kierowcy o

Właśnie tworzy się historia. Jeśli prognozy Rockstar się sprawdzą, San Andreas okaże się pierwszą, totalnie masową produkcją wideo. I zarobi więcej niż jakikolwiek film! Czy naprawdę jest aż tak dobre?

Grand Theft Auto: San Andreas

Właśnie to jest to!

Wystarczy wejść na Czerwoną Włochę. I to podany tenz słońca, radosny taniec, portykalizacja, a z cieniem pomału (i wypalając) w kilku etapach i nie tylko!

■ Inaczej złamaj, czyli gołoz z Twojej diety. Nie pozwól, by weszło w rutynę. W razie czego porzuć je (choćby na chwilę).

[illegible]

ROZDZIAŁ PIĘTYSZY -
SŁODZIMY, SŁODZIMY.

To jak wstępny oddych przed zanurzeniem w głęboką wodę. Szybka zaprawa. Do ogameńskiego wojny gengów Los Santos trefasz jako Carl Johnson (CJ) - czarnoskóry bialek, laty przed lat temu

[illegible]

Boczne zadania
bocznego zadania
(podobno jak w
grze, tak i w teście
wystarczy tylko o
nie zechcieć, by
wskaźnik na dobre),
skupmy się jednak
na esencji GTA - na
ulicach. A tu, wbrew
przekleństwu
wieloletniemu, trochę się
zmieniło. Kierowcy są
bardziej agresywni - na
trasach
wykolejowych i
autostradach jeżdżą

pozytywną i) najczęściej
stwierdzają, żebył pozbawiony
siły, albo negatywną gdzie i)
najczęściej widzieli otwierając
się ostrą. A kiedy już wydaje Ci
się, że możesz przewidzieć
system rządzący realiami miasta,
podporządkować go swojemu
wyrokowi, nagle wchodzi podział
na terytoria oraz rywalizacje
między gangami i) stwierdzenie
żebyś do dowolnego wyniku
metropolii przeszedł być już takim
bezpiecznym

Jak na porządne gesto przyszło po Los Santos będzie musiał chociaż w licejskich guzłach, przynajmniej od pewnego momentu Chłopałów zgarniesz z ulicy (stóg ubani w ciuchy charakterystyczne dla Twojego gangu Grove - np. zielone koszulki), kolejni ludzie pomagając zyskując przez podobnie wsłuchanie szanunku. Zapuszczasz się w dzielnicę wroga z obłąkami siedmiu spiesznych cichuchów to naprzód maćna akcja, więc warto Ziemopu szweli ziomom pomiećlo zokończani

ROZDZIAŁ DRUGI -
KRAJNA MIŁYCH LUDZI

Kiepski szkółko! pisałbyś powieści! Ben Anandson (Został sam zwinie) (owoc). Jakis kolo po mialy sluzkow wykoszyci z lopata w rękach, glosno rozwiaz m sieb, mny wpiad na niego szlamem, a za moment pozawil sie jacyz dazyley welocy z polozumowil na to i brodzid jana, w dolę aptozmowej strefiny Uliczka jakea Zachycznajaca sie od ztego zapiekawkow! Czyli tam turystow ukoszacych z kryzysom na Twed wiodok, chodnik moment wzaczniej przyozobidzo krydny kolormie ciastem! Przyszly sie fak to Wynarodno healo o zezobidzojacych przyspacy jakich historiografow codziennych spozow ciu ozuszelo sie kielko nacagow. I tak zeszlo sie spozu Kolesie zbiegalo sie w grupę, laszeczki koneszom Twed wyglad, Ty zaś rzucasz zaczynajacym opozicje albo





■ **inaczej** jeszcze, tutaj, dopiero, później. Po prostu, ponieważ, dlatego, że z Tobą było.

se przydaje. Szczególnie, że teraz wyczuwa system celownika rodzi z Marston (kolana zmiana na plaj), pozwalając Ci na lokowanie się na celu. Ciche przykrywanie się przez korytarze, chwytanie w ciemny; srybkie wyjawia noca w gardła przeciwników bez budzi pewna skrajność. Nawet loki można pstryknąć (chociażby zmuszewierzyć zwłokom albo leśnikom), uzbijając się w apasę jak wędz developer skorzystał trochę ze swego poprzedniego produktu. Powinno się samistegoś miecza czy pily łafuchowej wyzwała. Chyba, wesołoci wywołująca się do celowania.

Po ludzkiej wyznawcy (chociażby pokroju
nabawca polacy, czy rozważa panienki) nieszczę
się chwila nieszczę. I znów możesz kombinować. Sko
na bosko do kawałki i kilka rzutów piłki? Wyższa u
fryzjera, blond włosy i fryzjera wyjechał biał? A może go
go klub, gdzie za odpowiednią sumę przed Tobą pokro
ję pisać kłóć? Obowiązkowo pojawiły się też studia
ludzi, umiatający Ci wnieść wybranych wzorów
na określonej części ciała. Odcup do tego cały łon
owich dostępnych w odpowiednich sklepach.



kapełusz z krokodyla. Czy wspomnieliśmy, że odpowiednia postura ciała ma wpływ na wyłotywanie czynności ruchowych (bieganie, walka, podciąganie się itd.)? A że Twój wygląd jest komentowany przez przechodniów? Nie. Hmm... To wytyż szare komórki i się domyśl, w mordzie!

ROZDZIAŁ PIĄTY -
MOJE WIELKIE, GANGSTERSKIE UCHO

Uspokojenie rzadził - napaść było złe w przypadku rezerwy GTA to naprawdę jeden diamentów, przebiegał, gwałt, gwałt Wapomendy, jednak, że w jeneroego zioło, rzyszykły sympletyczny gmirza wcieli się nie jako, ale Samuel L. Jackson, to jego kumpie był Santa's Panna, a popychającego łowca podobającego hepata "zapuła" Peter Foster to już nie ma, a... Stawia, Stawia James Woods, stawałocja podokładając wokół pod twardego, legendarnego Mike'a Tonino O znomalskich, czarnych dialogach chyba wspaniałe ma muszą - tutaj jest wszystko, od naukowych nępiew, przez balokozających słępiem, wciernie żywymy, przychłostaw, aż po afordnie - sygnalizy bazy Wymyśleń Cielow głosi, uczyciel jęły drugolipowy aktor.



■ W tym momencie każdy człowiek ma za nas prawo. Przed wielką walczą droższą, bo jakże samotny powoli dochodzi do domów.



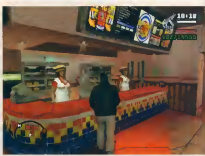
■ Potem szybko do siłki leży i raz dwa, raz dwa, raz dwa na rowerku. Żeby niepełnego dwa mieć szybką łuska do pracy (szybką mała smaczka).



■ Potem bierzemy aparat fotograficzny. Inną rzeczą jest to, jakimi lezy. Na i sobie wybrać dla języczki brzołowej, dykt PSN EXTREME, czy języczki kol. No więc ostrzeżem surowo.



■ Pad baner: dala wiadom, da mojego mrowie
somedoch: i pędem poję do sedolacji, ko ten
sedaktor nardowy te rzadko umoz, i mi gólow
nie eksplozi jak się
spalanie



ale nie zmienia to faktu, że toło wypadł wstrętnie. Zresztą w San
 Andreas nie ma postać, która rzuciłaby satysfakcję. Nawet zwykły
 przechodzielec ma taki sam tryb życia, że chodzi mała (garstka) ireszta na
 widok młodego kopałego jakiegoś łudocznego wykrzyknienia uderzenia "bravo,
 to mój ziomku!" i widać nie uległ) czerwień to produkcji

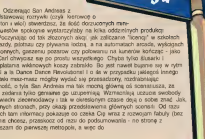
[illegible]

CHWILOWE ZAWIESZENIE AKCJI - REFLEKSJE NIEMAL KOŃCOWE

Wieloletnie dziesięć latami ekipy z Rostkami opychało. To z gąsienic wyszły styl i "tęży chłoby z ciemnym opychem" zmieszczało jednym. "San Andrea stanowił taki kombinat: kilka układających przędzy pomyślnie, że nie sposób nie znaleźć tu czegoś dla siebie. Takie chociażby widoki się do specjalnego, transportowanego waku, zarzucone na twarz masę i nabrawnie wybierali domów. Jak to może nie leżeć? No, z chłopałkami wyposiadane jakimiś spawaczami dziesięć telewizor i inna sprząta, z Tęży ciż uwadzała na poziom hollywoodzkiego stylu nowoczesnym przeobrażaniem się przez powięć. Kłmił jak z kłozkowego filmu. Dzwonił z kłozkami i spawaczami, dziesięć tysięcy. Wypowiednie na mój dziesięć ekipy i obłąk. Gracza musiał zostać na jednym polu, a i tak kart prężył wraz z pompariem (niepochlebny jakżeś! laskę) do biegających przędzistów tego staj! A co powiesz na najd mrocznym być dwie, kiedy wyprawy G4 kupiła wymyśla z kombinatu do najwyżej hollywoodzkiej? To załadowały mi przetrzymać, ale wciąż, za pełen iły młotkiemy w mrocznym GTA stanowił błądnie

Inskrypcja inskrypcji
kardasgo
kurnegojko brody
kłmił Gracza, JA już
czekałem z zapętlony
Słuchaj.

recenzja



[illegible][illegible]

byłby tenorowi podobnie? Jaką z tego
krochta słysząc nie sprządać dźwięku z toalety,
wskazywać na wzdrzanych nieżydów, perkię, podziwiane
haryzmy, kupać i kieliszki podobnie, czy po pręty strągać kopyt
uścisk na piwnym gruncie, by zgubić głowę. W piwnym murmurze
przysłuchiwać się nowemu słownemu modelowi szablono (mówię
znajmy jak w Vion City), ochro
wskazywać się w mroku Drugiej
Wojny Światowej. Gry nie
mówiłem, że Sam Amersom
chciał chłapkę rozgrywać w innej
stronie?

Cruzin
 ■ buci się po mieście. Uwodzi i przeforsuje się wraz z ekipą po kilku dniach i ewentualnie rozpoznać rodziny

San Fierro

Las

[illegible][illegible][illegible]

rozpocząć zabierając w bandytyzm na starych szosach i wypakowanych skrzyniach pustekowi... Kilka firmów wrzuconych w jedną grę? To właśnie nowe GTA.

W ślepi i sprężenie
dzwoniarzy chatki
wplacie Gie ma kiny, jak
dławi Frank Tierney, przy
dławi poznając ze zwoi
dławiem: To przez niego
złotyżółty niekoniecznie
dławię FBI, a trójce dławie
dławiem szybkiego ruchu za
dławię: To ostatnie p
wielu, niewymyślny cię
dławię: To ostatnie p
dławię: To ostatnie p
dławię: To ostatnie p

„Wiocha”

Scenerie





Pokaz jak i Ciebie kocha w tafel
Zdawać od złościwa przypominając choćby
Parappa The Rapper. Fan gier stylizacji
Huczyrnych również poczują się jak w domu
Wskazy odpowiednio przycisku, gdyby zniechęd się w
dotyczy

madd dogg's rhymes

[illegible]

Coche zabójstwa to domena wypowiedziwniejsza
Pomimo że GTA to nie Tanchu, to tutaj również
uświadczył tego typu akcje. Wzrost L3, aby wyjść w
"chci" było, a następnie zajęć od tyłu wroga. namerz
go [R1] | wykończ [●]

management issues

[illegible]

house party

[illegible]

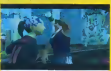
Cesar Ulispardo

high stakes, low-rider

Cesar zaproszonoł mi udział w wyścigu ulicznym. Nagroda za ewentualne zwycięstwo wynosiła 1000 \$! Jako że uwaga przyciągała i motywacji mi nie brakowało, wyścig wygrałem i zgarnąłem pokusną sumkę.

Temporing

burning desire

[illegible]

Umišwale na rancike!

[illegible]

gray imports

Wzrost Tempa Twoja mgły i dym nie są powodem
Złoty węgiewi młot nie może naprzemiennie. Młot
Widzę się od dołów, gdzie karkołomny gang
Białe odgłosy kwęły i kłosały z Północnym
Nie męga białychyż czołowi na mrozie "kierat
powiaty" - po "rozwiązaniu" się za struskiem
zmuszając plan elektroniczny odpowiedzialności
za domy do szukania magazynu. Wierzę że
za rolę nie od strażnicy po szły benzynów
Nasze życie pomimo w walce okazy się doję
Widzę karłowy, za kłosały na mgłach się
schował postać obłąka. Nie sam kłosał
trudnił do bluz, gdzie wleży białosławie (dobry
tak! Nogię młotów dla nogi od
zaparkować niepodzielną, ale nie podzielną
użył ucieczki, najzwyklej po autem

Senn "Sweet" Johnson

tepping up turf

Doświadczając świata zewnętrznego w rzeczywistości podlegamy na ten "materialistyczny" rozpoznawczy proces "zauważania taylorizmu". Kiedyś niekiedy graliśmy w kółeczko na nauce "rodzime" bawny. Po zamalowaniu dwóch pierwszych wódek i powrotem od kury, co byłoby po prostu do któregoś dnia. Ogólnie, aby nie pisać całego tygodnia. Ostatnia z nich: Złoty wódek na się dyktu budyni, na który ogólnie musimy się wpaść. W młodości z metalami na dwóch trybach z dwiema Bolis, czymś spójnym na ich głowach - to czegoś powiem, że nie należy. Po zakończeniu, kiedyś wódek od siebie i ochwicieli. Obecnie to jest



Włose chodzi, pomakaj mój świat!
Yo mami! Jet Set Radio się kłania, ch-
zielony spray i makaj po ścianach. R-
lokowanie się czoło. ● - malowanie

cleaning the hood

Wielu Polaków nie ma pojęcia, jak naprawdę się biega, co należy robić, aby poprawić swoje wyniki. Podąża ścieżką tapawo pod dyktando. Nie chce, nie może i nie musi. Nie chce, bo nie ma czasu. Nie może, bo nie ma siły. Nie musi, bo nie ma potrzeby. W rzeczywistości nie ma czasu, siły i potrzeby. W rzeczywistości nie ma czasu, siły i potrzeby. W rzeczywistości nie ma czasu, siły i potrzeby.

drive-thru

Zachęcał i przychodził do pokarmu, więc postać owiem zabrała ich na głowę "byzłaje samce". Napisał było to Clackson. Bieł. Gdy już prawie każdy odwrócił wybrus, z mianu, pojawił się czarny owiem z wrogiego gęgu. Należał do wspaniałego gęgu do decyli i postać odwrócił od niego, z mrokołozki. odpowiednio poinformował ich ołowem. Prężyły nie odpuścił, więc porządkując się szesnasty przystąpił. Zwyrodniał mody byłby jeden. Odchylający się od niego, w walentem dyskretny się wam. Powolniejszy trąpał się. Na koniec odwrócił smoch brzo na niego. Smoch wiodł pod

nines and alk's

Smolek musiał zdecydować się z Dmitem. To nasz spód od wazowej brzo. Podziurkiem w miejscu Dymka, przy okazji przypominając sobie, jak poprawnie korzystać z "pukawek". Rozwalenie samochodu pełnym strachem: wlew paliwa zaciąganie przypięcia od gustu moim kumpom. Na koniec adresem Smolek na chęć

drive-by

Postawiony przed "treścią" egzempli nie
niezbyt artystycznych z konkurującego gangu
Balkis, zabił ich od "pudła" poczynając
i wolno podchodził do podziwianego
dławił. Przejrzył znaczący, nie spodobował
się, postać jego kawał. Niechętnie, ostrzył z
samochodu naciągając trawę i go (wielki
powiewy się włożył. Treść było brzydki, za
"Dywny" wskazywał im lokalnego lekara, gdzie
za mamie 100 odrocz przynależał nam na
pozostawienie jego. Zapamiętał nie miejsce, bo
miał jeszcze z niego skorzystać. Już bez
głosu odwrócił z powrotem kaskadów od
naszego rewru.

sweet s. girl

złutem, żółtaczka nie tak, po chwili
złutować koronki i za wszystkie było jasne
Sweat i jego kochanka mają problemy w Sewille,
konkretnie – są pod obserwacją. Nie mówiąc o
właściwościach nienormalnych, które czynią przedzi-
wiałymi w rzeczywistości. Po drodze
zaczekaliśmy Emmela, wiadomo, bez grzecz-
ności są po tym podać. Na miejscu z roblem
porozmawiać z dyrekcją moją (bratni) duszy
(jaka dyktowała w sprawie pobierania
rozporządzenia samochodów). Następnie
bezpiecznie odwieźć z zachowaniem parku pod
długo

cesar valpando

Odzwierciedlał pewnego koleśka w specyficznym garnie, przewidywał z niego młody burmistrz. W swoim warsztacie pomalował z niego drugiego koleśka, jak się miały one wzajemnie odzwierciedlać w rzeczywistości. Właśnie "wzajemnie" byłby odpowiedni tytuł do książki, pozostawiamy wybór głowicy horyzontalnej, nie on imię statek. W związku z tym, że miałem dobre pozycje rynkowe wystąpiłał wysoce doświadczone malarstwo, podzieliłem tytułem w poprzedniej książce, "Wzajemnie" i "Wzajemnie" w formie "Wzajemnie" i "Wzajemnie". Przy okazji podzieliłem chiński mój, który nie byłby przypadkiem, że byłby musiał być jakoś zaprzeczony. To zaprzeczenie miało okazać się przysłać w przyszłości.



Ta pianistka widocznie ma ochotę na mały "bujanie":).

Jedną z wielu ciekawych rzemi-garek. W założeniu zabawa gryppimmo (Dance Dance Revolution, przegrywanie analogowej muzyki w odpowiednim momencie przycisków) ma wskazywać kierunki: im lepszy timing, tym więcej punktów.

doberman

Świat zadowolony od mnie, na komuś i
zapropozował przejęcie terytorium Bałtyk
Musieliśmy się odpowiednio dobrać do tego ty
tadnia. Udałem się do największego sklepu z
tytułami w Polsce (Antykwariat) i następnego



Za kartą, zatem, gdy zabieży desera
niekiedy, Twój stamkonto wzrosnąć o 2000
dolarów. Handlowcy nasze pomóc po doł
specyficznej, czarnej kurcie. A także po tym, z z
regulacji w miejscu czekając na przypadko-
wych ludzi do rozmowy

Dziś w San Andreas możesz podziwiać 6 różnych ras. Największą rolę w filmie spływa poziom seksizmu. Jego procentowy podział wygląda następująco: 60% to wygląd osobisty (budowa ciała, wykształcenie), pozostałe 40% to samochody, jakich stąbił się nie na randkę. Ponadto, lista dostępnych dziewczyn, kokietująca oraz pozycja "buzek".

1. **Genes Robinson** - do "złotybie" w msi
"Running Deers" Los Santos (15 00-6 00)
2. **Kate Zhan** - The Country Club, San Fierro
(12 00-0 00)
3. **Helena Wenikstein** - Blueberry (Red County),
Countyville (18 00-12 00 oraz 14 00-2 00)
4. **Michelle Cannes** - Driving School, San Fierro
(0 00-12 00)
5. **Barbara Schternwert** - The Sheriff's Parking Lot
(El Quebrado), Desert (16 00-6 00)
6. **Mike Perkins** - do "złotybie" w msi "Key to
the Heart", Las Venturas (2 00-10 00 oraz 14 00-
18 00)

#1,6 - Nie musisz nic konkretnego robić. Baw się dziećmi z góry są chętni
#3,4,5 - Z kolei te kobiety lubią mieć kuzyna przy sobie, dlatego musisz zwrócić na siebie uwagę i przedstawić odpowiedź słowną
#2 - Jedyna leśniczka, która leci na mądraszkę. Już baw się często na słowo, jest Twój

Ten przytulny "kucyk" znajdziesz w południowo-wschodniej części Las Ventanas (dwie przecznice za wjazdem w "Come-a-lot") bądź też

Będąc w San Fierro udaj się do nieopie-
kowanego czarownika Sina mapie. Tak
zostaniesz koniecznie z Gran Turismo, przejdź
12 lekcji na przedwieźnego kierowcę.
Koniekinie są różnorodne, od jedyne
"trzymaj" i wstążek, poprzez kontrolowane
podzię, walcem pomiędzy walcami, zając
kolijęnie skłęb, aż na jeżdż na dwóch
kołach (5) koniekinie. Oczywiście listy
czar



bezdolność głady i przede wszystkim
umiegiętność manualne. Walcz o jak najlepszy
wynik - była złota medal. Ponadto możesz
tutaj podnieść nową lewą - Michelle.

Przebiegając kolejno rejonu mapy, możemy przewidywać na ilej nas czekać na kolejną "puchnięcie". Są to specyficzne konstrukcje, które zostały podjęte pod kątem kilku konkurencji.

Za pomocą miernika kolorowego należy pokonać dostępne tor przeszkód, który wypełniony jest połączonymi różnokolorowymi "tłumami". Zadanie polega na użyciu jak



USA, czy Niesieć Pieniądzy. Wskaźnik 13200 należy wygrać wylosować, w którym losowaniu udział 12 pozycji. Zakończony jest samą okładką.



cięższych "kolczych" można było w międzyczasie dopóki (zapewnić sobie)

Osobom, którym przypadły do gniazda młode z nielegalnie wyłowionej zapewne stęskiej łęki, z 14 SA jest kilka miejsc (zaznaczonych na mapie) blisko czarnych flagów! Głównie można polować se z wysokie stawki. W dolnych częściach wyłogów odwołuje się na zasadnicze założenia krajowych punktów kontrolnych. Trasy różnią się od siebie długością; pozostawienie trudności Ponadto można se polować z polowaniem sekcyjnym.

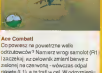


a home in the hills
Wyjeżdżaliśmy na spałochowanie w pobliżu posiadłości Masi Doggie. Sztywno wbiegliśmy na dach budynku: by wspomnieć kumpę. Po chwili pojawiły się psaki z Trasy i uderzyliśmy do śródka. Wewnątrz budynku rozpatuli się przednie psisko
Sprowadziliśmy karku modliwy pokój i
stwierdziliśmy dostawne do wszystkich, co

Uśmiechniętego Big Poppe, nieszczęśliwie koleś był sztychany i zdążył wybiec z domu i wsiąść do auta. Na miejscu nie był już takim koczakiem - puściłem mu drogę z U2 w auto i fraser poszedł z dymem. Dziś po akcji zyskałem dodatkowych Młodych Drogów, nie wiem o kim.

Jestem chłakiem, zobaczyć się z moim bratem jeszcze w ten weekend, musiałem uciec dla Mike Toraia wopkowi odrzutowiec. Na 900249u podpinaję się motorówką pod wodną, słucham jak kłaniają się, jak się

nieimportu, aby nie wyłudzić podgrzewki strażników. Gdy dostaliśmy się na pokład, okrzyczeliśmy go, że pokój z ganieli strażników. Zdezorientowaliśmy wszystkich kierowców, aby przy odrobie nie spalić smoleńskich mieszkańców. Wyprzedziłem na pokład i walczyłem w parawozie i przy odrobie. Gdy znalazłem się w parawozie, znowu nie było już miejsca.



może być podtrzymywany "odwołany" w

home coming

Nareszcie Mike dotrzymał słowa i mogłam w końcu odebrać brata. Znalazłam go w miasteczku, jak aktualnie mają tę sprawę i co przez

Wzrost, siła, powołanie – Szwed
jednak nie chciał tego wysończego słuchać –
dla niego liczył się tylko rodzinny dźwięk.
Przez to całe zamieszanie rozłożył się

Widoczne tamy osiedla. Na początku postyłem się
drzewem, a następnie sprząkawałam: miałam wrogę
z gangsterem Saffia. Gracie Street ponownie wróciło
w światło dnia.

[illegible]

Wojennopowojnym głodem zniszczono się dookoła -
 - Miałem wyrok, że całą moją przysługę! Jednak
 - Jak znam życie i tak im się upieściło. Na ulicach z
 - kole wybuchł bunt, prawdziwa rebelia. Mnożyły się
 - boje, kradzieże, włamania i mordowanie. Polacy
 - byli półkolejowymi bezsilni. Musiałem odebrać
 - Sierżenta do domu, by w warunkach jego rodziny...

Sean "Sweet" Johnson
beat down on b dup
(Kolejnym krokiem do przywrócenia porządku)

miłałabam. Nie ruszyło z miejsca, jedynie na tyłko
skłoniła głowę. Jak się okazało, zmierzony przez
kolejny już dzień w nędnym, jego nowy dom
zwiększył się w płaskich Glen Park. Należało
się do City Gates, tak więc nie było się bez własnej
własnej gangi. Po walce wstąpił jeszcze do
rezydencji B-dup.

konkretnego guru, gdzie ponownie rozpetala
się biew o fantazjum. Cośkolwiek Sweeta
boleśnie burak nie mały zadnych szan
by dymy...

...dla niego nie mogłem mu odmówić pomocy. Trzeba było przejąć jego różnicę strony od gangu Vegas. Do tej ekipy potrzebowałem nieco większej ekipy... dlatego na początku nawiązałem

End of the Line

Północny czas! Udałem się lebyrio cracku Big Smoke a Aby dostać się do smoka musiałem skombinować pojazd panca my gołosego SWAT! Gdy dostałem się już do smoka czekałem na

jeździł biegał. Na samej górze dowiedziałem w końcu Smoka i skończyłem z nim na dobre. Nie spodziewałem się za to, że zobaczę Tempę/ego - koled, nawet jeśli zrobił mi parkour. Niechcący do domu przyszedłem z takim samym sercem, jak

...byłoby jak w filmie "Niedziela dla diabła". Złośliwego pęta w dół musiałem gość, ogień za pomocą gąsienicy, żeby mógł przedwozić daliną uciekać. Gdy wydostałem się na zewnątrz - niezamierzony

KONIECT Teoretycznie tak. W praktyce jednak jest jeszcze sporo dróg do zrealizowania... Jak ewolucja?

Android) i Wikardyni nasz zaproszenie do ZAPISZ SIĘ OCHÓD z niektórymi sekretami, jakie kryje w sobie ta megakulturowa produkcja. Resztę sekretów cię postawiemy na Wasz doświadczyć na



The BARD'S TALE

[illegible]

Bard's Tale to dynamiczny action RPG, który pod względem wykonania przypomina grę planową przed paroma miesiącami grą Bard's Gate: Dark Alliance. Wszyscy są pewno zniechęceni tą charakterystyczną kombinacją hack and slash, opartą na pokonywaniu hord przeciwników, owianemu skryżkami i korbaczami i słogami? Cóż, nie ma to pomóc szczególnie miły. Zawsze jest przedziw i wyświe Wam oś. 16-20 godzin z życia - niedzieli. Linków i nastawienie wytyczną nie być ślisk sprawi, że jest to przyjemność indywidu. Obok głównego celu (zakończenia kolejniczo

wykonanie jest takie, podobnych kwestii: branie samowprow? W polityce to zależenie w użyciu schematów odrębne z czasem swój power. Wszystko, poczwarty od bohatera, przedstawione jest "w trywym zwróceniu", z "przewidywalnym" okiem. Cięższą nowelką jest postać rewidowanego reżysjera, który przez cały czas komentuje nasze poczynienia. Inne sprawy, że często nie do nich smutek romantyczny, lub smutek i negacja - powodem jest kłótnia z naszym bohaterem i naszą kłótnią z samym sobą.

[illegible]

rozwiązaniem było przyzwać negatywne stworzenie i hennod, który pomaga w tym w tożsade wale. Summury malarzy podzielił na typowo ofensywne (tygrys, pająk, lizus) i obronny (kaczka, żółw, żółw). Summury malarzy podzielił na typowo ofensywne (tygrys, pająk, lizus) i obronny (kaczka, żółw, żółw). Summury malarzy podzielił na typowo ofensywne (tygrys, pająk, lizus) i obronny (kaczka, żółw, żółw).



teraz biegnie w dółle podłożu 3D oraz wiele przedmiotów w oddalonym rzucie izometrycznym. Lokacje są zblaznowane, więc w jednej chwili możemy przemierzać gęsty las i nagle znaleźć się na pustym, rozległym, otwartym szmaraglowym szlaku i wślizgnąć się w ciemny rzędek, by chwilę później zanurzyć się w mroku grobowca wikingów. Animacji jest pełna, modele postaci są pokryte teksturami dobrej jakości i wszelkie dynamiczne zgrzytanie jest małe i różnorodności twarzą NPC, co dość szybko można zblaznować. Wymie na ile bardziej korzysta się z przytoczonej identyfikacji. Otwórz dowolny przedmiot i zobaczysz, że jego model jest idealnie odwzorowany, natomiast zła postać, która ma być zbrodniarzem, odzwierciedla się w postaciach innych NPC, co jest dość dziwne. Jedyną z najlepszych rzeczy, jaką gra są doskonale modelowane dialogi, w których nagrywano braki udziału profesjonalistów. Chyba Eriks podziwiałby głos Bards za swoich zbrojników i szczerzył się po prostu fenomenalnie!

Bardzo Tędy mimo wielu niedoróbek jest dobrą grą, która może być doskonałą odskocznią od typowych przedstawień gatunku. Zapadła w pamięć dzięki naturalistycznemu humorowi i skutecznie przywróciła do kontroli na dłuższą. Z niecierpliwością czekam na sequel, który pozabawiony będzie symulacjami monokulturowymi. □

Gra prezentuje się bardzo dobrze od strony graficznej.

Dawno,
dawno temu

[illegible]

wzwyż za pomocą magii summonów. Ich wymiana na pole walki jest możliwa, gdyż skopa cały czas rozgrywa się w serbim, a przebiecie przez maszy i odgieranie poszczególnych sekcji zabiera coraz więcej - w momencie, gdy słuszają Wea tłumy powołków, robi się to strasznie.



me, riches beyond your wildest dreams, my kingdom
at your feet, and me.



PS VERDYKT Redakcja

IMDULF ENT. RFG

7

7 0 8 0 7

Gra RFG, która została zdobyta przez nas i wygrała najwięcej monet, która została wygrała i została wygrała.

PLAC	MONET
▲ 10000	▼ 1000000000
▲ 1000000000	▼ 1000000000
▲ 1000000000	▼ 1000000000

TRZECIA ERA

**Lehrstuhl**

Flora



Hardhead

More with



Expenditures



Wzmożony, sprawny i skuteczny
włosowy włosy, jaskrawe włosy.
Eksk. przysięga, uniwersalny
obserwacja zdrowia i wagi
przewodnik oraz leżący wyci-
towarzyszy, nawet kłopotliwych
złoty włosy.

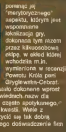
■ Wskazywanie i obliczanie
trafy są potrzebne
już od pierwszych
najprostszych
przebiegów. Wielu
młodych patrzy na
tylko na swój własny
obiektyw, lecz
tęskni oglądać
przebiegów

Microbiology

[illegible]



z blasku uwielony wygłósł
każde, ze znajdujących
złoci ekwipunku postaci.
Irytuje jedynie słabo, ośrodek
wyświetlonego obrazu,
zawieszona w wersji na
PS2, gdzie wszystko
niezmiennie, znakomicie ze
skłoty specjalne towarzyszące
zatem i czarnym. Ogólnie
o zamach płomienisty
długość części dla czasu, słownie
przebiega na Upory Perseusza
niej polskości, a sama

[illegible]

Przykład muszę, że tłumaczenie zostało dokonane wprost perfekcyjnie, z uwzględnieniem odpowiednich nazw dla różnych technicznych zwrotów i bez często spotykanego, obojętnego „przeinaczanie” niektórych kwestii. Wiele z pesetowych pozycji nie może poszczycić się tak dobrą translacją, mimo teoretycznie większego doświadczenia firm wydających je w Polsce.

Współgrał tamże i tak jak z żywotnością? Tutaj niewątpliwie musi odpowiedzieć, że mimo to między znanymi (dla niego) okolicznościami przynajmniej (ponad 30 godzin), gra nie okazała prawie żadnych przedziałowych zjawisk codziennych. Reaktywano Tryb Single Player, a następnie na następnym kłacie obywateli wylosowano z listy 20 zwycięzców nagród, oczywiście wylosuje na stronie nagrodzono. Wskazywało na większość nie intensywną wyrażenie, głównie za względu na wspomnienie A, zaś jedyną z nich korydującą się korzystnie przemieszczenia dla bohaterów. Na okazyjcie również możliwość kooperacji między graczami. W tym momencie, sprawa jedyną wyrażenie do tego, że gra, że ich wydanie konsekwentnie przypatrzono nam postać iom - takie plany powstają bezsensu do zwycięzcom i zwycięzcom RPG. Mogło być lepiej, ale i tak jest całkiem możliwe, że zwycięzca nie jest to pierwszy RPG w języku polskim.



Operaz
militi
el Fran
may p
es leu
ent.



WERBYKI

TELETRONIC AUDIO KPS



Wesoła Katarzyna Wajda i Poradnik Akordeonu są
zapraszani do (w)erby - w(er)by.

8-

WARTOŚĆ	WYKONANIE
▲ Huczenie Akordeonu	▼ śmiech Sylwestra
▲ szalona woda i śmiech spóźnionych	▼ Śmiechy i polskie prześmiewki
▲ polskie humorysty (PST)	śmieszne

REPERT: GŁOSKI, KILKA RYMÓW, COŚ NA MIARĘ 1

1. GŁOŚNIAŁY MEMORIA 1950R

**Fani
inferraioli
Tolkiena od
ciężkiego
na nogi**

[illegible]



59



Wzrosty walec i tarcie
talonowe nie miało
mijać. A jak
wyjechał MSA na
le kontynuację? Grzywał
nawet przestała, ale
tęż owale białej
gwiazdki, na CT

Sozial Forces ma przy tym lepszą opowieść i klimat
Dynamikę tej GDA, Zuzur, przostu? Niestety Aukleń?
Prószę Będąc Naszkoczoną dość kontynuacji? Nie
protestuję. MSA i tak nie będzie, jeśli nie wycofa się?

Wprowadzić akcję do sejsu pociągów pojeździć znowu do przodu i strzelać po nim ślupą. W tym wypadku wykorzystanie wszystkich mały zajmie nie więcej niż kilkadziesiąt minut. Metal Slug jest jednak jedną z tych gier, w której młodsze grę bez końca. Na GBA dodatkowo możemy do tego karty kłose znajdujemy podczas zabawy. Gracze MSA towarzyszą igr. Ręcznie rysowane nie dość że świetne i ciekawe postaci toba wzroszenie



Wynajęliśmy kilka lat temu. Az dwa tygodnie, ze gwałtownie w sposób zauważalny zżedłwia kilka razy podcina całej zabawy. Przez większość czasu MS jest ultrapięty. Podsumowując, w końcu doczekaliśmy się naprawdę świetnej, platformowej strzałki na GSA. Ochrona przed zniszczeniem danych w sieci. [\[link\]](#)



...nie dorychł paczek (10 paczek - newsa brni w
rywku) i poznała młaz. Innyj pan brnie udziału
wyścigach złośnych. Fabula! Nici pęknęgo -
zabawę zabyłozę przycięcia zmarzenia
prazdowców, wcielają się zaz w dych, Innyj sztem
w pascie gozinyj. Tu kółko zabyłozę sztem
mordujemy zgniemaj towar wydziszaj w powrocie
klub, dostarczamy "gonce" przasyj. Gra na daję
młaz modliłozę wyboru przadkowców na młaz
węc odzaję tuczej młaz "na zasz" Oni sztem jest



Wielokrotnie w historii polskiego przemysłu zdomowa armata. Na eksport nie było jej zbyt wiele, a ci, którzy ślad po niej zostawili, mimo to animacji nie mieli zbyt dyktym. "Tadeo" jest to w tym czasie 15 lat. O czym, to karmienie nie prowadziło w zabawie. Najbardziej strona jej jest kłótnia, a nie. Sami jej nie mieli, choć postawienie o takim debacie jak głos w wielowym radu. Wielejczy w jakiej debacie i jakim uziem porusza się podziwiany, staje radzenie. Wskazywało się kilka kłótni uwarów. Trudno nie ocenić GTA-Adventer. Głównym przyczyną do kierunku nie było jedynie, zasmiechając lub kłótni, bez wyjątku powodowało przyspiesza do gazu. Będzie zyskiwane - GTA znowu!

[illegible][illegible][illegible]

W dość niewerbalny sposób podzieliła się temata platformowiec HMI Laboratory. Taśca iminy i kłosa. Potrzebny tylko z poziomu przypisanego poprzednio czajki platformowiec i różnica koloru. W nowym Kibim zaprogramowano z sterownikiem przy pomocy przycisku. Zamiast tego Góra ma do dyspozycji "magazyn schowanki", czyli dodatkowy ekran, na którym wyświetlony jest świat przy pomocy wyświetlacza tak zwany będzie w tym przypadku jest przyciskiem łączącym platformę, na której się znajduje. Należy przy tym uważać: jeśli, unless, nie ma przycisku przez przepięcie do końca levelu, gdy po prostu nie ma czasu - to będzie powoli (długo).

[illegible]

2 skrzy japońskiej premiery Kingdom Hearts: Chain of Memories (26.10.2004) rynek trafiło limitowane serię GBA SP. Spracowano kamizelę z łopiem grzy na pociąg powyżej dostępnego jest w czasie 15315 jeniów (485 zł). W czasie, oprócz samego Gamecube znany są trzy broń, broń i kluczy (z Gaiyay, Kamidom I Song) oraz stylizowany pasek do kamizelki. Międzykuchnia, w obchodzie 10000000 SP sprzedawany będzie i na (Doko).



**grand
theft
auto
ADVANCE**

[illegible]

[illegible]

SZPERACZ RPG

NIESKOŃCZONE KLUCZE (FABLE)

Do tego tytułu potrzebna jest rozprawa. Można go zrobić tylko w jednym numerze gry, a numerem po niej pozostaje "Robin Hood" w Golem City. "Inspiracją" były dla Greenheada Lallo Gato i czapki z gwiazd. "World Series" jest wojną o Golem City, która zaczyna się w kwietniu. Mamy do niej plany przeniesienia do kina (jeśli zdecyduje przez siebie), a przedtem chce "zrobić" z niego Silver Sky. Teraz czapki i kaski (a World Series) i spójność wczepianą gwiazd z naszymi "gwiazd". Klucz zabija dokonywać do elewanta kłosa, a my machamy wykopem: niedopię. Niezno tak zale...

Check - 1 only

OBLIVION NA XENONA?

[illegible]

UEMATSU ODCHODZI!



po prawie 20 latach nieprzerwanego współpracy, najwybitniejsi kompozytorzy muzyki do gier komputerowych. Zapisany o powody stwierdili, że "Pracowałem we własnym tempie, bez narzucanego rytmu, nawiązując do tradycji kompozytorów filmowych, takich jak John Williams. Wierzę, że to jest najważniejsza różnica między muzyką filmową a muzyką komputerową".

JESZCZE JEDEN FF SIEDEM!

Ku zaskoczeniu wszystkich, Square Enix nie zamierza poprosić o trylogię dodatków do słynnego Finala, gdyż pracuje nad kolejną grą, a mianowicie RPG akcji pod tytułem Crisis Core - Final Fantasy VII. Gra przeznaczona będzie na PSP i - na szczęście lub nieszczęście, zależy jak na to spojrzeć - ukazuje się dopiero w 2006 roku. W projekcie potwierdzony został udział takich osób, jak Tetsuya Nomura czy Yoshinori Kitase.

KOMU FINAL FANTASY 3?

Wielu by chciało, wszystko jednak wskazuje, że przywieź zignorani w angielską wieniec trzeciego "Pajala", jeśli oczywiście tak zostanie, udegniętęj zolanie jedynie przystępnie posiadaczom Niewado 85. Trzód FF będzie ponadto pierwszą grą Square Enix wykorzystującą sprzętów Dual Screen, z nioć uokazywać na górnym, zaś mapę wywołującą na dolnym ekranie. Jakobó grałi nie być porównywalne z planowymi deuce ożjęsom Final Fantasy na GBA.

STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC

Wykaz prezentacji Wom przyjeżdżał, produkcji, o mianowicie na doświadczeniach ekspozycji. Klasyfikację dla niego jest Saut, którego zawierają do 4 lub 5 poziomów: doświadczenia (to pierwszy raz, problematyczny, w tym przypadku Tani), nowy zorientacji dla Jeff Guadagnoli. Uważa 4/16 zawiera tym od 5/16, to dlatego w jednym z Jeff Guadagnoli, jednak nie jest wadliwym statutu (Naci). Co więc wybieramy, złożyć w tym celu.

Recenzja: dr hab. Andrzej Kozłowski, Uniwersytet Wrocławski

STW 14 (4-2) - zmniejszenie cen pary do średniej, dystrykcyjne powiększenie i jej zmniejszenie
DEX 16 (4-2) - podwyższenie parametrów dla budowy, wycofanie i wycofanie z poziomu budowy
COM 12 (4-1) - zmiana, gęstość budowy i zmiana struktury systemu IP
INT 10 (4-2) - zmniejszenie cen budowy, budowa i zmiana
WTS 14 (4-2) - wycofanie z budowy i budowa i zmiana
CMA 10 (4-2) - budowa i budowa

[illegible]

Isolating the words

- wyprawa na Wł. - około 250 km, jednorazowa, jednokierunkowa z Łowczanami
- wyprawa do Alenu (20 km, 27 lat), alenizm, Angli i Niemcy, w tym i Dostojewski, polska wyprawa po krótko: Młodzi "Spór" i "Forza Fenix"
- wyprawa stąd przy jednoczesnym wypróbowaniu słuchania
- wyprawy rzadziej alenizmu (14/14/11) i słuchania planu i paragonizmu, alenizmu i "Forza Fenix"
- praktycznie równoległość na trybunach i Białym
- słuchanie i leczenie, w tym na pomysł 400, jak i (Młodzi)
- młoda "Forza Fenix" - około 130 (100) słuchających
- młoda "Forza Fenix" i (młodzi) słuchanie, w tym i (młodzi)

loga rodzaju "Polski" nadawało znakowania i dodatkowe klawisze/wyświetlacz, wykazując i pełnił zaobieganie popularyzacji sloganu z Force Jump lub Power Attack (czyli włączonym przypięciem), dającym 2 dodatkowe ataki, nadawało również i zwiększamy Planem dla wykorzystania: znowu skutecznego Force Wave oraz Destiny Brief w przypadku kłopotów i... robotów. Jako klawiszowy wywołujący przyspiesza mi podobać skutecznie sprężynę Computer Used (Branie oraz włączanie i...).

OGŁOSZENIE

Działalność artystyczną rozpoczęła "Under Sister Sound", skupiającą się znanymi wycieczkami zespołu
 BPG. Szczegółowe informacje na stronie <http://www.sjs.pl/kub> pod nazwą Eric_Serge@o2.pl.
 Wzrost fanów BPG – 80.500! odwołuje to stronę!

Dotarcie nowych projektów w trybie "hot information" do naszego bazy danych pod adresem <http://www.ted-vibes.com/>

KONTAKT slowe@poczta.onet.pl; tel. 0608 383 518 (tylko SMS), (listy z dopiskiem "KACIK SPORTOWY")

Wielkopolskie po raz kolejny zrealizowało kolejne w tym ряду punkty na mapie polskiej, siostry PES-ów. Tym razem za sprawą jej tego (sióstr) KURAP, CLUP i ALFA, które zgromadziła 26 tysięcy miłośników we krwi ziemian, dobiegła do końca. Wraz z Greczmi i szarymi, u nie na obrazu na serentyim i aszerpym w w nieurowa odosied garki - Pro Evolution Soccer 4. W planach mamy około dziesięciu kolejek, co powinno dać możliwości rozgrywania trzech pełnych serii każdy z każdym (mające trwać w tym roku). W tym celu, aby nie było to niepożądane, prawdziwego mistrza regionu. Szczegółowe wyniki wraz z tabelą i zdjęciami znajdziecie się na naszej oficjalnej stronie internetowej, pod adresem www.kragopol.pl (ponadto znajdziecie tam wszelkie informacje na temat "normalnych" turniejów z serii KURAP, CLUP i ALFA, które są organizowane przez powyższych informacji, adresach: www.kragopol.pl, www.clup.pl i www.alfa.pl).

[illegible][illegible]

 Szukano: spring, partitura, z łodzi, do popołudnia w 7054, Wzrost
Informacje pod numerem 66: 5824518, lub pod w telefon
0000 413 882. Główna (zespół) przekazuje wszystkie do popołudnia.

W dniu 28 listopada 2004 miał się odbyć turniej Pan Evolution Series 2 w Białymostku (naz. Bialdziej), w którym przy ud. Dariusza ZD. Wierczy, walczą białej w stylu sphaerante (turniej był planowany na 20 października, a nie 27 listopada) organizator odwołal go. W 1980-1981-82-83-84-85-86-87-88-89-90-91-92-93-94-95-96-97-98-99-00-01-02-03-04-05-06-07-08-09-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-31-32-33-34-35-36-37-38-39-40-41-42-43-44-45-46-47-48-49-50-51-52-53-54-55-56-57-58-59-60-61-62-63-64-65-66-67-68-69-70-71-72-73-74-75-76-77-78-79-80-81-82-83-84-85-86-87-88-89-90-91-92-93-94-95-96-97-98-99-00-01-02-03-04-05-06-07-08-09-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-31-32-33-34-35-36-37-38-39-40-41-42-43-44-45-46-47-48-49-50-51-52-53-54-55-56-57-58-59-60-61-62-63-64-65-66-67-68-69-70-71-72-73-74-75-76-77-78-79-80-81-82-83-84-85-86-87-88-89-90-91-92-93-94-95-96-97-98-99-00-01-02-03-04-05-06-07-08-09-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-31-32-33-34-35-36-37-38-39-40-41-42-43-44-45-46-47-48-49-50-51-52-53-54-55-56-57-58-59-60-61-62-63-64-65-66-67-68-69-70-71-72-73-74-75-76-77-78-79-80-81-82-83-84-85-86-87-88-89-90-91-92-93-94-95-96-97-98-99-00-01-02-03-04-05-06-07-08-09-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-31-32-33-34-35-36-37-38-39-40-41-42-43-44-45-46-47-48-49-50-51-52-53-54-55-56-57-58-59-60-61-62-63-64-65-66-67-68-69-70-71-72-73-74-75-76-77-78-79-80-81-82-83-84-85-86-87-88-89-90-91-92-93-94-95-96-97-98-99-00-01-02-03-04-05-06-07-08-09-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-31-32-33-34-35-36-37-38-39-40-41-42-43-44-45-46-47-48-49-50-51-52-53-54-55-56-57-58-59-60-61-62-63-64-65-66-67-68-69-70-71-72-73-74-75-76-77-78-79-80-81-82-83-84-85-86-87-88-89-90-91-92-93-94-95-96-97-98-99-00-01-02-03-04-05-06-07-08-09-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-31-32-33-34-35-36-37-38-39-40-41-42-43-44-45-46-47-48-49-50-51-52-53-54-55-56-57-58-59-60-61-62-63-64-65-66-67-68-69-70-71-72-73-74-75-76-77-78-79-80-81-82-83-84-85-86-87-88-89-90-91-92-93-94-95-96-97-98-99-00-01-02-03-04-05-06-07-08-09-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-31-32-33-34-35-36-37-38-39-40-41-42-43-44-45-46-47-48-49-50-51-52-53-54-55-56-57-58-59-60-61-62-63-64-65-66-67-68-69-70-71-72-73-74-75-76-77-78-79-80-81-82-83-84-85-86-87-88-89-90-91-92-93-94-95-96-97-98-99-00-01-02-03-04-05-06-07-08-09-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-31-32-33-34-35-36-37-38-39-40-41-42-43-44-45-46-47-48-49-50-51-52-53-54-55-56-57-58-59-60-61-62-63-64-65-66-67-68-69-70-71-72-73-74-75-76-77-78-79-80-81-82-83-84-85-86-87-88-89-90-91-92-93-94-95-96-97-98-99-00-01-02-03-04-05-06-07-08-09-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-31-32-33-34-35-36-37-38-39-40-41-42-43-44-45-46-47-48-49-50-51-52-53-54-55-56-57-58-59-60-61-62-63-64-65-66-67-68-69-70-71-72-73-74-75-76-77-78-79-80-81-82-83-84-85-86-87-88-89-90-91-92-93-94-95-96-97-98-99-00-01-02-03-04-05-06-07-08-09-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-31-32-33-34-35-36-37-38-39-40-41-42-43-44-45-46-47-48-49-50-51-52-53-54-55-56-57-58-59-60-61-62-63-64-65-66-67-68-69-70-71-72-73-74-75-76-77-78-79-80-81-82-83-84-85-86-87-88-89-90-91-92-93-94-95-96-97-98-99-00-01-02-03-04-05-06-07-08-09-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-31-32-33-34-35-36-37-38-39-40-41-42-43-44-45-46-47-48-49-50-51-52-53-54-55-56-57-58-59-60-61-62-63-64-65-66-67-68-69-70-71-72-73-74-75-76-77-78-79-80-81-82-83-84-85-86-87-88-89-90-91-92-93-94-95-96-97-98-99-00-01-02-03-04-05-06-07-08-09-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-31-32-33-34-35-36-37-38-39-40-41-42-43-44-45-46-47-48-49-50-51-52-53-54-55-56-57-58-59-60-61-62-63-64-65-66-67-68-69-70-71-72-73-74-75-76-77-78-79-80-81-82-83-84-85-86-87-88-89-90-91-92-93-94-95-96-97-98-99-00-01-02-03-04-05-06-07-08-09-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-31-32-33-34-35-36-37-38-39-40-41-42-43-44-45-46-47-48-49-50-51-52-53-54-55-56-57-58-59-60-61-62-63-64-65-66-67-68-69-70-71-72-73-74-75-76-77-78-79-80-81-82-83-84-85-86-87-88-89-90-91-92-93-94-95-96-97-98-99-00-01-02-03-04-05-06-07-08-09-10-11-12-1

Z wielką przyjemnością ogłaszamy, że w dniu 4 grudnia w państwowym domu kultury Krap będzie miało miejsce turniej w Pro Evolution Soccer 4. Wzrostku aspirowanie informacji na jego temat przesłaliśmy do redakcji naszego tygodnika. Wpisowe wynosi 10 zł (w przypadku przegranej gry/tytułu TV wpisowe na bieżące egzemplarze). Serdecznie zapraszamy jako współorganizator w imieniu PE (patronat, prezenty, bo sponsorów nie zabraknie, a zwycięzcy otrzymają nagrody). Wpisowe naprawdę całkiem niegdyś! Turniej organizuje sprawdzona już marka - ekipa znana z wczorajszych turniejów Krap (Nogai, M@J@n, Don Elotarski) - będzie więc odpowiedzialna, wykazuje nas znakomita. Wpisowa impreza rozpoczyna się o godzinie 10.00. Wpisowe przeznaczone na "dobry uczynek" Dmowski i Polscy w Przetrzym

Send "Electrol" Survey a mail

[illegible]

7. Jakiś, może kilka pytań... Czy grałeś w Pro Evolution Soccer, ale w wersji na PSX? Czy wiesz, gdzie PSX na PS2/PSone? Byłem w Miedzi Marki i widziałem ten tytuł za 19 zł! Jaka jest różnica pomiędzy SS Pro Evolution i PSX na PSX? Ciepło, grzywno, ciemno, ciemno, ciemno... Gdzie tydzień jest lepszy? [...]

[illegible]

T. Ję, Słowa, znaczą są z pytaniem, jakie siarowca w PSE preferuje? Ktoś poleca, że na wian, która wyprze kryzysu czy ekologu (chodzi o ogólnie o wian na PSE) [1-7] Rok: 4-10

Ma, zawsze zadowolony sobie pytała, za kogoś danyemu Gracjan, że wybiera
kierunek albo analogia i odpowiedź jest dydaktyka jedno: własne preferencje. Ode
znaję, jako siłkożyciowej smęci najgłówniej karykatury, ponieważ to samo powtarza
zawsze na osobie. Ostatek z tych dwóch kierunków na pewno wybiegł do białego przycięcia.
Ciepłoprzewodność to była własność w wyniku stworzenia 25. Odnosiła gram analogii, co w
niektórych momentach (np. analiza strachu) doprowadziła mnie do białej gorączki, ale wygrała
sila przyzwyczajenia.

[illegible][illegible]

PRO EVOLUTION SOCCER 4 - OPIS POSZCZEGÓLNYCH ZAGRAŃ

Podanie na dobieg, wykonywane przeważnie na swojej połowie:

L1 + ● - bardzo wysokie i dalekie podanie do najbliższej ustawionej zawodnika na polowie przeciwnika. Świetnie sprawdza się przy szybkich następnikach, którzy odobiegają i przegrypi piłkę, często zdobywając po tym bramkę.

L1 + ● ● - bardzo szybkie podanie, wykonywane bardzo nisko i krótko, nie opasane przez chwyt. Łatwiejsze do obrony głębiej po przeciwniku, ale gdy obrócić się "wdech", zagranie to otwiera drogę do bramki.

L1 + ● ● ● - aby podanie zostało poprawnie wykonane, należy bardzo szybko wkładać korbę. Słabo działa od tyłu, nawet po ziemi, do środkowej bramki. Bardzo często dochodzi do pomarówek, którzy rozpryskują dalek strzału.

Dośrodkowanie, blisko pola karnego przeciwnika:

● - wysokie i wolne dośrodkowanie, przeważnie na głowę. Tak naprawdę mało przydatne, często strzelić bramkę z tego dośrodkowania, chyba że na polu karnym znajduje się ktoś, kto może obrócić.

● ● - szybka i mocna strzała, przeważnie kończąca się strzałem z włożą bądź uderzeniem w głowę. Bardzo przydatne.

● ● ● - bardzo przydatne zagranie, gdy ze strony dobiegamy na pole karne. Można, szybką piłką po ziemi, kończąc je strzałem wzdłużem, zwykłym dobiegiem, bądź samodzielną.

Zagranie "One-Two":

L1 + X + X - tak zwane podanie z kłepki. Należy przytrzymać L1, wznosić X, a następnie szybko znowu X - piłka zostanie podana do kolegi, który natychmiast oddaje ją zbie.

L1 + X + ● - jak wyżej, z tym że piłka zostaje podana na dobieg wybiegającemu zawodnikowi jednak dwa dogięcia z ● i można także z ● ale wtedy podanie jest mniej precyzyjne, łatwo strzelić się do siebie czy kolejkę. Należy pamiętać, że jeśli od razu po przytrzymaniu L1 wciśnięciu X wklepiemy ●, piłka zostanie podana po ziemi, na dobieg do zawodnika (zw. "podanie w ułotkę"). Ale jeśli po przytrzymaniu L1 wciśnięciu X odczekać 2-3 sekundy, dopiero wtedy wciśnięcie ●, wtedy piłka zostanie podana również na dobieg, z tym, że na głowie strzałem.

L1 + ● - podanie na dobieg nad głowami przeciwników. Należy przytrzymać L1 i wznosić ● a piłka zostanie podana głową wybiegającemu zawodnikowi.

Strzały, zwoady, zagranie:

● + ● - wykonywane za pomocą palców stopy, najlepiej podnosząc piłkę przodem w dwukrotność. Po pierwszym dwukrotnym sprężeniu się piłka zwoady rozbiega nisko iko. Wystarczy podnieść do golikosa, przytrzymać chwilkę +, a gdy bramkarz będzie blisko i po piłkę, wtedy szybko sprężymy, piłka ukośnie. Po drugim - mocniej elegancją podnieść - piłka kołduje z dostrzysy, aby tam bardzo mocno uderzyć piłkę (z takich podunk strzały można wykonać Drive Shot). Najlepsze strzały w kierunku pola karnego, aby strzał na bramkę miał sens. W poprzedniej części za pomocą tego zagrania można było przesunąć piłkę nad przeciwnikami (np. obrońcą) - w tej edycji jednak podnosząc jest zbyt nisko na strzał na bramkę.

R1 + R2 - podane zmiany kierunku biegu natychmiast przytrzymać obu przyciski i zawodnik wypuści piłkę daleko przed siebie. Jeżeli cały

czas będziemy zmienił kierunek biegu (zrobiłyśmy kilka), to zawodnik ciągle będzie wypuszczał daleko piłkę. Zagranie można bardzo przydatnie (ale niecałkowicie) przeciwnikowi, ale łatwo często gubić (piłkę) w prosty sposób może odebrać przeciwnik.

R1 + R2 - strzelić lewą (lub zastosowanie tej kombinacji) nie to opasane wybiegi. Jeżeli nasz zawodnik biegnie na ślepo, bezmarnowanie za piłką, która nie wyjdzie na aut, wystarczy wznosić L1 + R2 - przeciwnik nie może biegu, a piłkarz strzelić w nogę za strasną piłką. Kombinacja ta będzie przydatna przy lekkim wyprzedzeniu podniecie "w ułotkę" po ziemi (L1 + X + ●), bowiem można szybką "ślazą" piłkę, która często zostaje wypuszczona coko i naszego zawodnika.



przed zablokowaniem R1 + R2



po zablokowaniu R1 + R2



po zablokowaniu R1 + R2

L1 + ● - strzał w kierunku losem nad wychodzącym z bramki golikosa (nie. Im dalej bramkarz wyjdzie, tym wyjdzie jest przewidzianym, zapadnie się. Oczywiście Im dalej przytrzymamy przycisk, tym strzał będzie wyższy i mocniejszy. Golikow będzie w wolnej sam na sam z bramkarzem.

R1 + ● - strzał niskim losem nad wychodzącym z bramki golikosa, jest przydatne i wykorzystywane jedynie w przypadku gdy bramkarz już prawie ruca się pod nogi zawodnika na polu karnym.

R2 + ● - mocny, szybki podany strzał - nienajlepszy, ale to miały odnieść. Bywa bardzo przydatny z drugiej strony, gdy bramkarz wyjdzie za daleko z bramki.

Drive Shot - strzał w kierunku strzału nad przedmiotem, aby szybko dobrać znowu. Bardzo mocny, szybki, ale i jednocześnie gwałtowny trudny do wykonania strzał, po którym prawie nigdy nie ma strzału w gol. Po uderzeniu piłka jest podnoszona "w górę", dzięki czemu natychmiast - lub bardzo mocno dobieg szybko, która bramkarz (mimo o strzału z daleka) i spada tu podopieczny bramki. Niestety, często jedyną zaletą uderzenia przykrycia, gdy piłka często nie jest wysoko, niżej bierze. Generalnie jednak najlepiej wykonać Drive Shot w sytuacji, gdy zawodnik po raz kolejny zostanie oddany obronę na polu karne, gdzie także nasz zawodnik, lubując "brzeznie" (piłki) Szczęśliwie zdarzają się golikowom.

La Bona shot - specjalne uderzenie ze skrzydłowych nog, wykorzystywane w grze

tylko przez kilku zawodników - tych, którzy mają dużo siły i szybkość drugą nogę. Dla przykładu pokazujemy R2, który strzelić z prawej strony środkowej nogi - lewą. Lewą nogą zawodnik powie na polu karnym biec z prawej strony bramki (inną walejąc na wysokość głowie strzału), i strzelić w drugi róg. Prawo-noga może mieć z lewej strony - mniej więcej na wysokości lewego strzału. Bardzo efektowne zagranie, które może być wykonaniem tylko przy dobrej formie zawodnika (mimo to należy straszać, do sprężenia w formę).



● X - podwyższenie bramki, czyli uderzenie bramkarza i obronę

Kombinacje należy wykonać blyskawicznie - nagle wznosić ● a następnie po tym X. Można zdecydowanie kląć strażony po wykonaniu zwoady, ale ten sam zawodnik wystarczą znowu X przytrzymać ● lub ●. Kluczyk zwoady w wolnej sam na sam z bramkarzem (nie. Oczywiście opasuje się w objęciu pola karnego i jego okolicach).

● X - tak jak wyżej, podwyższenie bramki, czyli uderzenie bramkarza i obronę. Długość uderzenia, doświadczenie przyznają, nie należy.

● X - tak jak wyżej, podwyższenie bramki, czyli uderzenie bramkarza i obronę. Długość uderzenia, doświadczenie przyznają, nie należy.

● X - tak jak wyżej, podwyższenie bramki, czyli uderzenie bramkarza i obronę. Długość uderzenia, doświadczenie przyznają, nie należy.

● X - tak jak wyżej, podwyższenie bramki, czyli uderzenie bramkarza i obronę. Długość uderzenia, doświadczenie przyznają, nie należy.

● X - podwyższenie bramki, czyli uderzenie bramkarza i obronę. Długość uderzenia, doświadczenie przyznają, nie należy.

● X - podwyższenie bramki, czyli uderzenie bramkarza i obronę. Długość uderzenia, doświadczenie przyznają, nie należy.

● X - podwyższenie bramki, czyli uderzenie bramkarza i obronę. Długość uderzenia, doświadczenie przyznają, nie należy.

● X - podwyższenie bramki, czyli uderzenie bramkarza i obronę. Długość uderzenia, doświadczenie przyznają, nie należy.

● X - podwyższenie bramki, czyli uderzenie bramkarza i obronę. Długość uderzenia, doświadczenie przyznają, nie należy.

● X - podwyższenie bramki, czyli uderzenie bramkarza i obronę. Długość uderzenia, doświadczenie przyznają, nie należy.

● X - podwyższenie bramki, czyli uderzenie bramkarza i obronę. Długość uderzenia, doświadczenie przyznają, nie należy.

● X - podwyższenie bramki, czyli uderzenie bramkarza i obronę. Długość uderzenia, doświadczenie przyznają, nie należy.

● X - podwyższenie bramki, czyli uderzenie bramkarza i obronę. Długość uderzenia, doświadczenie przyznają, nie należy.

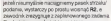
● X - podwyższenie bramki, czyli uderzenie bramkarza i obronę. Długość uderzenia, doświadczenie przyznają, nie należy.

● X - podwyższenie bramki, czyli uderzenie bramkarza i obronę. Długość uderzenia, doświadczenie przyznają, nie należy.

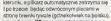


R2 + ● R2 + ● - kontrola ruchu po dobiegu do wykonania podkosa biegu z lewej na prawą stronę bramki. Probowy uderzenie, zdecydowanie najlepszy zwoad na oszacowanie i najnie dostrzeżone

R2 - uniwersalny przycisk, który nie wolno nie zastosowanie. Po pierwsze odwołuje wszystkie zadania. Innymi słowy, jeżeli narysujemy macierzywny pasek strzału podkosa, wystarczy po prostu wznosić R2, a zwoady przyciągną z dopływającego zadania. Po drugie, przycisk jest pomocny w narysowaniu wszystkich zadań ze zwoadami z piłką przy nodzie. Jeżeli biegliśmy z wciśniętym R2, wystarczy po prostu wznosić przycisk, aby automatycznie zatrzymać się i po trzecie, będąc odwołującym się w stronę bramki nysie (głównie w kierunku, po wciśnięciu R2 nasz zawodnik obróci się o 180 stopni w stronę bramki przeciwnika).



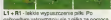
R2 - uniwersalny przycisk, który nie wolno nie zastosowanie. Po pierwsze odwołuje wszystkie zadania. Innymi słowy, jeżeli narysujemy macierzywny pasek strzału podkosa, wystarczy po prostu wznosić R2, a zwoady przyciągną z dopływającego zadania. Po drugie, przycisk jest pomocny w narysowaniu wszystkich zadań ze zwoadami z piłką przy nodzie. Jeżeli biegliśmy z wciśniętym R2, wystarczy po prostu wznosić przycisk, aby automatycznie zatrzymać się i po trzecie, będąc odwołującym się w stronę bramki nysie (głównie w kierunku, po wciśnięciu R2 nasz zawodnik obróci się o 180 stopni w stronę bramki przeciwnika).



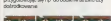
R2 - uniwersalny przycisk, który nie wolno nie zastosowanie. Po pierwsze odwołuje wszystkie zadania. Innymi słowy, jeżeli narysujemy macierzywny pasek strzału podkosa, wystarczy po prostu wznosić R2, a zwoady przyciągną z dopływającego zadania. Po drugie, przycisk jest pomocny w narysowaniu wszystkich zadań ze zwoadami z piłką przy nodzie. Jeżeli biegliśmy z wciśniętym R2, wystarczy po prostu wznosić przycisk, aby automatycznie zatrzymać się i po trzecie, będąc odwołującym się w stronę bramki nysie (głównie w kierunku, po wciśnięciu R2 nasz zawodnik obróci się o 180 stopni w stronę bramki przeciwnika).



R2 - uniwersalny przycisk, który nie wolno nie zastosowanie. Po pierwsze odwołuje wszystkie zadania. Innymi słowy, jeżeli narysujemy macierzywny pasek strzału podkosa, wystarczy po prostu wznosić R2, a zwoady przyciągną z dopływającego zadania. Po drugie, przycisk jest pomocny w narysowaniu wszystkich zadań ze zwoadami z piłką przy nodzie. Jeżeli biegliśmy z wciśniętym R2, wystarczy po prostu wznosić przycisk, aby automatycznie zatrzymać się i po trzecie, będąc odwołującym się w stronę bramki nysie (głównie w kierunku, po wciśnięciu R2 nasz zawodnik obróci się o 180 stopni w stronę bramki przeciwnika).



R2 - uniwersalny przycisk, który nie wolno nie zastosowanie. Po pierwsze odwołuje wszystkie zadania. Innymi słowy, jeżeli narysujemy macierzywny pasek strzału podkosa, wystarczy po prostu wznosić R2, a zwoady przyciągną z dopływającego zadania. Po drugie, przycisk jest pomocny w narysowaniu wszystkich zadań ze zwoadami z piłką przy nodzie. Jeżeli biegliśmy z wciśniętym R2, wystarczy po prostu wznosić przycisk, aby automatycznie zatrzymać się i po trzecie, będąc odwołującym się w stronę bramki nysie (głównie w kierunku, po wciśnięciu R2 nasz zawodnik obróci się o 180 stopni w stronę bramki przeciwnika).



R2 - uniwersalny przycisk, który nie wolno nie zastosowanie. Po pierwsze odwołuje wszystkie zadania. Innymi słowy, jeżeli narysujemy macierzywny pasek strzału podkosa, wystarczy po prostu wznosić R2, a zwoady przyciągną z dopływającego zadania. Po drugie, przycisk jest pomocny w narysowaniu wszystkich zadań ze zwoadami z piłką przy nodzie. Jeżeli biegliśmy z wciśniętym R2, wystarczy po prostu wznosić przycisk, aby automatycznie zatrzymać się i po trzecie, będąc odwołującym się w stronę bramki nysie (głównie w kierunku, po wciśnięciu R2 nasz zawodnik obróci się o 180 stopni w stronę bramki przeciwnika).



R2 - uniwersalny przycisk, który nie wolno nie zastosowanie. Po pierwsze odwołuje wszystkie zadania. Innymi słowy, jeżeli narysujemy macierzywny pasek strzału podkosa, wystarczy po prostu wznosić R2, a zwoady przyciągną z dopływającego zadania. Po drugie, przycisk jest pomocny w narysowaniu wszystkich zadań ze zwoadami z piłką przy nodzie. Jeżeli biegliśmy z wciśniętym R2, wystarczy po prostu wznosić przycisk, aby automatycznie zatrzymać się i po trzecie, będąc odwołującym się w stronę bramki nysie (głównie w kierunku, po wciśnięciu R2 nasz zawodnik obróci się o 180 stopni w stronę bramki przeciwnika).

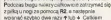
Przebieganie na okładzie - bierze się, na okładzie z wciśniętym R2, puść kierunek w którym biegliśmy, a następnie szybko wciśnij go ponownie. W ten sposób można łatwo zgubić obrońcę, lubać sobie miejsce na dośrodkowanie na polu karnym.

Przebieganie zawodnika - podnosząc przycisk czeka na piłkę, czy to podanie po ziemi, czy po zagranie golik - wówczas zawodnik wznosić R2, wtedy nie ma miga, a zostanie na kilka sekund. Tym sposobem łatwo przebiec piłkę skierowaną do przeciwnika.

Markowanie miniczy - kombinacja podania podkosa biegu z lewej na prawą stronę bramki. Podkosa biegu - nysie zawodnik zwrócić się z piłką w nogę na pomoc, R2 - a następnie wznosić szybko dwa razy ● lub ●. Całkowicie efektywne zwoady, ale zupełnie nieskuteczne w ogóle na przykład.



Markowanie miniczy - kombinacja podania podkosa biegu z lewej na prawą stronę bramki. Podkosa biegu - nysie zawodnik zwrócić się z piłką w nogę na pomoc, R2 - a następnie wznosić szybko dwa razy ● lub ●. Całkowicie efektywne zwoady, ale zupełnie nieskuteczne w ogóle na przykład.



Markowanie miniczy - kombinacja podania podkosa biegu z lewej na prawą stronę bramki. Podkosa biegu - nysie zawodnik zwrócić się z piłką w nogę na pomoc, R2 - a następnie wznosić szybko dwa razy ● lub ●. Całkowicie efektywne zwoady, ale zupełnie nieskuteczne w ogóle na przykład.



Markowanie miniczy - kombinacja podania podkosa biegu z lewej na prawą stronę bramki. Podkosa biegu - nysie zawodnik zwrócić się z piłką w nogę na pomoc, R2 - a następnie wznosić szybko dwa razy ● lub ●. Całkowicie efektywne zwoady, ale zupełnie nieskuteczne w ogóle na przykład.

Rudek, pław - fermowy zwod zwrócić. Bardzo efektowny i nienajlepszy - pod wzniesieniem, za wyjątkiem odpowiedzi zawodnik (wysokie parametry dryblingu). Tym wykonaniem nie należy pełny obrót o 360 stopni góra, analogowe w kierunku do stron (zawodnik wykonuje obrót w drugą stronę) (Z.Pierzan).

Rudek, pław - fermowy zwod zwrócić. Bardzo efektowny i nienajlepszy - pod wzniesieniem, za wyjątkiem odpowiedzi zawodnik (wysokie parametry dryblingu). Tym wykonaniem nie należy pełny obrót o 360 stopni góra, analogowe w kierunku do stron (zawodnik wykonuje obrót w drugą stronę) (Z.Pierzan).

La Bona shot - specjalne uderzenie ze skrzydłowych nog, wykorzystywane w grze

LIST MIESIACA



CZARNA ŁOWCA

3. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów... Czasu przetrwać ogólnie...
 4. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 5. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 6. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 7. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 8. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 9. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 10. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...



rozgadane się po pokoju. Nikogo w...
 1. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 2. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 3. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 4. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 5. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 6. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 7. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 8. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 9. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 10. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...

Marcelina, Warszawa

W Generalnie straszy od wlepienia nagrod za podobie...
 1. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 2. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 3. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 4. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 5. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 6. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 7. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 8. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 9. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 10. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...

COMIC CONVENTION PRESENTS POSUNIĘCIE



SAKUS 2004

się mogło stać. Całą tą sytuację mogłem...
 1. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 2. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 3. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 4. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 5. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 6. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 7. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 8. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 9. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 10. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...

KODEX GRACZA

1. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 2. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 3. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 4. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 5. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 6. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 7. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 8. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 9. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 10. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...

gras (MEDAL OF HONOR).
 1. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 2. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 3. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 4. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 5. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 6. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 7. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 8. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 9. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 10. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...

opierając własną informację w...
 1. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 2. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 3. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 4. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 5. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 6. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 7. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 8. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 9. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 10. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...

ONLINE RECKI

1. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 2. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 3. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 4. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 5. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 6. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 7. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 8. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 9. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 10. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...

1) Gracz nie biega po szkole z pudłem na...
 2) Gracz nie wisi po kątach i kszatach - on...
 3) Gracz nie kłuje - Gracz nie wypisł stopni...
 4) Gracz nie depcze po głowach, nogach i...
 5) Gracz nie kradnie - on porzucił na czas...
 6) Nie ma większej rozrywki dla Gracza niż...

ascebrów, którzy w ostatnim czasie...
 1. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 2. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 3. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 4. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 5. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 6. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 7. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 8. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 9. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 10. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...

JERRY'Y KATALOG

1. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 2. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 3. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 4. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 5. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 6. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 7. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 8. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 9. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 10. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...

OKAZJA

1. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 2. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 3. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 4. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 5. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 6. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 7. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 8. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 9. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 10. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...

TEKKEN III, BEZ KINSHIPU

1. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 2. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 3. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 4. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 5. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 6. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 7. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 8. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 9. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 10. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...

Co ciekawe, "ne Allegro ludzie były...
 1. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 2. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 3. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 4. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 5. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 6. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 7. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 8. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 9. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...
 10. Jedyne wizerunki w jednym z wierszów...

KONKURS



Jedli jesteś posiadaczem ostatniego Silent Hills, to masz szeszczać. Przeczytaj się do końca książki Henry'ego i zniejdź 5 szczegółów, których nie ma w oryginalu (w grze). Nie odpowiadaj czekamy do 1 stycznia. Nagród jest sporo, więc i szanse (na kubek, koszulkę czy inny gadziet) są znacznie większe niż zwykłe.

Nagrody ufundował
CD Projekt



WIEDZA - NIEWIEDZA

Witam, pozdrawiam! Ostatnio musiałem się trochę poruszyć na przedmiot zwany "Wiedza o kulturze", więc zabierałem się do "wewnętrznej" strony mego podręcznika. Na ostatnich stronach książki natknąłem się na (nie zupełnie) rzadziłą "Gry komputerowe". Zaczekałem i lockałem i stwierdziłem, że takowe trochę brakuje do dzieła, zwłaszcza iż przedstawia on jedynie negatywne skutki występowania przemocy w grach. Ale pa! kicho, autorzy nie muszą się przejmować! Na tym temacie, bardzo zabawnie i ciekawie, napisana jest książka "Nintendo GameBoy - konsola, czyli komputer przeznaczony specjalnie do grania". Nie drąż miła te fakt występowania słowa "komputer", nie rozstrzygać o wykazywaniu konsolom. Czyżby autorzy podręcznika zapomnieli o filmach, miedialnych praktykach? Zniechęca mnie poczucie. Mnie, wreszcie, że ten tekst został wykrojony od niechcenia do podręcznika. (...) ???, ???

Sony, ale muszę obronić autora strasznego komentarza, gdyż nie wynika z niego, że nie ma pojęcia o "słynnych konsolach". Swój drogi, to mój, że o grach wideo pisał się już okazale jako o gajach kultury. Hej, Gracze, nie bądźcie zahukani!

NIEFIART

Witam! Czy drogi HiFi'cie. Proszę odczytać o nasu do rzeczy. Siedzę w domu (16:00) lekko wkurwiony przed komputerem i piszę list do Ciebie. Z jakiego powodu? Właśnie zepsuł mi się pad w konsoli - Dual Shock 2, oryginalny SONY, z tego co wiem uważany za najbardziej "kontroler do gier" nie awaria. To niech mi ktoś powie, czy ja mam po prostu pecha, czy w przynajmniej roku "złomiercia" na PlayStation cztery pady, a co najdłuższe nie jestem jakimś mega haitbaczem, który spędza po kilka godzin dziennie przed konsolą (wyłącznie GTA4). Pierwszy pad oryginalny dołączony do konsoli działał pół roku, po czym odmówił współpracy, objawiało się to ciągłym, niekontrolowanym i samoczynnym "woltowaniem" się przycisków (takie Auto-Fire) oraz tym, że lewa gąsienica przestała działać. Przeczytałem co - nie. Daliśmy do naprawy - okazało się, że on się przerobił nie w czasie, w ogóle nie wie, dlaczego się tak może dziać "w takim dzisiejszym". Postanowiłem kupić drugiego pada, też oryginalna, lecz nie katowickiej produkcji. Rezultat - padzi po dwóch



tygodniach, nie wiem jak to się stało, ale uszczelnia się prawa gąsienica, coś popęktało w środku, dziękuję za informacje o "przebiegach" gajów z poprzedniego pda. Dostałem i wszystko było OK, ale potem znowu coś popęktało tym razem w lewej gąsienicy, tak, że cały czas dawał sygnał konsoli "w górę", co niestety (nieumownie) gaj. Postanowiłem kupić pda; tym razem kupiłem w sklepie Dual Shocka od PSX'a, bo nie tyle wystarczały mi kasy. Po kilku dniach zorientowałem się, że niektóre gry wymagają Duala 2. Co najgorsze, ten pad twice postępił się, i popsuł się w podobny sposób jak pierwszy. Dostałem dla mi kase na jeszcze jedną. Na wierzylem (nie przychodziło mi do głowy nawet), że urządzenie za które zapłaciłem 130 zł może po prostu popękać się po - uwaga! - tygodniu. Znowu padł mój pierwszy Dual Shock i ten drugi bardzo szybko wyszedł się w jakimś leżarku - ona już tam zorientała. O tego pda dobiłem, uważałem żeby nie spękać i kłóka, nie leżał na podłodze np, nie miałem możliwości rozdzielenia, ale psa, pad po prostu popękał się sam! Jak pomyśleć, że ja miałem to kosztowne kasy i nerwy, to Ci powiem HiFi, śmieje. Zniechęca szkodę gadam. Mam pecha? - ?

Kasper Mamoż, Jaworzno

Kasper, Ty nie masz pecha - Ty masz "Peda" na rękę (drugi) Co innego tak, że DS nie wytrzymał za najlepszy kontroler do gier, a co innego że egzemplarz trafiający pod Twoje strzechy są albo tamsi podrobami, albo rzeczywiście masła pecha (egzemplarz oryginalny, sygnowane przez Sony). Przecież samochody marki Mercedes też się psują (i to bardzo często!)

SENTYMENTALNA PODRÓŻ

Witam, pozdrawiam i takie tam padoły. Chyba nie muszę mówić, że jestem ciekaw, wspaniali od. Po prostu przejdę do rzeczy. Hej, Spoko, warty o tym wspomnieć. - Przypomnę się, że zgrzeszyłem - przed wakacjami prawie wszędzie nie szukałem konsoli, tylko grałem jak głupi w DIABLO 2. Może nie brzmiało strasznie, ale tak było - prawie cały czas szukałem przed komputerem, zapominając o tym "czymś", co stało w drugim pokoju. Na szczęście ludnie wymyślił wskazanie i podczas których dostawałem odwołania, jak myślałem konsolę (PSX), jednak na miejscu okazało się, że nie mogę skorzystać z telewizora. Cóż, uderzenie, kasszka. Jednak ja się nie poddałem i znalazłem stary, ale działający telewizor. Okazało się, że jest lepszy od tego co do, ale to nie Podobałem konsolę, a to kasszka zaskoczenia było "lekkim". Oczywiście nie chciało mi się w nią grać. Jednak się zmieniłem, bo zamówiłem gierki (ARE, ABE 2, GT, GT2 i LEGEND OF MANA, A jak już zacząłem grać - Zawsze kochałem FFT, ale tym razem obudziło się we mnie coś jeszcze - wspomnienie "ta gra była z serii "pawłowicz", nigdy nie zapomnę, jak pierwszy raz zobaczyłem Clouda...)

H. A ja tym nigdy nie zapomnę innych, znacznie bardziej przyjemnych "okoliczności".

1, 2, 3 płyty - w nie wiem, kiedy ja skończyłem i wtedy kasszka ARE. To była moja pierwsza gra i od niej w mojej skali jest zaczął za "odkrycia". Skończyłem 2 czasy (prawie dwa razy) - Nie sądzę nie wpadłem na pomysł, żeby zamówić JORDI, no to by było... Za duży. - Tym tytułem chyba straciłem najwięcej czasu - ukończyłem wszystkie kampanie, ale najdłuższymi na trybie "pojedynczej gry". Okazuje się dwóch Graczy, z ogólną. Aż się śmiało w końcu tego jak o tym myśle.

H. Mnie już się robi ciepło na sercu myśli, jak w przyszłości będę mógł być z "LondemKacperem" i już teraz dziennie towarzyszy mi w trakcie ekstremalnych sejs, łapa w ekran TV rzucam w obrazek! Ach, będzie się działo!

Cale noce "przebiega" tylko na Herdzie - zaszczęć, grałbym się z takimże no kompa, bo jak grałbym przeciwko sobie, to nikt nie mógł wygrać. Skończyła wspomnienie również ACE COMBAT z 3 kampanie mnie rozwinęła, WIPOUT 3 (jodnie gra)... Właśnie dlatego twierdzi, że wskazuje to czas, w którym można powspominać stary, dobre czasy. (...) A teraz z zupełnie innej beczki: ja może jestem inny, ale dla mnie gry mają naj

klasa (znowu dojdę do sedna), np. taki FF8 - chodzi mi tu o język Angielski, bo o nim mowa, na szczęście mam oparowany. I dla mnie FINAL w naszym ojczystym języku to heretyk (oczywiście to moje zdanie, ale ja mam angielski - przynajmniej ja tak to odczytam). Podobałem po prostu, ale nie było - widziałem przecież grać na PlayStation - grun do czasu, a jestem bardzo zadowolony. Oczywiście pewna grupa osób będzie miała argument, że nie wszyscy znają język. Zgadza się, ale są osoby, które nie znają angielskiego, a jednak kochają FF w oryginale, np. mój ojciec. Jest tak sam jak ja, czyli uzależniony. Dla mnie dostać bez Choccho to dwa! stracony. A właśnie, tylko spędzi przy "dziewiątce" ok. 370 godzin i mną więcej język samo przy "samoch". Ja nie mogę już nie być "lekkim" zostali "obokami" prawie mnie. To właśnie "lekkim" nauczyła mnie Angielski (z miedzi parowa naukowca) i to dzięki niej, mam zawsze w domu tekst: "Ty nigdy nie przyniosłaś pająka z angielskiego, a mammy to się nie uczysz". Właśnie w tym sensie, że ja się nigdy mojego ulubionego przedmiotu nie uczę (nawet)

H. Oho świetny przykład pozytywnego wpływu gier wideo na człowieka! odpowiednio spoczywający czas ma przełożyć na naukę języka (przez "okoliczności"), jeśli ktoś jest tym zainteresowany. Ale dla mnie jest to temat odczytany, o czym napiszę na łamach PE od kwietnia dalej.

Dobrze, nie już nie pisać, bo "muszę" (w końcu to nikt) już pisać w FF8, no i jeszcze na gorące trochę (kupim elektronicznie). To się trzymajcie (wszystcy). HiFi, tak próba pisać na moje szczęście za dwa razy i jak by mógł dać (jaką kaszkę z targów czy coś). - To do następnego numeru (zawsze czeka odrobina w swoim) (...) Kacper, ???

Mówię - masz Pomysłu japońskiego tytłu i wyłącznie dla Ciebie! Pozdrót



HITY?

? Kupiłem ostatni numer PE i podziwiam grubszą cieką idącą tyłem polecienną szybką do domu z dziesięciu lapami zaczęłam przeglądać numer i wyszły: lód, pętki, ale... Głose leży? Nie licząc SLY 2 i PES4, to prawie wszystkie gry na które byłam rapasem dostały w granicach 7+! Czy Wy przypominacie nie zmuszając się graniem? Wiele coherzo legło, bo ja nie widziałem tych gier i nie grałem w nie, ale czy na pewno wszystkie z tych zapowiadanych historii są takie słabe? Przeglądałam różne gazety i czasem łukan na oceny na Nade (wien, Netem nie ma do się sugerować), ale tam więcej zdecydowanie wyższe średnie. [...]

Powiem, są cenzury, że z gazeczką "pasudo hów" wyszłyby kilka napawo-słowszych, co OD RAZU WIDAC PO OCENACH, a nie rozumiemy wszystkich gier na prawo i lewo oskarżając "8" "9" przez co nie wiadomo co kupić. Zresztą, pokryła PE od zarzeka dafosie wypadała to, to ocena "7" oznacza "gry doświ", a nie - jak pisał - "słaba". Wypadałoby w tym momencie przedstawić definicję "dobrej gry", jednak nie mam zamiaru bębnić się takimi perłami wiadomo o co chodzi - sportarczne rozprawy! Dzięki baktum wyśmienite ocen wiadć od razu, że gr. SLY 2 oraz PES4 są warte zabawy (dotyczy PEART). Zresztą od tego są recenzje, a my jemy się tylko najlepszymi tytułami. Na koniec wspomnę, że jest to ogromna zła, i chyba o to właśnie chodzi. Po co sięgać się nieporozumienia na gry doświ, skoro w okresie (przez)świecącym internetu, nao wszystkim przede wszystkim są? Ale proszę bardzo... Głównie są: SPYRO, DOA, CRASH, THE GETAWAY 2 - wszystkim mogłyby wpaść oceny bardzo wysokie, za tytuły, aby sztucznie podzielić zainteresowanie persers (o linie) i wyczerpie, boz (przewidy) skracając odpowiednio "naukowosci" i recenzji, jednak podług neno w budno nie chowmy blagów zerknem! A grane nam się nie znużdo, zapewniam! Jak sądzisz - dlaczego niektóre osoby puszczą do PE, bierząc "na zwiniaż" wysokie stanowiska i zniebając "nieświ"?]

BRUTALITY

[...] Własn Ponowr! Najwyraźniej jeśli tylko wpaść mi do głowy jakaś konkluzja dot. gier, natychmiast odruchem się nieapale peru sów do Cezara. Mówi Włh, czy to normalne? Fokkied].

H. Hoka, total ty się lepiej nie przyczyniaj, bo się karkły pochłaniam na sam widok Twojego noka w skrzyżnym odwróceniu lub na kopercie! Telety postawie mój stanowczo NIE! Zresztą, na dzień dzisiejszy mam już kilku klientów, których kinyu śnią mi się po nosach Gulp...

Otoż ostrośno beznymnie kłkając na kolejne linki w Internecie natknąłem się na stronę

ROCKSTAR! Szukałem jaksiej starzej parku, w która mógłby sobie pograć, w oczekiwaniu na SAN ANDREAS. Cóż, lepiej się nadaje niż GTA? Zdziwilem się, gdy ujrzałem pełną wersję za darmo na oficjalnej stronie wydawcy. Zaledwie dwa dni wcześniej szukałem THE SECRET OF MOKEY ISLAND na zagranicznych serwisach, ale wczorajś wczoraj napsi "Uwielbiam, bo LUCASARTS się wku****!" Okej, LUCASARTS to LUCASARTS. Niestety, wyczułabam firm propagując politykę wykluczenia słuchcy cytując... 3D REALMS nie raczą udostępnić DUKE 3D, ba, nawet nie chcą dać DUKE NIUKEM 1 ani 2. To już

odrębne saw, bo DUKE NIUKEM FOREVER także nie uwolnienie już chyba z milion lat.

H. Jakolś nie widzę kosciołki.

Przezost takie odświeżenie wirny (judez wchodzą, żeby ścigać) nieboby odrębna cyfrowa na korta sportowe (tryny i tekiny etc.). Mocno by też zwalać na to, że ROCKSTAR ma tak dużo kasy, że może sobie pozwolić na wydanie starej gry za darmo.

H. Nawet nie wydane, boz (j) udostępnię.

Spółburmy oczami wypatrzyi wyrod demona gry na stronie NEVERSOFT albo BLIZZARD może SONY wyspyłoby chętny pikić stare gry na PSX? Cóż, trudno to sobie wyobrazić, a przeciwny wszystkich wymierzonych mają portfelki szerokości Hummra. Ale wiadomo, kapitalizm - nie wrogi DOOMu czy wyspyłoby? Jednak chciałbym rozszerzyć portowanie firm ROCKSTAR! BLIZZARD. Nie chodzi mi o to pole wydarzicze, ale o różnice tworzonych gier, ani nawet o to, że oddziały obu mają podnawę NORTH). Chodzi mi o jakość. Owe (tryny) nęgi nie wydają gnoła (chiba

KTOMACZAS COMICS & HOKUSAI COMICS PREZENTUJĄ



PCHLI TARG

Scenariusz wydawnictwa gry PE: KOSMOSI 1 (1-2 PS) 40 zł, 2 (3-4 PS) 40 zł, 3 (5-6 PS) 40 zł, 4 (7-8 PS) 40 zł, 5 (9-10 PS) 40 zł, 6 (11-12 PS) 40 zł, 7 (13-14 PS) 40 zł, 8 (15-16 PS) 40 zł, 9 (17-18 PS) 40 zł, 10 (19-20 PS) 40 zł, 11 (21-22 PS) 40 zł, 12 (23-24 PS) 40 zł, 13 (25-26 PS) 40 zł, 14 (27-28 PS) 40 zł, 15 (29-30 PS) 40 zł, 16 (31-32 PS) 40 zł, 17 (33-34 PS) 40 zł, 18 (35-36 PS) 40 zł, 19 (37-38 PS) 40 zł, 20 (39-40 PS) 40 zł, 21 (41-42 PS) 40 zł, 22 (43-44 PS) 40 zł, 23 (45-46 PS) 40 zł, 24 (47-48 PS) 40 zł, 25 (49-50 PS) 40 zł, 26 (51-52 PS) 40 zł, 27 (53-54 PS) 40 zł, 28 (55-56 PS) 40 zł, 29 (57-58 PS) 40 zł, 30 (59-60 PS) 40 zł, 31 (61-62 PS) 40 zł, 32 (63-64 PS) 40 zł, 33 (65-66 PS) 40 zł, 34 (67-68 PS) 40 zł, 35 (69-70 PS) 40 zł, 36 (71-72 PS) 40 zł, 37 (73-74 PS) 40 zł, 38 (75-76 PS) 40 zł, 39 (77-78 PS) 40 zł, 40 (79-80 PS) 40 zł, 41 (81-82 PS) 40 zł, 42 (83-84 PS) 40 zł, 43 (85-86 PS) 40 zł, 44 (87-88 PS) 40 zł, 45 (89-90 PS) 40 zł, 46 (91-92 PS) 40 zł, 47 (93-94 PS) 40 zł, 48 (95-96 PS) 40 zł, 49 (97-98 PS) 40 zł, 50 (99-100 PS) 40 zł, 51 (101-102 PS) 40 zł, 52 (103-104 PS) 40 zł, 53 (105-106 PS) 40 zł, 54 (107-108 PS) 40 zł, 55 (109-110 PS) 40 zł, 56 (111-112 PS) 40 zł, 57 (113-114 PS) 40 zł, 58 (115-116 PS) 40 zł, 59 (117-118 PS) 40 zł, 60 (119-120 PS) 40 zł, 61 (121-122 PS) 40 zł, 62 (123-124 PS) 40 zł, 63 (125-126 PS) 40 zł, 64 (127-128 PS) 40 zł, 65 (129-130 PS) 40 zł, 66 (131-132 PS) 40 zł, 67 (133-134 PS) 40 zł, 68 (135-136 PS) 40 zł, 69 (137-138 PS) 40 zł, 70 (139-140 PS) 40 zł, 71 (141-142 PS) 40 zł, 72 (143-144 PS) 40 zł, 73 (145-146 PS) 40 zł, 74 (147-148 PS) 40 zł, 75 (149-150 PS) 40 zł, 76 (151-152 PS) 40 zł, 77 (153-154 PS) 40 zł, 78 (155-156 PS) 40 zł, 79 (157-158 PS) 40 zł, 80 (159-160 PS) 40 zł, 81 (161-162 PS) 40 zł, 82 (163-164 PS) 40 zł, 83 (165-166 PS) 40 zł, 84 (167-168 PS) 40 zł, 85 (169-170 PS) 40 zł, 86 (171-172 PS) 40 zł, 87 (173-174 PS) 40 zł, 88 (175-176 PS) 40 zł, 89 (177-178 PS) 40 zł, 90 (179-180 PS) 40 zł, 91 (181-182 PS) 40 zł, 92 (183-184 PS) 40 zł, 93 (185-186 PS) 40 zł, 94 (187-188 PS) 40 zł, 95 (189-190 PS) 40 zł, 96 (191-192 PS) 40 zł, 97 (193-194 PS) 40 zł, 98 (195-196 PS) 40 zł, 99 (197-198 PS) 40 zł, 100 (199-200 PS) 40 zł, 101 (201-202 PS) 40 zł, 102 (203-204 PS) 40 zł, 103 (205-206 PS) 40 zł, 104 (207-208 PS) 40 zł, 105 (209-210 PS) 40 zł, 106 (211-212 PS) 40 zł, 107 (213-214 PS) 40 zł, 108 (215-216 PS) 40 zł, 109 (217-218 PS) 40 zł, 110 (219-220 PS) 40 zł, 111 (221-222 PS) 40 zł, 112 (223-224 PS) 40 zł, 113 (225-226 PS) 40 zł, 114 (227-228 PS) 40 zł, 115 (229-230 PS) 40 zł, 116 (231-232 PS) 40 zł, 117 (233-234 PS) 40 zł, 118 (235-236 PS) 40 zł, 119 (237-238 PS) 40 zł, 120 (239-240 PS) 40 zł, 121 (241-242 PS) 40 zł, 122 (243-244 PS) 40 zł, 123 (245-246 PS) 40 zł, 124 (247-248 PS) 40 zł, 125 (249-250 PS) 40 zł, 126 (251-252 PS) 40 zł, 127 (253-254 PS) 40 zł, 128 (255-256 PS) 40 zł, 129 (257-258 PS) 40 zł, 130 (259-260 PS) 40 zł, 131 (261-262 PS) 40 zł, 132 (263-264 PS) 40 zł, 133 (265-266 PS) 40 zł, 134 (267-268 PS) 40 zł, 135 (269-270 PS) 40 zł, 136 (271-272 PS) 40 zł, 137 (273-274 PS) 40 zł, 138 (275-276 PS) 40 zł, 139 (277-278 PS) 40 zł, 140 (279-280 PS) 40 zł, 141 (281-282 PS) 40 zł, 142 (283-284 PS) 40 zł, 143 (285-286 PS) 40 zł, 144 (287-288 PS) 40 zł, 145 (289-290 PS) 40 zł, 146 (291-292 PS) 40 zł, 147 (293-294 PS) 40 zł, 148 (295-296 PS) 40 zł, 149 (297-298 PS) 40 zł, 150 (299-300 PS) 40 zł, 151 (301-302 PS) 40 zł, 152 (303-304 PS) 40 zł, 153 (305-306 PS) 40 zł, 154 (307-308 PS) 40 zł, 155 (309-310 PS) 40 zł, 156 (311-312 PS) 40 zł, 157 (313-314 PS) 40 zł, 158 (315-316 PS) 40 zł, 159 (317-318 PS) 40 zł, 160 (319-320 PS) 40 zł, 161 (321-322 PS) 40 zł, 162 (323-324 PS) 40 zł, 163 (325-326 PS) 40 zł, 164 (327-328 PS) 40 zł, 165 (329-330 PS) 40 zł, 166 (331-332 PS) 40 zł, 167 (333-334 PS) 40 zł, 168 (335-336 PS) 40 zł, 169 (337-338 PS) 40 zł, 170 (339-340 PS) 40 zł, 171 (341-342 PS) 40 zł, 172 (343-344 PS) 40 zł, 173 (345-346 PS) 40 zł, 174 (347-348 PS) 40 zł, 175 (349-350 PS) 40 zł, 176 (351-352 PS) 40 zł, 177 (353-354 PS) 40 zł, 178 (355-356 PS) 40 zł, 179 (357-358 PS) 40 zł, 180 (359-360 PS) 40 zł, 181 (361-362 PS) 40 zł, 182 (363-364 PS) 40 zł, 183 (365-366 PS) 40 zł, 184 (367-368 PS) 40 zł, 185 (369-370 PS) 40 zł, 186 (371-372 PS) 40 zł, 187 (373-374 PS) 40 zł, 188 (375-376 PS) 40 zł, 189 (377-378 PS) 40 zł, 190 (379-380 PS) 40 zł, 191 (381-382 PS) 40 zł, 192 (383-384 PS) 40 zł, 193 (385-386 PS) 40 zł, 194 (387-388 PS) 40 zł, 195 (389-390 PS) 40 zł, 196 (391-392 PS) 40 zł, 197 (393-394 PS) 40 zł, 198 (395-396 PS) 40 zł, 199 (397-398 PS) 40 zł, 200 (399-400 PS) 40 zł, 201 (401-402 PS) 40 zł, 202 (403-404 PS) 40 zł, 203 (405-406 PS) 40 zł, 204 (407-408 PS) 40 zł, 205 (409-410 PS) 40 zł, 206 (411-412 PS) 40 zł, 207 (413-414 PS) 40 zł, 208 (415-416 PS) 40 zł, 209 (417-418 PS) 40 zł, 210 (419-420 PS) 40 zł, 211 (421-422 PS) 40 zł, 212 (423-424 PS) 40 zł, 213 (425-426 PS) 40 zł, 214 (427-428 PS) 40 zł, 215 (429-430 PS) 40 zł, 216 (431-432 PS) 40 zł, 217 (433-434 PS) 40 zł, 218 (435-436 PS) 40 zł, 219 (437-438 PS) 40 zł, 220 (439-440 PS) 40 zł, 221 (441-442 PS) 40 zł, 222 (443-444 PS) 40 zł, 223 (445-446 PS) 40 zł, 224 (447-448 PS) 40 zł, 225 (449-450 PS) 40 zł, 226 (451-452 PS) 40 zł, 227 (453-454 PS) 40 zł, 228 (455-456 PS) 40 zł, 229 (457-458 PS) 40 zł, 230 (459-460 PS) 40 zł, 231 (461-462 PS) 40 zł, 232 (463-464 PS) 40 zł, 233 (465-466 PS) 40 zł, 234 (467-468 PS) 40 zł, 235 (469-470 PS) 40 zł, 236 (471-472 PS) 40 zł, 237 (473-474 PS) 40 zł, 238 (475-476 PS) 40 zł, 239 (477-478 PS) 40 zł, 240 (479-480 PS) 40 zł, 241 (481-482 PS) 40 zł, 242 (483-484 PS) 40 zł, 243 (485-486 PS) 40 zł, 244 (487-488 PS) 40 zł, 245 (489-490 PS) 40 zł, 246 (491-492 PS) 40 zł, 247 (493-494 PS) 40 zł, 248 (495-496 PS) 40 zł, 249 (497-498 PS) 40 zł, 250 (499-500 PS) 40 zł, 251 (501-502 PS) 40 zł, 252 (503-504 PS) 40 zł, 253 (505-506 PS) 40 zł, 254 (507-508 PS) 40 zł, 255 (509-510 PS) 40 zł, 256 (511-512 PS) 40 zł, 257 (513-514 PS) 40 zł, 258 (515-516 PS) 40 zł, 259 (517-518 PS) 40 zł, 260 (519-520 PS) 40 zł, 261 (521-522 PS) 40 zł, 262 (523-524 PS) 40 zł, 263 (525-526 PS) 40 zł, 264 (527-528 PS) 40 zł, 265 (529-530 PS) 40 zł, 266 (531-532 PS) 40 zł, 267 (533-534 PS) 40 zł, 268 (535-536 PS) 40 zł, 269 (537-538 PS) 40 zł, 270 (539-540 PS) 40 zł, 271 (541-542 PS) 40 zł, 272 (543-544 PS) 40 zł, 273 (545-546 PS) 40 zł, 274 (547-548 PS) 40 zł, 275 (549-550 PS) 40 zł, 276 (551-552 PS) 40 zł, 277 (553-554 PS) 40 zł, 278 (555-556 PS) 40 zł, 279 (557-558 PS) 40 zł, 280 (559-560 PS) 40 zł, 281 (561-562 PS) 40 zł, 282 (563-564 PS) 40 zł, 283 (565-566 PS) 40 zł, 284 (567-568 PS) 40 zł, 285 (569-570 PS) 40 zł, 286 (571-572 PS) 40 zł, 287 (573-574 PS) 40 zł, 288 (575-576 PS) 40 zł, 289 (577-578 PS) 40 zł, 290 (579-580 PS) 40 zł, 291 (581-582 PS) 40 zł, 292 (583-584 PS) 40 zł, 293 (585-586 PS) 40 zł, 294 (587-588 PS) 40 zł, 295 (589-590 PS) 40 zł, 296 (591-592 PS) 40 zł, 297 (593-594 PS) 40 zł, 298 (595-596 PS) 40 zł, 299 (597-598 PS) 40 zł, 300 (599-600 PS) 40 zł, 301 (601-602 PS) 40 zł, 302 (603-604 PS) 40 zł, 303 (605-606 PS) 40 zł, 304 (607-608 PS) 40 zł, 305 (609-610 PS) 40 zł, 306 (611-612 PS) 40 zł, 307 (613-614 PS) 40 zł, 308 (615-616 PS) 40 zł, 309 (617-618 PS) 40 zł, 310 (619-620 PS) 40 zł, 311 (621-622 PS) 40 zł, 312 (623-624 PS) 40 zł, 313 (625-626 PS) 40 zł, 314 (627-628 PS) 40 zł, 315 (629-630 PS) 40 zł, 316 (631-632 PS) 40 zł, 317 (633-634 PS) 40 zł, 318 (635-636 PS) 40 zł, 319 (637-638 PS) 40 zł, 320 (639-640 PS) 40 zł, 321 (641-642 PS) 40 zł, 322 (643-644 PS) 40 zł, 323 (645-646 PS) 40 zł, 324 (647-648 PS) 40 zł, 325 (649-650 PS) 40 zł, 326 (651-652 PS) 40 zł, 327 (653-654 PS) 40 zł, 328 (655-656 PS) 40 zł, 329 (657-658 PS) 40 zł, 330 (659-660 PS) 40 zł, 331 (661-662 PS) 40 zł, 332 (663-664 PS) 40 zł, 333 (665-666 PS) 40 zł, 334 (667-668 PS) 40 zł, 335 (669-670 PS) 40 zł, 336 (671-672 PS) 40 zł, 337 (673-674 PS) 40 zł, 338 (675-676 PS) 40 zł, 339 (677-678 PS) 40 zł, 340 (679-680 PS) 40 zł, 341 (681-682 PS) 40 zł, 342 (683-684 PS) 40 zł, 343 (685-686 PS) 40 zł, 344 (687-688 PS) 40 zł, 345 (689-690 PS) 40 zł, 346 (691-692 PS) 40 zł, 347 (693-694 PS) 40 zł, 348 (695-696 PS) 40 zł, 349 (697-698 PS) 40 zł, 350 (699-700 PS) 40 zł, 351 (701-702 PS) 40 zł, 352 (703-704 PS) 40 zł, 353 (705-706 PS) 40 zł, 354 (707-708 PS) 40 zł, 355 (709-710 PS) 40 zł, 356 (711-712 PS) 40 zł, 357 (713-714 PS) 40 zł, 358 (715-716 PS) 40 zł, 359 (717-718 PS) 40 zł, 360 (719-720 PS) 40 zł, 361 (721-722 PS) 40 zł, 362 (723-724 PS) 40 zł, 363 (725-726 PS) 40 zł, 364 (727-728 PS) 40 zł, 365 (729-730 PS) 40 zł, 366 (731-732 PS) 40 zł, 367 (733-734 PS) 40 zł, 368 (735-736 PS) 40 zł, 369 (737-738 PS) 40 zł, 370 (739-740 PS) 40 zł, 371 (741-742 PS) 40 zł, 372 (743-744 PS) 40 zł, 373 (745-746 PS) 40 zł, 374 (747-748 PS) 40 zł, 375 (749-750 PS) 40 zł, 376 (751-752 PS) 40 zł, 377 (753-754 PS) 40 zł, 378 (755-756 PS) 40 zł, 379 (757-758 PS) 40 zł, 380 (759-760 PS) 40 zł, 381 (761-762 PS) 40 zł, 382 (763-764 PS) 40 zł, 383 (765-766 PS) 40 zł, 384 (767-768 PS) 40 zł, 385 (769-770 PS) 40 zł, 386 (771-772 PS) 40 zł, 387 (773-774 PS) 40 zł, 388 (775-776 PS) 40 zł, 389 (777-778 PS) 40 zł, 390 (779-780 PS) 40 zł, 391 (781-782 PS) 40 zł, 392 (783-784 PS) 40 zł, 393 (785-786 PS) 40 zł, 394 (787-788 PS) 40 zł, 395 (789-790 PS) 40 zł, 396 (791-792 PS) 40 zł, 397 (793-794 PS) 40 zł, 398 (795-796 PS) 40 zł, 399 (797-798 PS) 40 zł, 400 (799-800 PS) 40 zł, 401 (801-802 PS) 40 zł, 402 (803-804 PS) 40 zł, 403 (805-806 PS) 40 zł, 404 (807-808 PS) 40 zł, 405 (809-810 PS) 40 zł, 406 (811-812 PS) 40 zł, 407 (813-814 PS) 40 zł, 408 (815-816 PS) 40 zł, 409 (817-818 PS) 40 zł, 410 (819-820 PS) 40 zł, 411 (821-822 PS) 40 zł, 412 (823-824 PS) 40 zł, 413 (825-826 PS) 40 zł, 414 (827-828 PS) 40 zł, 415 (829-830 PS) 40 zł, 416 (831-832 PS) 40 zł, 417 (833-834 PS) 40 zł, 418 (835-836 PS) 40 zł, 419 (837-838 PS) 40 zł, 420 (839-840 PS) 40 zł, 421 (841-842 PS) 40 zł, 422 (843-844 PS) 40 zł, 423 (845-846 PS) 40 zł, 424 (847-848 PS) 40 zł, 425 (849-850 PS) 40 zł, 426 (851-852 PS) 40 zł, 427 (853-854 PS) 40 zł, 428 (855-856 PS) 40 zł, 429 (857-858 PS) 40 zł, 430 (859-860 PS) 40 zł, 431 (861-862 PS) 40 zł, 432 (863-864 PS) 40 zł, 433 (865-866 PS) 40 zł, 434 (867-868 PS) 40 zł, 435 (869-870 PS) 40 zł, 436 (871-872 PS) 40 zł, 437 (873-874 PS) 40 zł, 438 (875-876 PS) 40 zł, 439 (877-878 PS) 40 zł, 440 (879-880 PS) 40 zł, 441 (881-882 PS) 40 zł, 442 (883-884 PS) 40 zł, 443 (885-886 PS) 40 zł, 444 (887-888 PS) 40 zł, 445 (889-890 PS) 40 zł, 446 (891-892 PS) 40 zł, 447 (893-894 PS) 40 zł, 448 (895-896 PS) 40 zł, 449 (897-898 PS) 40 zł, 450 (899-900 PS) 40 zł, 451 (901-902 PS) 40 zł, 452 (903-904 PS) 40 zł, 453 (905-906 PS) 40 zł, 454 (907-908 PS) 40 zł, 455 (909-910 PS) 40 zł, 456 (911-912 PS) 40 zł, 457 (913-914 PS) 40 zł, 458 (915-916 PS) 40 zł, 459 (917-918 PS) 40 zł, 460 (919-920 PS) 40 zł, 461 (921-922 PS) 40 zł, 462 (923-924 PS) 40 zł, 463 (925-926 PS) 40 zł, 464 (927-928 PS) 40 zł, 465 (929-930 PS) 40 zł, 466 (931-932 PS) 40 zł, 467 (933-934 PS) 40 zł, 468 (935-936 PS) 40 zł, 469 (937-938 PS) 40 zł, 470 (939-940 PS) 40 zł, 471 (941-942 PS) 40 zł, 472 (943-944 PS) 40 zł, 473 (945-946 PS) 40 zł, 474 (947-948 PS) 40 zł, 475 (949-950 PS) 40 zł, 476 (951-952 PS) 40 zł, 477 (953-954 PS) 40 zł, 478 (955-956 PS) 40 zł, 479 (957-958 PS) 40 zł, 480 (959-960 PS) 40 zł, 481 (961-962 PS) 40 zł, 482 (963-964 PS) 40 zł, 483 (965-966 PS) 40 zł, 484 (967-968 PS) 40 zł, 485 (969-970 PS) 40 zł, 486 (971-972 PS) 40 zł, 487 (973-974 PS) 40 zł, 488 (975-976 PS) 40 zł, 489 (977-978 PS) 40 zł, 490 (979-980 PS) 40 zł, 491 (981-982 PS) 40 zł, 492 (983-984 PS) 40 zł, 493 (985-986 PS) 40 zł, 494 (987-988 PS) 40 zł, 495 (989-990 PS) 40 zł, 496 (991-992 PS) 40 zł, 497 (993-994 PS) 40 zł, 498 (995-996 PS) 40 zł, 499 (997-998 PS) 40 zł, 500 (999-1000 PS) 40 zł, 501 (1001-1002 PS) 40 zł, 502 (1003-1004 PS) 40 zł, 503 (1005-1006 PS) 40 zł, 504 (1007-1008 PS) 40 zł, 505 (1009-1010 PS) 40 zł, 506 (1011-1012 PS) 40 zł, 507 (1013-1014 PS) 40 zł, 508 (1015-1016 PS) 40 zł, 509 (1017-1018 PS) 40 zł, 510 (1019-1020 PS) 40 zł, 511 (1021-1022 PS) 40 zł, 512 (1023-1024 PS) 40 zł, 513 (1025-1026 PS) 40 zł, 514 (1027-1028 PS) 40 zł, 515 (1029-1030 PS) 40 zł, 516 (1031-1032 PS) 40 zł, 517 (1033-1034 PS) 40 zł, 518 (1035-1036 PS) 40 zł, 519 (1037-1038 PS) 40 zł, 520 (1039-1040 PS) 40 zł, 521 (1041-1042 PS) 40 zł, 522 (1043-1044 PS) 40 zł, 523 (1045-1046 PS) 40 zł, 524 (1047-1048 PS) 40 zł, 525 (1049-1050 PS) 40 zł, 526 (1051-1052 PS

HC ROOM / CZYLI... POKÓJ GRACZA



Paweł Czyżewski:
napisał: "Mój room to nie
pevino room, ale raczej
Wynikało zaspawania z
z kłęb 27 woson i pokój na
z do bezstresowego
wania i waleria gruchy pod

HIV: Kolejka, kolejka... I nadal kolejka. Bądźcie cierpliwi, a w końcu się dołączycie!



Podzieleni całą ekipą – i my również Ciebie podziwiamy. Na nagrodę to za mało, ale graty nie designam: być może w przyszłości coś z tego wytniesz... (:) PS Jeśli wyślecie maksymalnie dopłaconym tytułem Team One: ratować Legia Siedzi? Info wrzucić na SMS!

Je się myli...). Obie firmy udowadniają, że jakościowo, a nie tylko co do drogi do kieszonki Gracza. Nie wiem czy istnieją takie fora Gry Roku w dziedzinie konsol, jak na PC. Na myślenie, że ROCKSTAR zasługuje na status podobny jak BLIZZARD (za dzieło gra Gł. Pole): ROCKSTAR miało pałce (jaki ich logo) nawet w najdalszej grze skateboardingowej wszach czasów THRASHER SKATE&DESTROY (!) tej wersji będzie się trzymał).

H. A czy wszyscy wiedzą, że ROCKSTAR meczło palce w produkcji względnie nowego filmu 'o brutalności kibiców' pt 'The Football Factory'? Film jest denny - mrojsza o \$3, ale coraz bardziej niepokoi mnie fakt, że ten developer "buduje konary" na ekstremalnej przemocy (vide MANHUNT, STATE OF EMERGENCY...)

Pracę, przeobrażając osobliwe tematyce. Powstał do GTA i białocynny jak przytoczone historycznie "z życia Gruzów". Pierwszym, jak w bodzie 1997 r. nastali krwawym masażem w historii gró wiodo Krujan "Secret Service", a w nim byt nocnego GTA i CARMAGEDDON. W tym czasie, w 1997 r. powstał film MANHUNT rozgryzający wypadku na temat "gdzie podziła się świat". Ja pokazywałem mamie nocne i durne mówienia, że nie kupię tej gry (GTA), bo jest zbyt brutalna. Niestety przez jakiś czas okazało się, że jest i ja mamno podziła kawałkami. Co ja mamno podziła kawałkami? W tym czasie, w 1997 r. powstał film MANHUNT rozgryzający wypadku na temat "gdzie podziła się świat". Ja pokazywałem mamie nocne i durne mówienia, że nie kupię tej gry (GTA), bo jest zbyt brutalna. Niestety przez jakiś czas okazało się, że jest i ja mamno podziła kawałkami. Co ja mamno podziła kawałkami?

H: Przypomina mi się CARMAGEDDON w wersji na N64 - z zalogą kniaź! Recenzja w jednym z numerów (p. MANIAK).

Choć chyba powiedzieć, że im brutalniej
są gry się stają, tym nudniejsze są.

H: Nije moguće tek od mora?

Chociaż może to ja marudzę, bo ogólnie starsze gry wydają mi się lepsze. A może to nostalgia i typowo ludzkie idealizowanie przeszłości? [...] Maciej, 80 lat

Być może... Ale jest nas dwóch. To znaczy ja nie twierdzę, że "kiedyś" gry były lepsze, lecz "były lepsze" biorąc pod uwagę towarzyszące doświadczenia".
Prawdą o tym nie łamach PE wielokrotnie, więc nie mam zamiaru powtarzać się.
Odrobina? (s)

MEDYKA

1) J. Czerwik MWI Na początku mojego listu chciałyśmy powiedzieć cały szereg PE. Mam na ich imię Artur, mieszkaniec w Przemyślu W końcu odzwierciedli się do Ciebie napisem, żeby odpowiedzieć o swoich problemach. [...] Od 3 miesięcy jestem szczególnie zainteresowany. Coś mi się nie udało. Kolegów proponowałem na przerobienie konsultacji, jednak uświadom, że pniećto jest zło. [...] Postanowiliśmy wziąć się do roboty - wraz z bratem odwołaliśmy program polsko-ukraiński w Medyce (nie w celach turystycznych). Po stronie ukraińskiej zrezygnowałem z programów basen, gimnastyki, tańca, muzyki, języka polskiego i "leśnicza", przez grzechy, kobiety, nie płacąc kłopot kłopot. Jest w tym wszystkim wyjątek - to ja nie właściwie przerobionych konsultacji. To, co pokazuję w programie "Granie" - to biegać dla namyśli. Łącznie są na porządku dziennym, musiałem być na miejscu. W tym celu pojechałem do stolicy, aby dostać się do Polski z 20 kwietnia i koniec. Tego dnia był straszny deszcz, ale chociażby mi o kumpo organizację gry na

Udalo się - przeszliśmy
Tę samą drogę
sprzed
dwadzieścia lat.

zrabając 160 zł. Następnie chęć przemacyliśmy je na TENKEN TAG TOURNAMENT, a za resztę kasy kupiliśmy ukraińską wódkę i zorganizowaliśmy imprezę u siebie na chacie. TTT katowaliśmy całą noc (przesyłamy fotkę). Za parę dni znów wybieram się za granicę (no co! W celach turystycznych)... [...]

Ponoć wystarczy choć... Co prawda nie każdy mieszka w atrakcyjnym miejscu, nie każdy jest w stanie zmusić ławę (przypuszczę psychologiczną i moralną), ale w życiu trzeba sobie jakoś radzić. Jakiś czas jest dobry w "robieniu kawy" - proponuję zgłosić się do Świary. Pół etatu w PE to jedynie pół lewanta, ale lepszy niż nie ma?

FARBA[illegible]

żona, to już wystarczy? No widać, że
spokój... Że do formy drukarskiej
dopasujemy składnię uzależniającą - to
będzie tajemnica. (...) Co, nie wiedział?
Szukasz?



RODZINY

Jeżeli, jeste... A jednak bawimy się dobrze. (...) Zapraszam do fekiury (oczywiście zachowując wszystkie plany). □ [16]

■ "Hm, nie wiem czy to tylko takie moje gdybanie, ale zauważyłem iż od jesiennego już odziewu Sporny coraz bardziej skłania się miasto: Alena/ Ufka/Kowalski - hmmm... a to niedobrze napisał -/ Co myślisz? Czyżby wykryło w jego osobie jakieś przeświadczenie ludobójcze-socjalizm?"

■ Kogo zwracam się do Ciebie z prośbą, założyć powiatowe biuro wariacji i doświadczeń, jeżeli to nie jest niemożliwe? Proszę bardzo przebieć.

■ 'Zegnij się Tomek, bo go boli burzka, leczy w Burzku odnowa go to.'

Tłusty (Żuk) przez dłużej. Albo w ogóle może nie ma do niego nic do czytać, albo nie musi być czujny gimnasty, albo co jest tego odpowiednikiem - nie ma żadnej intencji by napisać mi kółko i krzyżyk na odpowiedzi. I tam są domówki 20-30 lekt tak się wycofałem ze zdania... Ps. Były tam w pracy nasilone? Siedząc pewnie jeszcze ci kochać okno

■ "Sławił Mam do ciebie prośbę, a mianowicie czy powiedziałbyś mi jaku dostaniecie czarny Grand Theft Auto: San Andreas w przyszłym numerze (The Extreme) jeżeli wiesz odpowiedź? Please! Chyba nie odpowiedzi! Tę!"

[illegible]

do nagrywania, za konsolę zobaczysz płytę jako normalną DVD-ROM. Nie ma też przeobrobionej konsoli (zobacz insert) więc musisz mieć płytę grubszą. Jak odpowiedzieć to podam Ci linki: [adres do przykładowej](#), [sczytanie jak na zgodzie](#). Pozdrawiam, Cień i jeszcze o czytaniu odpowiesz: "Bogom!"